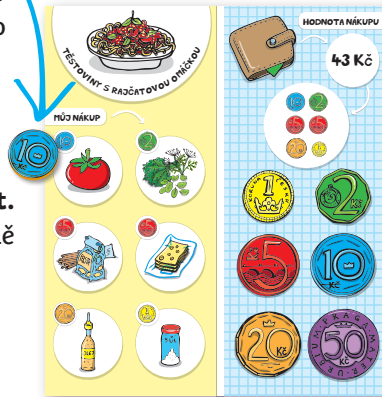


- Za splnění úkolu získáš peníze, které si položíš na nákupní seznam. Pokud úkol nesplníš nebo nechceš vykonat domácí práci, i tak si můžeš surovinu dát do vozíku, ale musíš čekat v dalších kolech na výhodu, protože bys neměl/a dost peněz na zaplacení u pokladny.
 - Pokud šipka ukáže na **koupi** – např. zeleninu a ovoce, **jdeš k regálu pro pro 1 surovinu ze svého nákupního seznamu z ovoce a zeleniny**. (Pokud ukáže na koupi ostatních surovin, jdeš si vybrat potřebnou surovinu z regálu ostatních potravin, stejně tak u mléčných výrobků.)
 - Pokud šipka ukáže na **žolíka**, **můžeš si zajet pro jakoukoli surovinu**, která ti chybí na nákupním seznamu.
- **Surovinu si vložíš do svého vozíku a na nákupní seznam si položíš penízek** stejné hodnoty, jako je uvedeno na obrázku u suroviny, kterou sis nakoupil/a. Peníze zaplatíš na pokladně, až budeš mít nakoupené všechny suroviny z nákupního seznamu.
- **Předškoláci se mohou orientovat podle barev mincí, nemusí znát hodnotu peněz** za surovinu.
- **Pokud ti na otočné střešce padne surovina, kterou již máš, můžeš točit ještě jednou**. Když ti dalším zatočením padne znovu stejná surovina, 1 kolo stojíš. Nemůžeš nic dělat a hraje další hráč.
- Kartu výhod/nevýhod a koupě, kterou jsi ve hře použil/a, vrať na dno balíčku, pokud na ní není uvedeno, že ji máš předložit na pokladně.
- Pokud potřebuješ, můžeš si jít kdykoli, když jsi na tahu, rozměnit peníze do mincovníku. **Karta rozměňování peněz ti napoví, jak to můžeš udělat**.
- Poté, co jsi provedl/a svoji výhodu/nevýhodu nebo něco nakoupil/a, je na řadě další hráč.
- Když je **další hráč** v obchodě, bude točit střeškou, pokud se ale nachází před nebo za obchodem, **bude házet kostkou**.



KDO JE VÍTĚZ?

Vítězem se stává hráč, který jako první nakoupí zboží ze svého nákupního seznamu, zaplatí na pokladně a vloží si nákup do nákupních tašek. Na pokladně vloží mince dle hodnoty do pokladny (předškoláci podle barev). Do nákupních tašek si rozdělí zboží podle skupin, kam patří (ovoce/zelenina, chlazené výrobky, ostatní zboží). Kontrolu lze provést podle barevného podkladu u surovin vytištěných na regále (pozor, aby to nebylo příliš jednoduché, tak barva ohraňování u surovin neodpovídá barvě na nákupní tašce, ale vztahuje se k hodnotě suroviny). Ostatní hráči mohou ve hře pokračovat dál a pokusit se získat 2., 3. a další místo.

Reálné ceny potravin jsou ve skutečnosti vyšší, ve hře Obchod jsme je snížili pro snazší počítání. Zjistí společně s rodiči, kolik co reálně stojí.



