

# Karak

## FREQUENTLY ASKED QUESTIONS AND ADDITIONAL RULES EXPLANATION

VERSION 1.0  
14.1.2024

 EN .....	2
 CZ .....	3
 SK .....	4
 PL .....	5
 FR .....	6
 DE .....	7

### PORTAL AND LOST BATTLE

**When I lose a battle, I have to move back to the tile from which I came. So, if I came to the tile using a portal, I have to move back to my city. Is that correct?**

Yes, that's correct.

### AMULET OF PROTECTION AND DARK GENERAL MANDATORY WOUND

**Does the Amulet of Protection protect my Hero from a wound inflicted by the Dark General?**

No, it doesn't. The Amulet of Protection protects only from damage inflicted by skull icons.

### XANROS: SOUL COLLECTOR ABILITY

**How is the timing of the resolution of the Soul Collector ability of Xanros? Can I first heal and then receive damage?**

Yes, situations like these are always resolved in favor of the player, so you can first heal and then receive damage.

### DARIUS: CLAWS AND FANGS ABILITY I

**Can Darius immediately use the equipment gained from automatically defeating an army of strength 1 in battle, and use it against the second army on the same tile?**

Yes. Let's say he gains a sword this way – he will then add its value to his result in the battle with the second army.

### DARIUS: CLAWS AND FANGS ABILITY II

**How much glory does Darius gain when he defeats two monster armies on the same tile – one in battle and one using his Claws and Fangs ability?**

He will gain as much glory as if he would defeat both armies in a normal battle. Let's say there are two armies – one with strength 1 and one with strength 3. Darius defeats the first one using his ability and the second one in battle. This way, he may move his banner to glory level 4.

### AMULET OF GLORY

**If I have already earned 9 or 10 glory by other means and I gain the Amulet of Glory and later discard it: Do I still need to lower my glory level by 2, as written in the rulebook?**

No. If you have glory level 9 (for example, for defeating monster armies with a strength of 7+ glory banners) and you gain and then discard the Amulet of Glory, you will return to glory level 9. If you already are at 10, your glory level does not change after discarding the Amulet of Glory.

### VICTORIOUS: UNSTOPPABLE ABILITY

**Can Victorious activate his Unstoppable ability when he has the Amulet of Protection and rolls a skull icon?**

No, he can't. The Amulet's effect only negates hit point or unit loses, but not the other effects of the skull icon rolled.

### PORTÁL A PROHRANÁ BITVA

Po prohrané bitvě se musím vrátit zpět na dílek, z něhož jsem vstoupil na pole s armádou nestvůr. Pokud jsem na dílek vstoupil z mého města použitím portálu, vracím se tedy zpět do města? Ano, přesně tak.

### AMULET OCHRANY A ZRANĚNÍ UŠTĚŘENÉ TEMNÝM GENERÁLEM

Ochraňuje Amulet ochrany i před zraněním, které před bojem uštěďruje Temný generál?

Nikoli. Amulet ochrany slouží k ochraně pouze před zraněním a ztrátami oddílů, způsobenými symboly lebek.

### XANROSOVA SCHOPNOST SBĚRAČ DUŠÍ

Jaké je načasování při použití Xanrosovy schopnosti Sběrač duší? Může se nejprve vyléčit a poté teprve utrpět zranění?

Ano, tyto situace jsou ve hře vždy řešeny ve prospěch hráče, takže se lze nejprve vyléčit a poté teprve utrpět zranění.

### DARIUSOVA SCHOPNOST DRÁPY A TESÁKY I

Může Darius použít vybavení, které získá automatickým poražením armády nestvůr se silou 1, již v bitvě s druhou armádou nestvůr na stejném dílku?

Ano. Pokud například tímto způsobem získá meč, přičte jeho sílu k výsledku bitvy s druhou armádou.

### DARIUSOVA SCHOPNOST DRÁPY A TESÁKY II

Kolik slávy získá Darius, když na stejném dílku porazí dvě armády nestvůr – jednu použitím schopnosti Drápy a tesáky a druhou v bitvě?

Získá tolik slávy, jako kdyby porazil obě armády v běžné bitvě. Například, pokud se na jednom dílku nacházejí armády se silou 1 a 3, a Darius porazí armádu se silou 1 za použití schopnosti Drápy a tesáky a druhou v bitvě, může se posunout na úroveň slávy „4“.

### AMULET SLÁVY

Je-li má úroveň slávy 9 nebo 10 a získám a poté znovu odhodím Amulet slávy, musím snížit svoji úroveň slávy o 2, jak se píše v pravidlech?

Nikoli. Máte-li úroveň slávy 9 (například za poražení armád nestvůr o síle 7 + za Prapory slávy), a získáte a poté opět odhodíte Amulet slávy, sníží se Vaše úroveň slávy zpět na 9, ale ne níže. Pokud je Vaše úroveň slávy před získáním Amuletu 10, jeho odhozením se nijak nesníží.

