


TAINTED GRAIL


VĚKY MINULÉ A BUDOUCÍ

ERRATA

POSLEDNÍ RYTÍŘ – DENÍK VÝPRAVY

Příprava herního světa, odstavec IV

IV) Vezměte všechna střetnutí se symbolem Věku legend () a přidejte k nim následující střetnutí ze :

IV) Vezměte všechna střetnutí se symbolem Posledního rytíře () a přidejte k nim následující střetnutí ze :

Příprava herního světa, zelená střetnutí ze základní hry, obtížnost 3

Obtížnost 3:

- 1× Praolše
- 2× Bába z bažin
- 1× Zakrslý obr
- 1× Selkie


Obtížnost 3:


- 1× Fae
- 2× Divuježek

Obtížnost 3:

- 1× Praolše
- 2× Bába z bažin
- 1× Zakrslý obr
- 1× Selkie
- 1× Fae
- 2× Divuježek

Kapitola 226, verš 3, odrážka 4

- **Sestup do tunelů pod ostrovem** (vyžaduje kapitoly 10–15 a všechny postavy; za každého člena družiny zaplatte 3 .

- **Sestup do tunelů pod ostrovem** (vyžaduje kapitoly 10–15 a všechny postavy; za každého člena družiny zaplatte 3  – přejdi k verši 10.

Kapitola 237, úvod, odrážka 4

- **Najdi hrbáče** (vyžaduje kapitolu 4 a část 2 stavu „Stopy“)

- **Najdi hrbáče** (vyžaduje kapitolu 4 a část 2 stavu „Stopy“) – přejdi k verši 15.

Kapitola 241, verš 1, odstavec 1

Není-li s touto lokací propojena lokace č. 235, můžeš zaplatit 1 **čáry** (při hře 1 postav), 2 **čáry** (při hře 203 postav) nebo 4 **čáry** (při hře 4 postav), a připojit tak ke spodu lokace č. 241 lokaci č. 235.

Není-li s touto lokací propojena lokace č. 235, můžeš zaplatit 1 **čáry** (při hře 1 postav), 2 **čáry** (při hře 2–3 postav) nebo 4 **čáry** (při hře 4 postav), a připojit tak k pravému okraji lokace č. 241 lokaci č. 235.


Kapitola 261, verš 1, odstavec 1

Není-li s touto lokací propojena lokace č. 235, můžeš zaplatit 1 **čáry** (při hře 1 postav), 2 **čáry** (při hře 2–3 postav) nebo 3 **čáry** (při hře 4 postav), a připojit tak ke spodu lokace č. 261 lokaci č. 235.

Není-li s touto lokací propojena lokace č. 235, můžeš zaplatit 1 **čáry** (při hře 1 postav), 2 **čáry** (při hře 2–3 postav) nebo 3 **čáry** (při hře 4 postav), a připojit tak k pravému okraji lokace č. 261 lokaci č. 235.

Kapitola 274, verš 2, odstavec 2

Každý člen družiny získá 1 **zk.** a obnoví si všechnu . Průzkum končí.

Každý člen družiny získá 1 **zk.** a ztrácí všechnu . Průzkum končí.

Kniha tajemství, verš 90, odrazka 4

- **Spatříš páru, vznášející se nad ledovým příkrovem** (pouze, nemáte-li část 1 stavu „Vize a záhady“) – přejdi k verši 155.



- **Spatříš páru, vznášející se nad ledovým příkrovem** (pouze, nemáte-li část 1 stavu „Ztracené poklady“) – přejdi k verši 155.

Kniha tajemství, verš 183, zbloudilý předchůdce

Vícenásobný úder, roztržštění		Vícenásobný úder, drtivý	
0–3	» Ztrácíš 1 utržíš 2	0–3	» Ztrácíš 1 utržíš 2
4–8	» 3	4–8	» 3
9–13	» 2 , ztrácíš	9–13	» 2 , ztrácíš
14–16	» Ztrácíš , utržíš 1	14–16	» Ztrácíš , utržíš 1
17–19	» 3	17–19	» 3
Příležitost:		Příležitost:	

Kniha tajemství, verš 242, odstavec 2

Za každou z následujících částí stavů, které máte, získá každá postava 2 **zk.** a 3 **pov.**:

- část 3 stavu „**Popraskané útočiště**“,
- část 5 stavu „**Popraskané útočiště**“,
- Za každou z následujících částí stavů, které máte, ztrácí každá postava 1 **zk.** a 4 **pov.**:
- část 2 stavu „**Popraskané útočiště**“,
- část 4 stavu „**Popraskané útočiště**“.
- Získáte část 6 stavu „**Popraskané útočiště**“. Pokud hraješ za **Sloana** (nebo je-li ve tvé družině) a zároveň **nemáte** část 4 stavu „**Velkolepý skutek**“, přejdi k verši 327. V opačném případě průzkum končí.



Za každou z následujících částí stavů, které máte, získá každá postava 2 **zk.** a 3 **pov.**:

- část 3 stavu „**Popraskané útočiště**“,
- část 5 stavu „**Popraskané útočiště**“,

Za každou z následujících částí stavů, které máte, ztrácí každá postava 1 **zk.** a 4 **pov.**:

- část 2 stavu „**Popraskané útočiště**“,
- část 4 stavu „**Popraskané útočiště**“.

Získáte část 6 stavu „**Popraskané útočiště**“. Pokud hraješ za **Sloana** (nebo je-li ve tvé družině) a zároveň **nemáte** část 4 stavu „**Velkolepý skutek**“, přejdi k verši 327. V opačném případě průzkum končí.

Kniha tajemství, verš 329, odstavec 2

Za každou z níže uvedených podmínek získá každá postava 2 **zk.** a 3 **pov.**:

- Část 2 stavu „**Popraskané útočiště**“,
- Část 4 stavu „**Popraskané útočiště**“,
- Za každou z níže uvedených podmínek získá každá postava 2 **zk.** a 3 **pov.**:
- Část 3 stavu „**Popraskané útočiště**“,
- Část 5 stavu „**Popraskané útočiště**“,



Za každou z níže uvedených podmínek získá každá postava 2 **zk.** a 3 **pov.**:

- Část 2 stavu „**Popraskané útočiště**“,
- Část 4 stavu „**Popraskané útočiště**“,

Za každou z níže uvedených podmínek ztratí každá postava 1 **zk.** a 4 **pov.**:

- Část 3 stavu „**Popraskané útočiště**“,
- Část 5 stavu „**Popraskané útočiště**“,


Kniha tajemství, verš 361, odrazka 1


- **Opatrně otevře dveře** – přejdi k verši 413.



- **Opatrně otevři dveře** – přejdi k verši 413.

Kniha tajemství, verš 413, odstavec 3

Každý člen družiny ztrácí 1 . Vyhodnot zelené střetnutí „**Vyhýbavý prasomuž**“ (obtížnost 2). Pokud zvítězíš (nebo se protivník stáhne z boje), přejdi k verši 372. V opačném případě uprchneš a průzkum končí.

Každý člen družiny ztrácí 1 . Vyhodnot zelené střetnutí „**Prasomuž samotář**“ (obtížnost 2). Pokud zvítězíš (nebo se protivník stáhne z boje), přejdi k verši 372. V opačném případě uprchneš a průzkum končí.

Kniha tajemství, verš 575, odstavec 2

K horní části lokace č. **205** přiložte kartu lokace č. **260**. Poté na ni přesuňte všechny členy družiny. Průzkum končí.

Překryjte lokaci č. **205** kartou lokace č. **260**. Poté na ni přesuňte všechny členy družiny. Průzkum končí.

Kniha tajemství, verš 731, odstavec 3

V opačném případě vyhodnot zvláštní modré střetnutí „**Rozhovor v lázni**“ ve verši 53.

V opačném případě vyhodnot zvláštní modré střetnutí „**Rozhovor v lázni**“ ve verši 563.

POSLEDNÍ RYTÍŘ – KARTY UDÁLOSTÍ

Příprava kapitoly 4, rub, odstavec 2

Strážce: Na lokaci č. **237** umístěte fialové střetnutí: „**Ztracený rytíř**“ (obtížnost 2).

Strážce: Na lokaci č. **237** umístěte šedé střetnutí: „**Ztracený rytíř**“ (obtížnost 2).