


CATAN

DOPLNĚK PRO 5-6 HRÁČŮ
ZÁMOŘSKÉ OBJEVY

Na úvod

Tento doplněk vám nabízí příležitost zahrát si CATAN – Zámorské objevy spolu s dalšími dvěma hráči. Vedle příslušných figurek zahrnuje i dodatečný herní materiál a úpravu některých pravidel. Jestliže znáte starší verze základu a rozšíření hry CATAN a jejich doplňky pro 5–6 hráčů, určitě si všimnete, že se již nepoužívá „mimořádná fáze stavění“. Místo ní je zavedeno zcela nové pravidlo. Pokud si budete chtít dohledat další podrobnosti k předchozím pravidlům, můžete tak učinit na stránce catan.de (v německém a anglickém jazyce).

Pozor! Pro hraní v pěti či šesti budete potřebovat základní hru CATAN, její doplněk pro 5–6 hráčů a materiál pro vybrané scénáře z rozšíření *Zámorské objevy*. Následující text se týká potřebného herního materiálu z tohoto doplňku, resp. změn při přípravě hry a v pravidlech jednotlivých scénářů.

Poznámka: Aby byl herní materiál z různých rozšíření hry CATAN od sebe dobře odlišitelný, jsou šestihránné díly z tohoto doplňku označeny symbolem .

Před první hrou

Opatrně uvolněte komponenty z kartonových archů. Díly rámu D3 a EG vraťte zpět do krabice. Všechn níže uvedený materiál vložte do sáčku *Kartonový materiál z doplňku ZO 5/6*:

- 4 díly moře EE
- 6 standardních krajin (zelené: hory, pole, les, oranžové: hory, vrchovina, pastvina)
- 2 zlatonosné řeky (1× zelená, 1× oranžová)
- 6 žetonů s čísly (zelené: 2, 5, 9, oranžové: 3, 4, 10)
- 2 žetony pirátských táborů (9, 10)

Zbývající herní materiál vložte do sáčku *Figurky z doplňku ZO 5/6*:

- 2 sady figurek v zelené a hnědé barvě (každá sada zahrnuje 4 přístavy, 9 jednotek, 3 lodě, 2 osadníky, 3 označovací kameny a 1 pirátskou loď)
- 12 pytlů s kořením, 2 hejna ryb
- 2 kartonové žetony lodí s plastovými podstavci

Herní materiál potřebný pro všechny scénáře

- Materiál z rozšíření *Zámorské objevy* podle zvoleného scénáře.
- Materiál ze *základní hry* (sáček *Krajiny* + žetony s čísly *ZÁKLADNÍ HRA*).
- Materiál z *doplňku základní hry CATAN pro 5–6 hráčů* (kromě dílů rámu vše vložte do sáčku *Díly krajin, žetony s čísly a karty surovin z doplňku základní hry pro 5–6 hráčů*:

- 4 díly rámu (označené BA)
- 7 dílů krajin: 2× pastvina, 2× hory, 1× les, 1× pole, 1× vrchovina
- 7 žetonů s čísly: 2, 4, 5, 6, 8, 9, 10
- 2 sady figurek (z každé sady 5 vesnic a 15 silnic)
- 25 karet surovin

- Materiál z tohoto doplňku (viz výše).

Na str. 6 naleznete vyobrazený potřebný materiál z dalších produktů hry CATAN.

I. Příprava malé herní plochy pro scénář „Pirátské tábory“

1. Výstavba kostry herní plochy

Sestavte kostru herní plochy podle schématu na této straně.

Pozor: „Catanská radnice“ na dílu D3 nemá v tomto scénáři žádnou zvláštní funkci a zachází se s ní stejně jako s běžným dílem moře.

Ze sáčku *Standardní díly krajin + žetony s čísly ZELENÉ a ORANŽOVÉ* vezměte jeden díl moře se zelenou a jeden s oranžovou zadní stranou. Oba díly umístěte na příslušné pozice podle schématu.