INFOBOX

Kvído obchod rozvíjí:

- ✓ samostatnost při nakupování a základy finanční gramotnosti
- ✓ matematické a logické uvažování
- ✓ hledání souvislostí při nakupování dle nákupního seznamu
- ✓ samostatnost při domácích pracích
- ✓ schopnost rozdělování zboží dle kategorií

OBCHOD

PRAVIDLA HRY



Albi

Vydavatel:
ALBI Česká republika a. s.
Thámová 13, 186 00 Praha 8
Infolinka: +420 737 221 010
www.albi.cz • www.kvido.cz

Výrobce:
Strom MPG
440 East Market Street,
Suite 1
Somonauk, IL. 60552

Autorka: Andrea Löflerová
Ilustrátor: © Libor Drobny
Grafika: Michal Kuba

Albi

Jmenují se Kvído a Zvu tě do svého obchodu, kde rád nakupují potraviny na oblíbená jídla svých kamarádů. Vysvětlím ti, jak při nakupování postupovat, a těším se, že si to společně užijeme.



CO JE CÍLEM HRY?

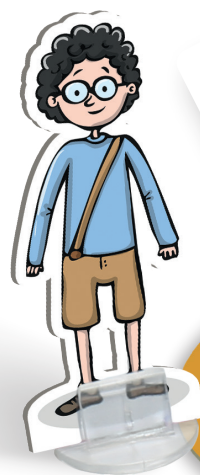
Cílem hry je nakoupit všechny potraviny dle seznamu na vybrané jídlo, mít peníze na zaplacení a rozdělit správně nákup do nákupních tašek. Během hry si vyzkoušíš hospodařit s penězi, vykonat různé domácí práce, odolávat nejrůznějším nástrahám, správně se rozhodovat, naučíš se zacházet s penězi, hledat zboží v regálech podle kategorií a zaplatit na pokladně.

KOMU JE HRA URČENA?

Hra je určena pro rodiny s dětmi ve věku 5–10 let. Předškolákům budou pomáhat dospělí a školáci zvládnou hru i sami.

CO HRA OBSAHUJE?

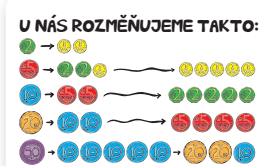
- obchod s regály, pokladnou, nákupní taškou a herním plánem
- 6 figurek na výběr a 4 plastová kolečka na postavení figurek
- 4 nákupní vozíky s magnetem
- 4 karty s 8 nákupními seznamy
- pokladnu na vkládání peněz
- nákupní tašku na rozdělení surovin dle kategorií
- mincovník na přehledné rozdělení peněz
- 54 ks penízků v hodnotě 1–50 Kč
- 1 otočnou strelku
- 1 hrací kostku s barvami
- 54 žetonů se zbožím
- 50 karet s výhodami, nevýhodami, domácími pracemi a přehledem rozměňování peněz
- pravidla hry



JAK SI HRU PŘIPRAVIT?

1. Příprava herního plánu

1. Otevři krabici, která je současně obchodem i herním plánem, a **vyndej zevnitř všechny části kromě regálů**.
2. Do obchodu **ke vchodu polož pokladnu a nákupní tašku**. Nejsou přilepené, aby sis s nimi mohl/a hrát i samostatně.
3. **Na regály si polož žetony se surovinami** podle obrázků (ovoce a zelenina, mléčné výrobky, ostatní potraviny). Barevnost koleček u surovin nesouvisí s barvou výrobků na regálech. Pro správné rozmístění koleček se orientujte jen podle obrázků na regálech. Pokud je produktů více, položte je na sebe. Na herní plán si polož žetony zmrzliny a trdelníku a **3 žetony se žlutým okrajem** (žvýkačka, lízátko, chipsy) **si polož jako lákadlo vedle pokladny na sebe na červené kolečko**.
4. Před obchodem na čísla 1–4 polož **nákupní vozíky**.
5. Vedle herního plánu si polož **nákupní seznamy, kartu na rozměňování peněz a karty výhod a nevýhod**. Vedle ní dej **mincovník** a rozděl do něj peníze dle hodnoty (1–50 Kč) pro snadnější přehlednost a rozměňování.
6. Na políčko domácí práce v domečku si polož karty s domácími pracemi.
7. Vyber si jednu **figurku**, se kterou budeš hrát, postav ji do plastového kolečka a umísti kamkoli do domečku.



