

GRZEGORZ REJCHTMAN

Ubongo! Junior

Pro 1–4 hráče od 5 let

Nechce se vám
číst pravidla?

Videonávod
najdete zde:



PRINCIP HRY

Všichni hráči začnou současně pokládat dílky se zvířátky na své karty. Ten, kdo to zvládne nejrychleji, zakřičí „Ubongo!“ a rychle si ze sáčku vezme drahokamy. Ostatní hráči pokračují dále. Dokud se nepřesype písek v přesýpacích hodinách, pokouší se i oni položit svá zvířátka správně na hrací kartu, aby také získali drahokamy.

HERNÍ MATERIÁL

- 4 × 9 herních dílků
- 50 karet se 100 zadáními
- 72 drahokamů
- 1 sáček na diamanty
- 1 přesýpací hodiny



Před první hrou vložte všechny drahokamy do sáčku. Opatrně uvolněte všechny herní dílky z kartonu.

PŘÍPRAVA HRY

-> Rozhodněte se, zda chcete hrát s jednoduchou (zelenou) stranou karet, nebo se stranou obtížnější (žlutou). Při první hře doporučujeme hrát s jednoduchou stranou. Každý z hráčů si vezme **7 herních karet**. Poté tyto karty složte do jednoho balíčku a ten položte doprostřed stolu. To je nyní **dobírací balíček**. Dejte pozor na to, aby karty v balíčku ležely dolů tou stranou, na které chcete hrát.

-> Vezměte si sadu 9 herních dílků, které se od sebe všechny odlišují tvarem i barvou a položte je před sebe na stůl. Při méně než 4 hráčích vratte nepoužité herní dílky zpět do krabice.

-> Na každé kartě je světlá herní plocha, na kterou se pokládají herní dílky. Potřebné herní dílky ke každé úloze jsou zobrazeny pod herní plochou.



-> Doprostřed stolu postavte **přesýpací hodiny** tak, aby na ně všichni hráči dobře viděli.

PRŮBĚH HRY

Hra se skládá ze **7 kol**. Začíná nejstarší hráč.

1. Pokládání herních dílků na kartu:

- > Od začínajícího hráče si jeden po druhém hráči vezmou z dobíracího balíčku jednu herní kartu. Položí ji před sebe nahoru tou stranou, na které budou hrát.
- > Vezmou si herní dílky se zvířátky, které jsou vyobrazeny na odpovídající straně karty, a položí je vedle ní.
- > Začínající hráč otočí přesýpací hodiny.
- > Všichni hráči si ihned vezmou své herní dílky a snaží se jimi co nejrychleji přesně zakrýt světlou plochu na své kartě.
- > Jakmile první z hráčů přesně umístí dílky na svou kartu, zakřičí: „**Ubongo!**“. Ostatní hrají dál, ale jen dokud se nepřesype písek v přesýpacích hodinách!

Příklad:



2. Vybrání diamantů ze sáčku

-> Zatímco se ostatní hráči snaží dál skládat, ten, kdo první zakřičel „Ubongo!“, si může ihned ze sáčku vytáhnout drahokamy:

	1. místo	2. místo	3. místo	4. místo
Při 2 hráčích:				
Při 3 hráčích:				
Při 4 hráčích:				

-> Zakřičet „Ubongo!“ a vzít si drahokamy smí hráči až poté, co dílky se zvířátky správně poskládali na kartu. Kromě toho si musí stihnout vytáhnout drahokamy dříve, než se přesype písek v přesýpacích hodinách. Jakmile se písek přesype, žádné drahokamy si již hráči brát nesmí, a to ani v případě, že mají dílky na kartě správně poskládané.

3. Konec kola

-> Kolo končí, jakmile se přesype písek v přesýpacích hodinách. Použité karty se odloží.

-> Další kolo začíná hráč po levici toho hráče, který začínal v kole předchozím.

Druhá šance

Čas vypršel a nikomu se **nepodařilo vyřešit** zadání? Pak tedy přichází druhá šance. **Otočte znovu přesýpací hodiny** a skládejte dále. Pokud se ani poté **nikomu nepodaří** do vypršení času zadání vyřešit, **je kolo definitivně ukončeno**. Položte kartu stranou, vezměte si novou pro další kolo.

KONEC HRY

Hra končí **po 7 kolech**. Vyhrává ten, kdo nasbíral nejvíce drahokamů. Pokud má více hráčů stejný nejvyšší počet drahokamů, všichni tito vyhrávají.