3. Výběr dílů pro neobjevenou oblast

Pro **neobjevenou** oblast budou zapotřebí následující díly:

- Zbývajících 14 standardních dílů krajin (včetně 2 polí moře) ze sáčku *Standardní díly krajin + žetony s čísly ZELENÉ a ORANŽOVÉ* a všech 12 žetonů s čísly
- 6 standardních dílů krajin a žetonů s čísly ze sáčku *Kartonový materiál z doplňku ZO 5/6*
- 6 dílů se zlatonosnou řekou a pirátských táborů ze sáčku *PIRÁTSKÉ TÁBORY*
- 2 díly se zlatonosnou řekou a pirátské tábory ze sáčku *Kartonový materiál z doplňku ZO 5/6*

4. Sestavení neobjevené oblasti

Nyní se rozmístí 28 dílů neobjevené oblasti.

Nejprve rozřídíte všechny díly podle zadních stran na zelenou a oranžovou hromádku.

Každou hromádku odděleně zamíchejte a rozložte všechny díly lícem dolů podle schématu.

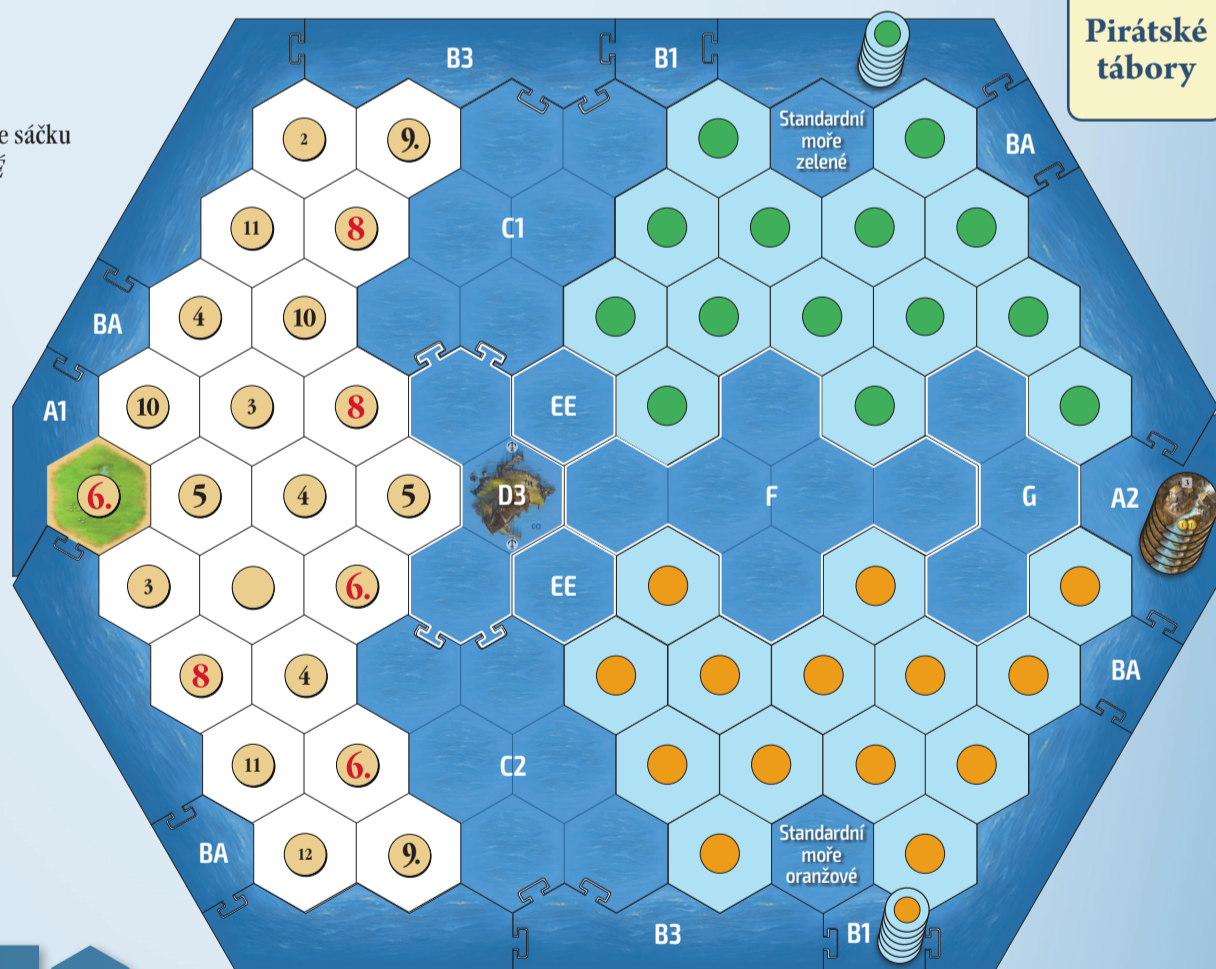
Zamíchejte 8 pirátských táborů a poskládejte je lícem dolů do sloupečku. Ten postavte na okraj herní plochy.