2. Příprava nákupního seznamu a peněz

- Každý hráč si **vylosuje jedno jídlo s nákupním seznamem**. Na každé kartě jídla je uvedena i **celková cena nákupu** a kolik peněz budeš potřebovat. Hru začneš tím, že si **vytočíš na otočné strelce peníze**, které získáš na nákup: 30–50 Kč, protože i v reálném životě má každý na nákup jiný rozpočet.
- **Peníze si polož** na svůj nákupní seznam **do peněženky** na obrázky mincí.
- Pokud ti vylosovaná částka na nákup stačí, můžeš jít rovnou na **políčko START**.
- Pokud ti peníze nestačí, můžeš si vzít z balíčku **kartičku s domácí prací** a splnit ji, čímž **získáš další peníze na nákup**. S plněním úkolu počkej, až si všichni hráči, kteří chtějí, vylosují také svůj úkol. Budete je plnit společně, a to najednou, a dejte si na jejich splnění časový limit cca 5 minut.
- **Pokud domácí práci nesplníš**, nebo ji nechceš splnit, **nevadí, i tak můžeš vyrazit na cestu do obchodu**. Budeš muset potom více spoléhat na štěstí a výhody, které tě mohou po cestě potkat.
- **Jakmile splníš domácí práci** nebo máš dost peněz na nákup, **polož svoji figurku na políčko START**.
- Stejným způsobem si peníze a figurku připraví i ostatní hráči.



Předškolákům mohou rodiče během celé hry vybírat jednodušší domácí práce, které jsou děti schopné snadno a rychle splnit.

Poznámka: Domácí práce jsou aktivita, která ve hře nahrazuje opravdovou práci rodičů, za kterou vydělávají peníze na nákup. Za běžnou pomoc v domácnosti se neplatí, protože si všichni doma vzájemně pomáhají.

JAK SI HRU ZAHRÁT?

1. Cesta do obchodu

Začíná nejmladší hráč. Na cestě k obchodu se hráči střídají v hodu kostkou **po směru hodinových ručiček**. Na startu se můžeš rozhodnout, zda půjdeš do obchodu **kratší cestou s více nástrahami**, nebo delší cestou, kde je **nástrah méně**. Po cestě tě čekají různé nesnáze, ale i **možnost získat další peníze na nákup**. Své rozhodnutí už nemůžeš změnit.

Hod kostkou a podle toho, která barva ti padne, postoupíš **od políčka START** na další barevné políčko směrem k obchodu. Poté, co provedeš na políčku daný úkol, případně i zaplatíš do mincovníku, pokračuje další hráč.

2. Nakupování v obchodě

- Když dojdeš k obchodu, **vezmi si nákupní vozík a připni ho magnetem ke své figurce**. **V obchodě** se místo kostky používá **otočná strelka**. Před každým tahem se rozhodneš, zda chceš **točit strelkou** nebo **vykonáš nějakou domácí práci**, abys získal/a další peníze pro svůj nákup.
- Pokud se rozhodneš, že budeš točit strelkou, roztoč šipku, která ti ukáže buď **výhodu**, **nevýhodu**, **koupi zboží** nebo **žolíka**.
- Pokud šipka ukáže na **výhodu**, vezmi si kartičku výhody a přečti si ji nebo ji dej dospělému přečíst. **Zde můžeš získat nějaké peníze nebo suroviny navíc**.
 - Stejně postupuj, i když ti šipka ukáže na **nevýhodu**, **zde většinou nějaké peníze musíš ihned zaplatit** do mincovníku. Pokud nemáš na zaplacení, můžeš se rozhodnout vykonat domácí práci. Vezmi si kartu domácí práce, figurku i vozík ponechej v obchodě a běž splnit úkol, abys měl/a dost peněz na nákup zboží. Ostatní hráči pokračují ve hře.

