

## ♥ PRAVIDLA ♥

Stydlin se vrací poměrně znavený z dnešního vyčerpávajícího dne do svého bytu. Praští sebou na pohovku a chce jen spát. Když v tu ránu se rozrazí dveře a v nich stojí sexy Dračice v rajcovním oblečku. „*Pojď za mnou kočičáku,*“ povídá Dračice a Stydlin v tu ránu už nevypadá tak nesměle a unaveně, rychle si dává růži z vázy do úst, ne, ne, snad do klína? Odhazuje růži, všechno ze sebe strhává a chystá se na svou kořist, jazyk až na vestě *huuuuuu* a najednou se před ním objeví cosi... „*Nebudeš mi stát v cestě, jdu si za svým štěstím, láskou a vášní!*“ řekl Stydlin s očima Tygra, odhodil něco zeleného v plášti a skočil na rozvášněnou Dračici.

### HRA OBSAHUJE:

125 karet úkolů, 36 charakterových karet, 30 karet náhody, 6 figurek postav, 1 figurku Kazifucka, hrací kostku, přesýpací hodiny, herní plán, pravidla



### Cílová políčka MUŽE



šťěstí láska vášeň

### Cílová políčka ŽENY



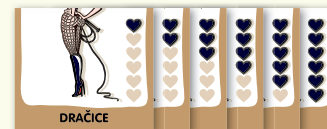
šťěstí láska vášeň

### Tajné přání

Před hrou si každý hráč napíše své tajné přání skrytě na papír. Vítěz celé hry si poté může vybrat toto přání po druhém hráči. Přání mohou být různá, ale snažte se být soudní. Vymýšlejte něco, co spojuje štěstí, lásku a vášeň. :-)

### PŘÍPRAVA HRY

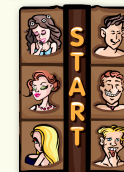
Rozložte herní plán doprostřed stolu. Karty s úkoly (**ložnice, koupelna, chodba, kuchyň, obývací**) zamíchejte a umístěte je na příslušné místo na herním plánu rubem nahoru. Karty náhody (Karta) zamíchejte a umístěte vedle herního plánu rubem nahoru. Karty **Stydlička/Stydlin, Romantika/Romantik** a **Dračice/Tygr** uspořádejte podle počtu srdcí (rub) tak, aby navrchu bylo 1 srdce do třech balíčků podle charakterů rubem navrch.



Figurku Kazifucka umístěte na příslušné políčko START.



Figurky pro muže (**Stydlin, Romantik, Tygr**) umístěte na příslušná políčka START podle obrázků obličejů.



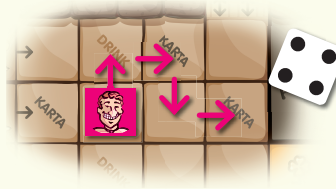
Figurky pro ženu (**Stydlička, Romantika, Dračice**) umístěte na příslušná políčka START podle obrázků obličejů.

Připravte si své oblíbené jídlo, nápoje a vytvořte příjemnou atmosféru, abyste si užili hru.

### PŘUBĚH HRY

Začíná hráč, který má na sobě černé spodní prádlo. Pokud nastane shoda, nebo ani jeden hráč na sobě nemá černé spodní prádlo, přednost má vždy žena. Důkladně prověřte, jestli někdo nepodvádí!

Hráč, který začíná, si hodí kostkou. Poté se snaží rozdělit hodnotu na kostce mezi své tři figurky a postoupit o daný počet políček. Je zakázáno chodit úhlopříčně. Povoleny pohyb je pouze horizontálně, či vertikálně.



#### Příklad:

Hráč Honimír hodil na kostce 4. Posune pouze figurku **Romantika** o 4 políčka, ostatní figurky stojí na místě.

### CÍL HRY

Třemi svými figurkami se snažte dojít na označená cílová políčka muže, nebo cílová políčka ženy a získat tak ŠTĚSTÍ, LÁSKU a VÁŠEŇ. Je jedno, zda Stydlička dojde na pole štěstí, nebo vášeň. Důležité je obsadit všechna 3 cílová políčka co nejdříve a nezáleží, jaká figurka bude kde.



#### Příklad:

Hráčka Líza hodila na kostce 5. Posune o 2 políčka **Stydlivku**, o 1 políčko **Dračíci** a o 2 políčka **Romantičku**.

#### Figurka může skončit na některých akčních políčkách:

**ÚKOL** pokud skončí hráčova figurka na tomto políčku, hráč si vezme příslušnou kartu z vrchu balíčku s úkolem té místnosti, kde se právě na herním plánu nachází a bude se řídit textem, který je na dané kartě. Ihned provede úkol.

**KARTA** pokud skončí hráčova figurka na tomto políčku, hráč si vezme příslušnou kartu z vrchu balíčku a bude se řídit textem, který je na dané kartě. Ihned provede úkon.