Rozřídíte 18 žetonů s čísly podle zadních stran na zelenou a oranžovou hromádku. Každou hromádku odděleně zamíchejte a obě hromádky položte na okraj herní plochy poblíž oblastí s krajinami stejné barvy.

2. Sestavení startovního ostrova

Umístěte díly krajin a žetony s čísly do oblasti **startovního ostrova**. Použijte k tomu obsah sáčku *Krajiny + žetony s čísly ZÁKLADNÍ HRA* a díly krajin a žetony s čísly ze sáčku *Díly krajin, žetony s čísly a karty surovin z doplňku základní hry pro 5–6 hráčů*.

Na uvedené místo dle schématu umístěte pastvinu, zbylých 21 dílů krajin zamíchejte lícem dolů. Zamíchané díly krajin rozložte náhodně lícem nahoru do oblasti startovního ostrova. 22 žetonů s čísly rozmístěte dle schématu.



IIa. Příprava střední herní plochy pro scénář „Ryby pro Catan“

1. Výstavba kostry herní plochy

Sestavte kostru herní plochy podle schématu na následující straně.

Ze sáčku *Standardní díly krajin + žetony s čísly ZELENÉ a ORANŽOVÉ* vezměte jeden díl moře se zelenou a jeden s oranžovou zadní stranou. Oba díly umístěte na příslušné pozice podle schématu.

2. Sestavení startovního ostrova

Startovní ostrov sestavte podle pokynů v části I. Schéma herní plochy se nachází na str. 5.

3. Výběr dílů pro neobjevenou oblast

Pro neobjevenou oblast budou zapotřebí následující díly:

- 12 standardních dílů krajin (bez moří) ze sáčku *Standardní díly krajin + žetony s čísly ZELENÉ a ORANŽOVÉ* a všech 12 žetonů s čísly
- 6 standardních dílů krajin a žetonů s čísly ze sáčku *Kartonový materiál z doplňku ZO 5/6*
- 6 dílů se zlatonosnou řekou a pirátských táborů ze sáčku *PIRÁTSKÉ TÁBORY*
- 2 díly se zlatonosnou řekou a pirátské tábory ze sáčku *Kartonový materiál z doplňku ZO 5/6*
- 6 lovišť ryb ze sáčku *RYBY PRO CATAN*

4. Sestavení neobjevené oblasti

Rozřídíte a rozmístíte díly krajin a žetony s čísly uvedené v bodu 3 podle pokynů v části I.

IIb. Příprava střední herní plochy pro scénář „Koření pro Catan“

1. Výstavba kostry herní plochy

Sestavte kostru herní plochy podle schématu na následující straně.

Ze sáčku *Standardní díly krajin + žetony s čísly ZELENÉ a ORANŽOVÉ* vezměte jeden díl moře se zelenou a jeden s oranžovou zadní stranou. Oba díly umístěte na příslušné pozice podle schématu.

2. Sestavení startovního ostrova

Rozřídíte a rozmístíte díly krajin a žetony s čísly uvedené v bodu 3 podle pokynů v části I.

