

# VŠECHNY OSOBNOSTI SVĚTA

Obsah: 195 karet s osobnostmi, 5 přehledových karet, 6 desek hráčů, seznam osobností.

Kategorie a jim odpovídající osobnosti jsou označeny určitou barvou.

VŮDCE

Vůdci

VYNÁLEZCE

Vynálezci

MYSLITEL

Myslitelé

UMĚLEC/AUTOR

Umělci

IKONA

Ikony

FIKCE

Fikce

## CÍL HRY

Poznejte osobnosti z celého světa a pokuste se je umístit do správné kategorie!



Obr. 1

Pokud si nevíte rady, můžete požádat o nápovědu, ale čím více toho víte, tím více bodů získáte! Vítězí hráč, který má na konci hry umístěných nejvíce osobností do správných kategorií!

## PŘÍPRAVA HRY

- Přidělte každému hráči jednu desku hráče.
- Před první hrou dejte stranou pět přehledových karet s kategoriemi a osobnostmi.
- Před začátkem každé hry si zvolte, se kterými kategoriemi osobností chcete hrát. Vyberte si proto alespoň dvě kategorie a oddělte je od ostatních karet! Samozřejmě můžete hrát se všemi kategoriemi osobností, a tudíž se všemi kartami.
- Zamíchejte zvolené karty a odpočítejte z nich množství karet podle počtu hráčů. Z těchto karet vznikne **dobírací balíček osobností**.

**2–3 hráči:** odeberte **30 karet**

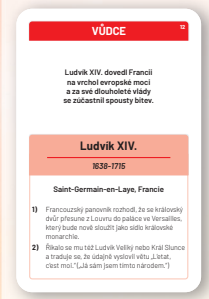
**4–5 hráčů:** odeberte **40 karet**

**6 hráčů:** odeberte **50 karet**

- Všechny ostatní karty osobností budou tvořit **bodovací balíček**. Umístěte ho obrázkem nahoru doprostřed stolu.
- Každému hráči rozdejte **čtyři karty z dobíracího balíčku**. Karty si každý hráč umístí na prázdná pole na své desce osobností obrázkem nahoru – do tzv. nabídky karet. Zbytek dobíracího balíčku položte na stůl obrázkem nahoru. **Dobírací balíček otázek a bodovací balíček musí zůstat po celou dobu hry oddělené!**
- Začíná hráč po levici hráče, který rozdával karty.

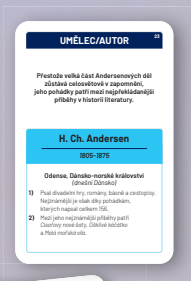
### KAŽDÁ KARTA OBSAHUJE

ve spodní části **dvě nápovědy**, které vám pomohou uhadnout, o kterou slavnou osobnost se jedná. V horní části karty je **krátký popis jeho/jejich úspěchů** a také **datum a místo narození** (případně i smrti).



# PRŮBĚH HRY

1. Když přijdete na řadu, vyberte si z nabídky karet na deskách protihráčů jednu osobnost, o které si myslíte, že ji znáte, a pokuste se správně určit její jméno. Máte pouze jeden pokus!
2. Jestliže vám žádná z osobností není povědomá, přesto si musíte jednu z nich vybrat a tipnout si. Majitel karty zkontroluje, zda byla vaše odpověď správná. Pokud byla chybná, nesmí prozatím odhalit ostatním správnou odpověď!
  - **Jestliže jste rovnou odpověděli správně**, získáváte dvě vrchní karty z bodovacího balíčku a zároveň kartu osobnosti, kterou jste správně určili. **Pozn: Nedívejte se na textové strany karet, které jste získali za správnou odpověď (z nabídky karet protihráčů či z bodovacího balíčku).**
  - **Jestliže byla vaše odpověď chybná**, majitel karty vám přečte nápovědy – jednu po druhé.
  - **Pokud osobnost poznáte pomocí první nápovědy**, stále získáváte ke kartě osobnosti jednu kartu z bodovacího balíčku.
  - **Pokud osobnost poznáte až pomocí druhé nápovědy**, smíte si ponechat kartu osobnosti, ale neberete si žádné karty navíc z bodovacího balíčku.
  - **Jestliže byla vaše odpověď chybná i po dvou nápovědách**, majitel karty smí přečíst správnou odpověď a umístí kartu do spodní části balíčku otázek.
  - **Po ukončení fáze odpovídání umístíte všechny získané karty pod svoji desku osobností** do správné kategorie označené barevným štítkem (viz obr. 1).
3. Před tahem dalšího hráče si původní majitel karty dobere novou kartu z balíčku otázek, aby zaplnil prázdné místo na své desce osobností.
4. Pokračuje další hráč.



**Příklad tahu:** V nabídce vašeho protihráče si vyhlédnete kartu s postavou, která vám připomíná Platóna. Tato odpověď však není správná. Po první nápovědě poznáte, že se jedná o Sókrata. Získáte tedy kartu Sókrata a zároveň jednu kartu z bodovacího balíčku. Obě karty poté umístíte do správné kategorie pod svou desku osobností.

**POZOR!** Některé osobnosti je obtížnější určit, a proto se uznávají i částečně správné odpovědi, zejména u mladších hráčů! Například místo celého jména zkuste také uznávat za odpověď, čím se daná osobnost proslavila.

## UMÍSTOVÁNÍ ZÍSKANÝCH KARET

Hráči mohou v průběhu hry **libovolně přesouvat** získané karty osobností mezi kategoriemi na své desce, ale **nesmějí se pro ověření dívat na jejich zadní stranu!**

## KONEC HRY

Hrajte výše uvedeným způsobem, dokud nebude v dobřacím balíčku tak málo karet, že nestačí k zaplnění všech prázdných polí na deskách osobností. Nepoužité vyložené karty na deskách osobností se hráčům nezapočítávají do závěrečného skóre.

## BODOVÁNÍ A URČENÍ VÍTĚZE

Všichni hráči si zkontrolují, kolik svých karet umístili do správných kategorií. Otočí všechny karty osobností, odstraní špatně umístěné karty a spočítají ty, které umístili správně.

**Vítězí hráč s nejvyšším počtem karet osobností umístěných ve správných kategoriích!**



Máte ztracenou či poškozenou součást hry?  
Napište nám na [info@albi.cz](mailto:info@albi.cz) a my Vám zašleme náhradní!