VARIANTA PRO 1 HRÁČE

Při hře bez spoluhráčů si vezměte jednu kartu se zadáním a příslušné herní dílky se zvířátky, poté otočte přesýpací hodiny. Pokud jste během přesýpání hodin správně poskládali dílky, vytáhněte si ze sáčku jeden drahokam. Po sedmi kolech si spočítejte získané diamanty. Čím více diamantů jste posbírali, tím jste lepší!

VARIANTA SE ZÁKLADNÍ HROU UBONGO

Pokud máte mladší i starší hráče, je možné také zkombinovat velkou hru **Ubongo** s hrou **Ubongo Junior** a hrát obě současně. Ze základní hry si vezměte tyto komponenty: herní karty, herní dílky a kostku se symboly.



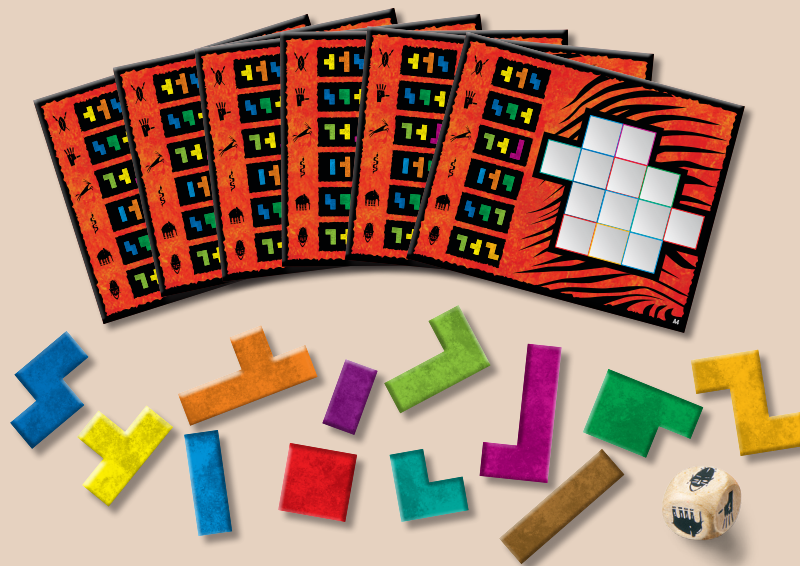
-> Každý **dospělý** si vezme **6 karet ze hry Ubongo** a příslušných 12 dílků. Každé dítě si vezme **6 karet ze hry Ubongo Junior** a k nim 9 dílků se zvířátky. Karty složte do **2 dobíracích balíčků**. V jednom budou karty ze hry Ubongo a v druhém karty ze hry Ubongo Junior.

-> Hráč, který začíná, si z příslušného dobíracího balíčku vezme jednu kartu.

Po něm tak učiní i ostatní. Začínající hráč si hodí **kostkou se symboly ze hry Ubongo**. Hod kostkou platí pouze pro karty z Ubonga a určuje, které dílky se mají použít. Kdo hraje s kartami z Ubongo Junior, vezme si dílky, které jsou vyobrazeny na jeho kartě, a položí je před sebe.

-> Začínající hráč nyní otočí **přesýpací hodiny** a všichni začnou skládat dílky na své karty. Ten, kdo přesně zakryje celou světlou plochu na své kartě, zvolá: „**Ubongo!**“ a podle výše uvedených pokynů a podle pořadí si **ze sáčku vezme drahokamy**.

-> Hra končí **po 6 kolech**, když jste použili všechny karty. Vyhrává ten, kdo má na konci hry nejvíce drahokamů.



Autor:
Grzegorz Rejchman, *1970, žije v Monaku. Rodilý Polák, vystudoval informatiku a ekonomii, má rád hry, které se dají rychle naučit a nabízejí hodně společné zábavy. Ve Skandinávii i na celém světě již vydal mnoho her.

Ilustrace, Junior-design, Příběh:
Annette Nora Kara, anoka.de
Grafika: Sensit Communication, sensit.de
Redakce: Elisabeth Sieber-Baskal, Sandra Hanstein

© 2012, 2023 KOSMOS
Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstraße 5 – 7, 70184 Stuttgart, DE

Všechny práva vyhrazena.

Distributor pro ČR:
ALBI Česká republika, a. s.
Thámova 13, 486 00 Praha 8
e-mail: info@albi.cz
www.eshop.albi.cz



Hledáte inspiraci?
Chcete si (nejen) o našich hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči? Připojte se do skupiny „Hry nás baví“!

Grzegorz Rejchman a Kosmos děkují všem testujícím hráčům.

Albi

Vyrobena v Nizozemsku. Art.-Nr. 683429