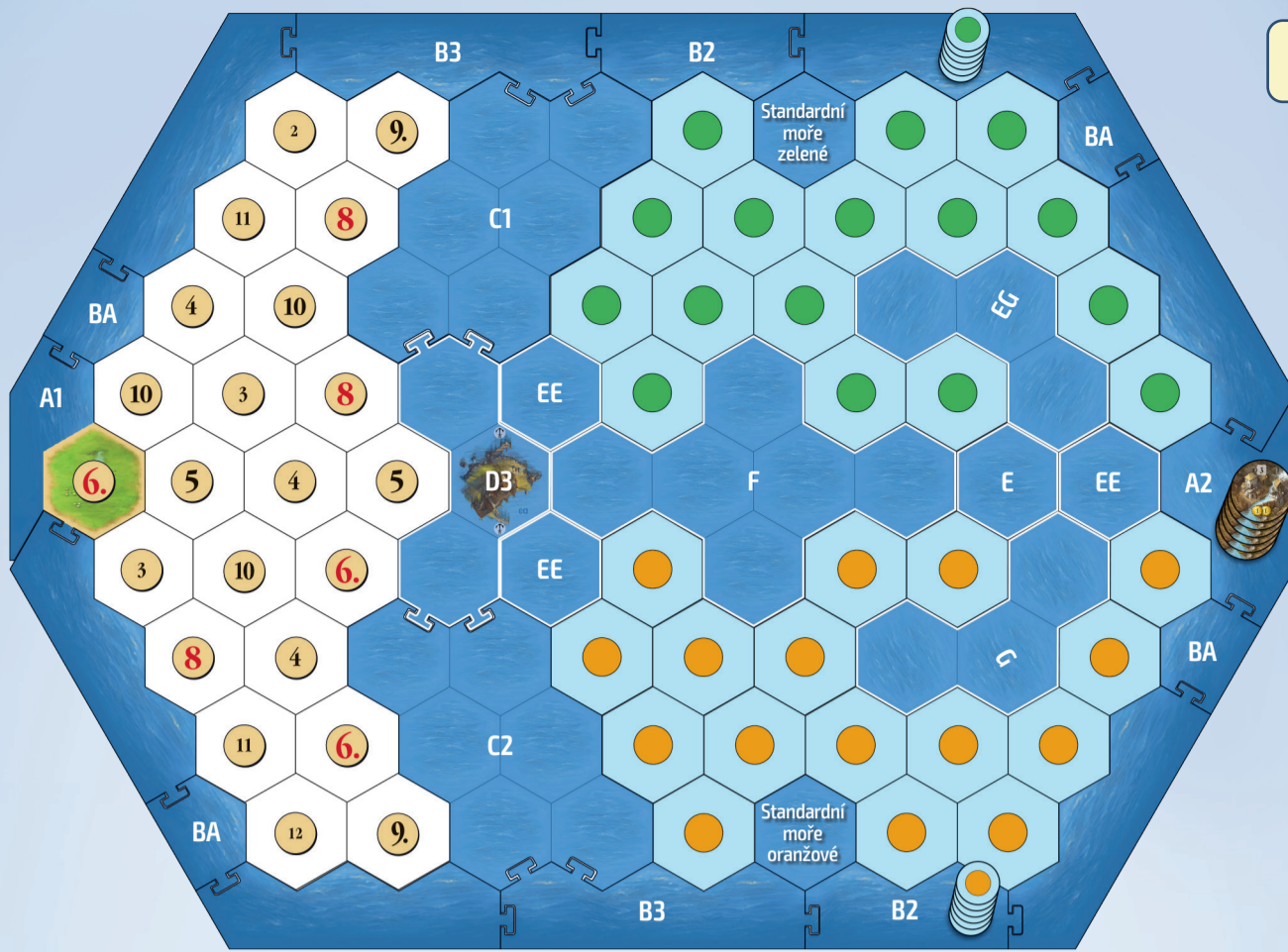
3. Výběr dílů pro neobjevenou oblast

Pro neobjevenou oblast budou zapotřebí následující díly:

- Zbývajících 14 standardních dílů krajin (včetně 2 polí moře) ze sáčku *Standardní díly krajin + žetony s čísly ZELENÉ a ORANŽOVÉ* a všech 12 žetonů s čísly
- 6 standardních dílů krajin a žetonů s čísly ze sáčku *Kartonový materiál z doplňku ZO 5/6*
- 6 plantáží s kořením ze sáčku *KOŘENÍ PRO CATAN*
- 6 lovišť ryb ze sáčku *RYBY PRO CATAN*

4. Sestavení neobjevené oblasti

Rozřídíte a rozmístíte díly krajin a žetony s čísly uvedené v bodu 3 podle pokynů v části I.



III. Příprava velké herní plochy pro scénář „Objevitelé a piráti“

1. Výstavba kostry herní plochy

Sestavte kostru herní plochy podle schématu na následující straně. Ze sáčku *Standardní díly krajiny + žetony s čísly ZELENÉ a ORANŽOVÉ* vezměte jeden díl moře se zelenou a jeden s oranžovou zadní stranou. Oba díly umístěte na příslušné pozice podle schématu.

2. Sestavení startovního ostrova

Startovní ostrov sestavte podle pokynů v části I. Schéma herní plochy se nachází na str. 7.