**DRINK** pokud skončí hráčova figurka na tomto políčku, hráč se přiměřeně napije svého drinku.

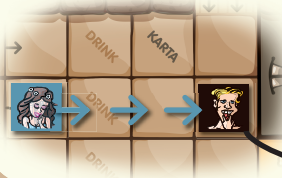
#### INTERAKCE

Tato hra je hodně o interakci mezi jednotlivými charaktery. Může se stát, že se potká **Stydlivka** s **Tygr**. Tato situace nastane, když **Stydlivka** stoupne na políčko, kde je **Tygr**. **Stydlivka** bude po **Tygrovi** požadovat aktivitu, kterou má **Tygr** popsanou na své první kartě. Pokud se další figurka ženy dostane na políčko, kde stojí **Tygr**, **Tygr** bude muset provést aktivitu, která je na jeho druhé kartě atd. Při vzácných případech se budete potkávat s konkrétní figurkou více než 6x. V tomto případě opět poskládejte karty daného charakteru od 1 po 6.

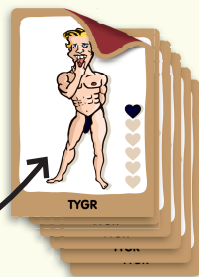
#### Aktivitu vždy plní hráč, ke kterému přijde jiná figurka.

Na jednom políčku může stát více figurek. Pokud na některém políčku bude více figurek, aktivitu bude plnit ten charakter, kterého si vybere hráč, který přichází na políčko.

#### Příklad:



Tygr plní aktivitu na vrchní kartě – tu po splnění odkládá a při další interakci vyplní aktivitu na další kartě navrchu balíčku.

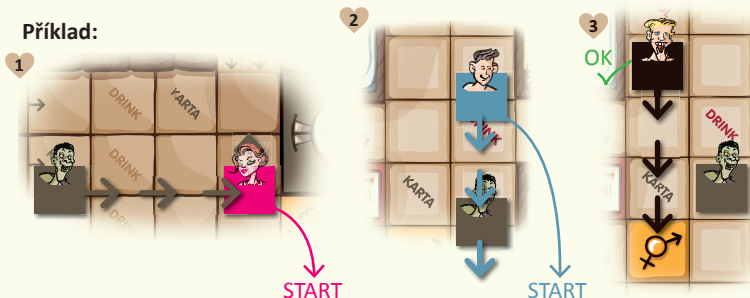


#### KAZIFUCK

Pohyb Kazifucka se řídí kartami náhody, které táhnou hráči na příslušných polích. Kazifuck se může ze Startu vydat jakýmkoliv políčkem. Může se pohybovat pouze vertikálně a horizontálně – nikoliv úhlopříčně.

- 1 Pokud **přes** figurku projde Kazifuck, nebo **skončí** na stejném políčku, hráčova figurka se ihned přemístí na Start. „*Nic nebude!*“ řekl Kazifuck a šel dál.
- 2 Jestliže jakákoliv figurka prochází **skrz** Kazifucka, vrátí se zpátky na start.
- 3 Jestliže jakákoliv figurka projde **kolem** Kazifucka, nic se neděje.

#### Příklad:



Může se vám někdy stát, že vám tento rušivý element bude překážet v cestě. Abyste se ho zbavili, stoupejte na karty náhody a třeba ho přemístíte, nebo posunete. „*Hepčiiii – chcipni potvoro!*“ řekl **Tygr** a vešel do koupelny.

#### KONEC HRY

Hra končí, jakmile se nějakému hráči povede dojít všemi svými figurkami na 3 vyznačená políčka. Hráč, kterému se to povede jako prvním, získává štěstí, lásku a vášně a má právo požadovat po druhém hráči splnění svého tajného přání.

#### VARIANTA HRY:

Umístěte mužské figurky na cílová políčka štěstí, lásky a vášně podle svého výběru. To samé proveďte i s ženskými figurkami. Cílem hry pro tuto variantu je dostat se se svými figurkami na příslušná políčka jednotlivých charakterů na start. Hra má stejná pravidla, jako u základních pravidel hry.

#### PŘÍJEMNOU ZÁBAVU A HODNĚ INTERAKCE!

V případě dotazů se obračejte na e-mail: [hry@albi.cz](mailto:hry@albi.cz)  
Najdete nás na Facebooku

Poznámka autora: *poděkování patří všem, kteří se zúčastnili testování této hry, poté všem, kteří mi drželi palce, dále pak Martině Láskové za skvělou spolupráci, grafiku a za to, že mě nemá ráda :-)*

**Dovozce pro ČR a SR:**  
Albi Česká republika a.s.  
Thámová 13, Praha 8  
[www.albi.cz](http://www.albi.cz)

**Albi**