

Pravidla hry



Obsah hry:

- 60 karet se zvířaty
- 4 kostky
- 54 bodovacích žetonů
(44 v hodnotě 1,
10 v hodnotě 5)



NEHCETE ČÍST
PRAVIDLA?
PODÍVEJTE SE NA
VIDEONÁVOD:



Cíl hry:

Vybírejte karty, jejichž symboly se co nejvíce shodují se symboly hozenými na kostkách, tak abyste nasbírali co nejvíce bodů.

Příprava hry:

Hráči vyloží na stůl do společné nabídky několik karet v závislosti na počtu hráčů. Karty musí být položené obrázky zvířat nahoru. Pozn.: Nedívejte se na zadní strany karet.

Ostatní karty odložte stranou, také obrázky zvířat nahoru, budou tvořit dobírací balíček. Na stůl připravte hromádku bodovacích žetonů a čtyři kostky.

2 a 3 hráči: 5 karet
4 hráči: 6 karet
5 hráčů: 7 karet
6 hráčů: 8 karet

1



Příprava hry pro 2–3 hráče

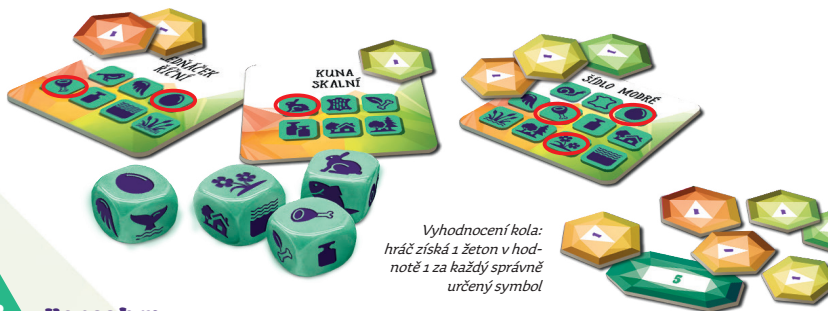
Průběh hry:

Určete začínajícího hráče, který hodí všemi kostkami, na nichž padnou čtyři různé symboly. Hry se účastní všichni hráči najednou, v házení kostkami se střídáte v tazích po směru hodinových ručiček.

1 Vaším úkolem je co nejrychleji sebrat ze společné nabídky vyložených karet jednu kartu – ideálně takovou, která má na zadní straně zobrazeno nejvíce symbolů z těch, jež padly na kostkách. Mají-li dva hráči zájem o stejnou kartu, získá ji ten, který se jí jako první dotkl.

Pozn.: Každý hráč si musí vzít přesně jednu kartu – nelze si vzít karet víc, ale nesmíte si také nevzít žádnou.

- 2 Jakmile si každý hráč vzal nějakou kartu, všichni své karty otočte a porovnejte symboly vyobrazené na zadní straně vaší karty se symboly, jež v tomto kole padly na kostkách.
- 3 Za každý odpovídající symbol získáte jeden bodovací žeton v hodnotě 1. Žetony v hodnotě 5 slouží hráčům na výměnu, pokud dochází žetony v hodnotě 1.
- 4 Karty, které si nikdo nevybral, ponechte na stole a z vrchu dobíracího balíčku k nim doplňte výchozí počet karet podle počtu hráčů.



Vyhodnocení kola:
hráč získá 1 žeton v hodnotě 1 za každý správně určený symbol

2

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy každý hráč házel kostkami 1x nebo 2x (při hře z 3 hráčů). Vítězem je hráč s nejvíce bodovacími žetony. V případě remízy se za vítěze mohou považovat všichni remizující hráči. Pozn.: Rychlost je v této hře klíčová, ale nezapomínejte na taktiku – nemusí platit, že si nejrychlejší hráč vezme tu nejlepší kartu. Může nastat situace, kdy z hozených symbolů bude k některému ze zvířat pasovat pouze jeden z nich – i to je ale pořád jeden vítězný bod.

KOSTKA 1



SAVCI

Obratlovci, jejichž hlavním znakem je kojení mláďat.



PLAZI

Obratlovci, jejichž tělo je pokryto šupinami nebo rohovitými štítky.



BEZOBRATLÍ

Skupina zvířat, která nemají páteř. Řadí se do ní všechna zvířata kromě obratlovců.



PTÁCI

Obratlovci, kteří jsou charakterističtí peřím, zobákem, snášením skořápkových vajec a jejich přední končetiny jsou přeměněny v křídla.



RYBY

Vodní obratlovci, vyznačující se osifikovanou kostrou a skřelemi kryjícími žábry.



OBOJŽIVELNÍCI

Studenokrevní obratlovci, kteří jsou přizpůsobeni k životu ve vodě i na souši.

KOSTRA 2



MAJÍ SRST

Zvřátata ze třídy savců, která mají většinu povrchu svého těla pokrytou hustou srstí.



NEMAJÍ SRST

(**hladký povrch těla**)
Zvřátata, jejichž tělo není z větší části pokryto hustou srstí, mají hladkou kůži nebo je jejich tělo pokryto hladkou vnější kostrou, příp. chloupky (např. rak, čmelák, motýl).



KLADOU VEJCE

Ve hře jsme pod tento symbol zahrnuli pouze vejcorodé plazy, ptáky a vejcorodé savce.

Pozn.: u vejcoživo-rodých plazů, jako je slepýš či zmije, není symbol vejce uvedený.



ŠUPINY

Zvřátata, jejichž povrch těla je pokrytý šupinami (např. užovka, kapr, želva).



PLOUTVE

Skupina zvířat s ploutvemi (ryby).



KŘÍDLA

Skupina zvířat s křídly (ptáci, hmyz, netopýři).

KOSTKA**3****MASOŽRAVCI**

Zvířata, jejichž strava je převážně živočišného původu.

**BÝLOŽRAVCI**

Zvířata, jejichž strava se skládá téměř výhradně z rostlin nebo částí rostlin.

**VŠEŽRAVCI**

Zvířata, jež se živí potravou živočišného i rostlinného původu.

**HMOTNOST
0-1 KG**

Malá zvířata s průměrnou hmotností do 1 kg.

**HMOTNOST
1-20 KG**

Malá a střední zvířata s průměrnou hmotností mezi 1-20 kg.

**HMOTNOST
20+ KG**

Střední a velká zvířata s průměrnou hmotností vyšší než 20 kg.

Rozdělení vychází z průměrné hmotnosti, u některých živočichů se může lišit v závislosti na různých faktorech (pohlaví, ročním období, dostupnosti potravy).

4**KOSTKA****4****LES**

Zvířata, která obývají různé druhy lesa – jehličnaté, listnaté či smíšené.

**POLE**

Zvířata, která se vyskytují v otevřené krajině, na polích či pastvinách.

**VODA**

Zvířata, která žijí ve stojaté nebo tekoucí vodě, v okolí vodních ploch či střídavě ve vodě i na souši.

**MOKŘADY**

Zvířata, která se vyskytují v různých typech mokřadů, například v bažinách, močálech, slatích a rašeliništích.

**LOUKA**

Zvířata obývající luční společenstva a žijící převážně na stanovištích s travnatými porosty.

**LIDSKÁ SÍDLA**

Zvířata, která žijí v různých prostředích, ale objevují se také v obydlených oblastech.