

Průběh hry

Když je hráč na tahu, hodí kostkou a posune svoji figurku na herním plánu o příslušný počet polí. Pole, na kterém figurka skončila svůj pohyb, určí okruh, ze kterého bude položena otázka. Pokud figurka skončí na jednom z rohových polí, hráč si může vybrat okruh, na který bude odpovídat. Poté hráč po jeho levici vezme kartu otázek zespodu balíčku a přečte příslušnou otázku.

Pokud hráč odpoví chybně, jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici.

Pokud hráč odpoví správně, dostane žeton v barvě příslušného okruhu a položí si ho před sebe. Jeho tah končí a pokračuje hráč po jeho levici.

Pokud hráč odpoví správně na otázku z okruhu, ze kterého žeton má, nedostává již další žeton, ale získává nový tah. Opět hodí kostkou a posune svoji figurku. Hráč po jeho levici vytáhne další kartu otázek a přečte otázku z příslušného okruhu, na kterém figurka skončila svůj další pohyb. Tímto způsobem může hráč na tahu pokračovat až do

té doby, dokud bude na otázky odpovídat správně a získá další žeton, který ještě nemá.

Na konci tahu je použitá karta otázek vyřazena ze hry a odloží se vedle herního plánu na odkládací balíček.

Cesta k vítězství

Ve chvíli, kdy hráč získá žeton od každé ze šesti kategorií, může zamířit na jedno z rohových polí dle svého výběru. Cestou může standardně odpovídat na otázky a využít tak možnost dalšího tahu při správné odpovědi. Na rohovém poli může hráč zastavit i v případě, že hodí vyšší číslo a polem by jinak prošel. Od svého dalšího tahu hráč již nehází kostkou a posouvá se na první pole s otázkami směrem ke středu herního plánu. Hráč se nyní může posunout dál pouze tím, že odpoví správně na otázku z okruhu, na kterém stojí jeho figurka.

Pokud hráč odpoví správně, posune figurku o jedno pole směrem do středu plánu a jeho tah končí. Teprve v příštím kole bude odpovídat na další otázku.

Pokud hráč odpoví špatně, jeho tah končí.

Figurka zůstává na místě a hraje hráč po jeho levici. V příštím kole bude hráč odpovídat opět na otázku ze stejného okruhu.

Vítěz hry

Jestliže hráč odpověděl správně na otázky na obou polích mezi rohovým polem a středem herního plánu, posune svoji figurku na obrys mapy (obr. 3). V dalším kole bude tento hráč odpovídat na finální otázku, kterou mu z nové karty vyberou jeho spoluhráči.

Pokud hráč na tahu odpoví špatně, jeho figurka zůstává na středovém obrázku a v příštím kole bude opět odpovídat na otázku vybranou spoluhráči.

Pokud hráč odpoví na finální otázku správně, stává se vítězem hry.



Hledáte inspiraci? Chcete si (nejen) o našich hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči? Připojte se do skupiny „Hry nás baví“!

Chybí vám komponenta nebo máte nějakou poškozenou? Napište nám na info@albi.cz, rádi vám zdarma zašleme novou!

Vedoucí projektu: Michaela Streitová
Grafika a DTP: Anežka Bělohoubková
Otázky: Zbyněk Otáhal, Dagmar Jandová, Michaela Tesařová, Jana Bílková

Distributor pro ČR:
ALBI Česká republika a.s.
Thámová 13
186 00 Praha 8
www.eshop.albi.cz

Albi