3. Výběr dílů pro neobjevenou oblast

Pro neobjevenou oblast budou zapotřebí následující díly:

- Zbývajících 14 standardních dílů krajiny (včetně 2 polí moře) ze sáčku *Standardní díly krajiny + žetony s čísly ZELENÉ a ORANŽOVÉ* a všech 12 žetonů s čísly
- 6 standardních dílů krajiny a žetonů s čísly ze sáčku *Kartonový materiál z doplňku ZO 5/6*
- Všech 6 dílů se zlatonosnou řekou a pirátských táborů ze sáčku *PIRÁTSKÉ TÁBORY*
- 2 díly se zlatonosnou řekou a pirátské táborů ze sáčku *Kartonový materiál z doplňku ZO 5/6*
- 6 plantáží s kořením ze sáčku *KOŘENÍ PRO CATAN*
- 6 lovišť ryb ze sáčku *RYBY PRO CATAN*

4. Sestavení neobjevené oblasti

Roztřídte a rozmístěte díly krajiny a žetony s čísly uvedené v bodu 3 podle pokynů v části I.

Potřebné krajiny a žetony s čísly pro neobjevenou oblast

Standardní díly krajiny + žetony s čísly ZELENÉ a ORANŽOVÉ



Díly krajiny, žetony s čísly a karty surovin z doplňku základní hry CATAN pro 5-6 hráčů



PIRÁTSKÉ TÁBORY



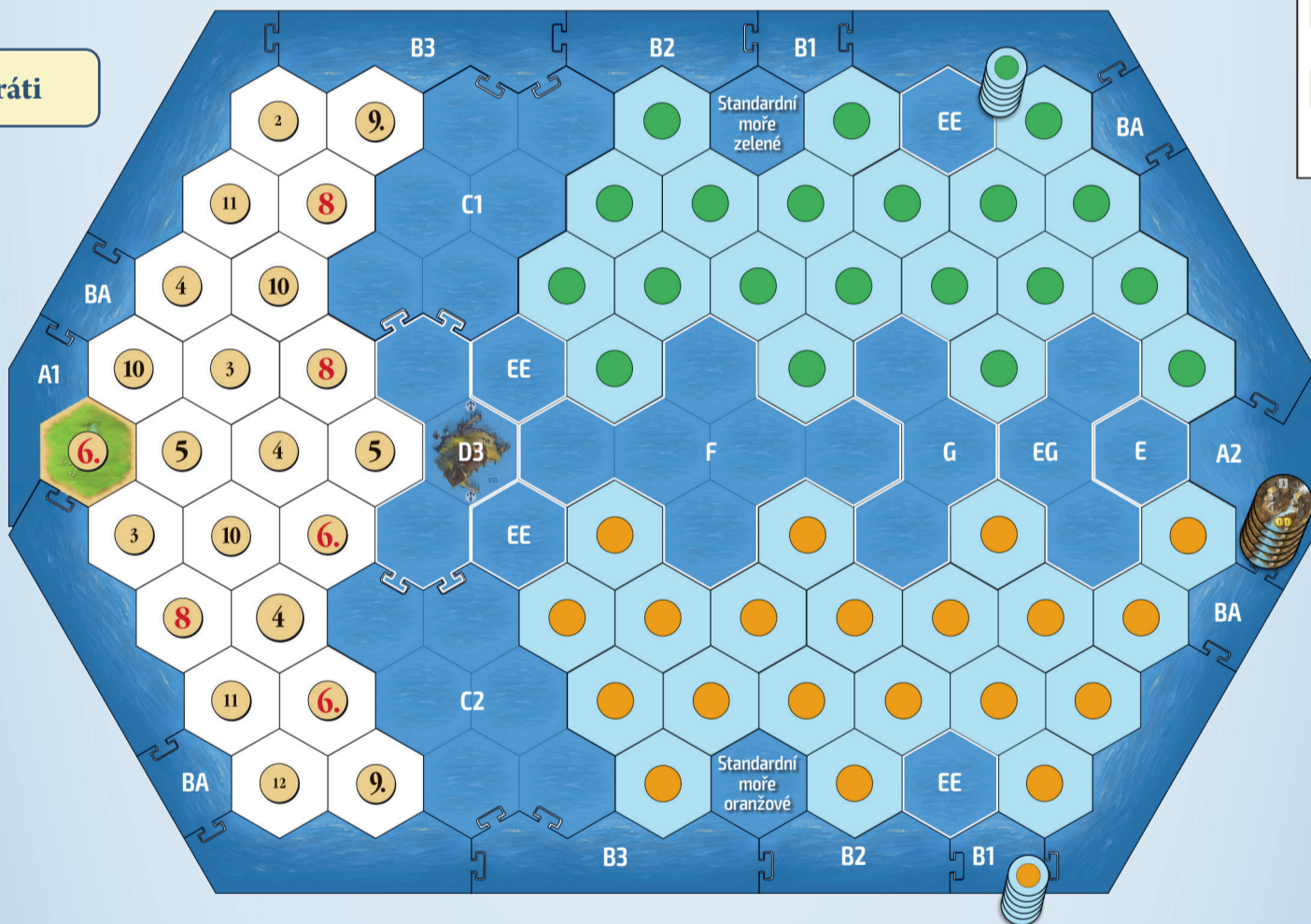
RYBY PRO CATAN



KOŘENÍ PRO CATAN



Objevitelé a piráti

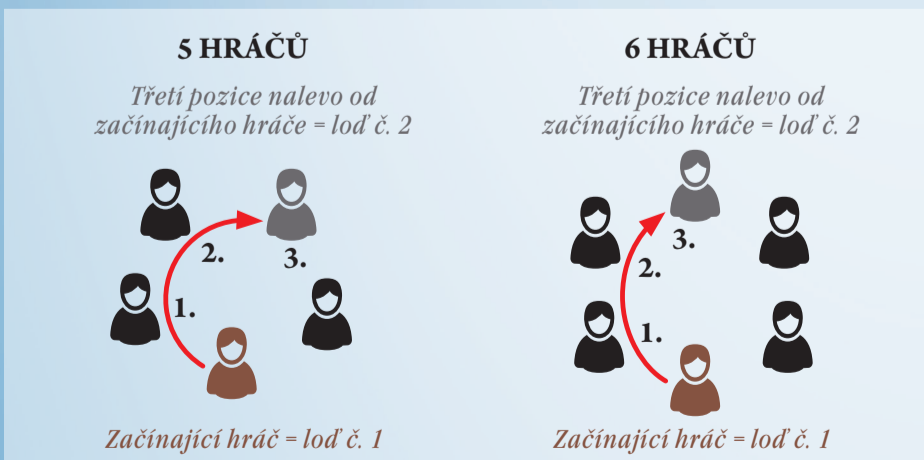


Příprava hry – pokračování

Počáteční rozmístění

Začínajícího hráče určete hodem oběma kostkami. Komu padne nejvyšší součet, vezme si žeton **lodě s číslem 1**.

Třetí hráč po směru hodinových ručiček od začínajícího hráče si vezme žeton **lodě s číslem 2**.



Fáze zakládání

Nyní nastává fáze zakládání podle vybraného scénáře.

Průběh hry

Pravidla základní hry CATAN, resp. rozšíření Zámorské objevy zůstávají v zásadě stejná. Změnu představuje skutečnost, že vždy jsou na tahu 2 hráči (kteří vlastní žetony lodí č. 1 a 2).

Začíná hráč s lodí č. 1. Musí hodit na výnos surovin pro všechny hráče a poté smí obchodovat, stavět, pohybovat loděmi a provádět s nimi akce.

Nyní přichází na tah **hráč s lodí č. 2. Ten smí měnit suroviny s bankem (ale ne se spoluhráči), stavět, pohybovat loděmi a provádět s nimi akce.**

Jakmile jsou oba hráči se všim hotovi, **předá hráč s lodí č. 1 svou loď a kostky svému sousedovi po levici. Hráč s lodí č. 2. předá svou loď rovněž svému sousedovi po levici.**

Jako další přichází na řadu nový držitel lodě č. 1.

Přehled činností

Hráč s lodí č. 1	Hráč s lodí č. 2
<ul style="list-style-type: none"> • Hod na výnos surovin (povinný!) • Obchodování se spoluhráči a s bankem • Stavění (silnice, vesnice, přístavy, lodě, osadníci) • Pohyb loděmi • Akce s loděmi 	<ul style="list-style-type: none"> • Obchodování s bankem (ne se spoluhráči) • Stavění (silnice, vesnice, přístavy, lodě, osadníci) • Pohyb loděmi • Akce s loděmi