### VICTORIOVA SCHOPNOST NEZASTAVITELNÝ

Může Victorius využít svoji schopnost Nezastavitelný v případě, že má Amulet ochrany a padne mu na kostce lebka?

Nikoli. Amulet ochrany ochraňuje pouze před zraněním či ztrátou oddílu, způsobenými symbolem lebky na kostkách, nikoli před ostatními efekty symbolu lebky.

### PORTÁL A PREHRANÁ BITKA

Po prehranej bitke sa musím vrátiť späť na dielik, z ktorého som vstúpil na pole s armádou netvorov.

**Ak som na dielik vstúpil z môjho mesta použitím portálu, vraciam sa teda späť do mesta?**

Áno, presne tak.

### AMULET OCHRANY A ZRANENIA UŠTEDRENÉ TEMNÝM GENERÁLOM

**Ochraňuje Amulet ochrany aj pred zranením, ktoré pred bojom uštedruje Temný generál?**

Nie. Amulet ochrany slúži na ochranu iba pred zranením a stratami oddielov spôsobenými symbolmi lebiek.

### XANROSOVA SCHOPNOSŤ ZBERAČ DUŠÍ

**Aké je načasovanie pri použití Xanrosovej schopnosti Zberač duší? Môže sa najprv vyliečiť a až potom utrpieť zranenie?**

Áno, tieto situácie sú v hre vždy riešené v prospech hráča, takže sa dá najprv vyliečiť a až potom utrpieť zranenie.

### DARIUSOVA SCHOPNOSŤ PAZÚRY A TESÁKY I

**Môže Darius použiť vybavenie, ktoré získa automatickým porazením armády netvorov so silou 1, už v bitke s druhou armádou netvorov na rovnakom dieliku?**

Áno. Pokiaľ napríklad týmto spôsobom získa meč, pripočíta jeho silu k výsledku bitky s druhou armádou.

### DARIUSOVA SCHOPNOSŤ PAZÚRY A TESÁKY II

**Koľko slávy získa Darius, keď na rovnakom dieliku porazí dve armády netvorov – jednu použitím schopnosti Pazúry a tesáky a druhú v bitke?**

Získa toľko slávy, ako keby porazil obe armády v bežnej bitke. Napríklad, ak sa na jednom dieliku nachádzajú armády so silou 1 a 3, a Darius porazí armádu so silou 1 za použitia schopnosti Pazúry a tesáky a druhú v bitke, môže sa posunúť na úroveň slávy „4“.

### AMULET SLÁVY

**Ak mám úroveň slávy 9 alebo 10 a získam a potom znovu odhodím Amulet slávy, musím znížiť svoju úroveň slávy o 2, ako sa píše v pravidlách?**

Nie. Ak máte úroveň slávy 9 (napríklad za porazenie armád netvorov o sile 7 + za Prápory slávy), a získate a potom opäť odhodíte Amulet slávy, zníži sa Vaša úroveň slávy späť na 9, ale nie nižšie. Pokiaľ je Vaša úroveň slávy pred získaním Amuletu 10, jeho odhodením sa nijako nezníži.

### VICTORIOVA SCHOPNOSŤ NEZASTAVITELNÝ

**Môže Victorius využiť svoju schopnosť Nezastaviteľný v prípade, že má Amulet ochrany a padne mu na kocke lebka?**

Nie. Amulet ochrany ochraňuje iba pred zranením či stratou oddielu spôsobenými symbolom lebky na kockách, nie pred ostatnými efektmi symbolu lebky.

### **XANROS: UMIEJĘTNOŚĆ KOLEKCJONER DUSZ**

**Kiedy dokładnie rozpatrywana jest umiejętność Kolekcjoner dusz Lorda Xanrosa? Czy jeśli, w trakcie walki, straci on jakies oddziały i ma utracić punkty wytrzymałości, może się najpierw wyleczyć, a dopiero potem utracić punkty wytrzymałości?**

Takie sytuacje są zawsze rozpatrywane na korzyść bohatera. Tak więc Xanros może najpierw się wyleczyć, a dopiero po tym utracić punkty wytrzymałości.

**Ważne.** Za każdy oddział, który zginie podczas walki, Xanros może wyleczyć sobie 1 punkt wytrzymałości (czyli jeśli zginą mu 3 oddziały, może się wyleczyć i odzyskać 3 punkty wytrzymałości).

### **DARIUS: UMIEJĘTNOŚĆ SZPONY I KŁY**

**Ile punktów chwały zdobywa Darius, kiedy pokona 2 żetony armii potworów z tej samej płytki, jeśli jednego pokona w walce, a drugiego za pomocą umiejętności Szpony i kły?**

Darius otrzyma tyle samo punktów chwały co w przypadku pokonania tych żetonów w trakcie normalnej walki.

Na przykład bohater walczy z 2 żetonami – jednym o sile 1 oraz jednym o sile 3. Pierwszego z nich pokonuje za pomocą swojej umiejętności, a drugiego w trakcie walki. W wyniku tego może poruszyć swój sztandar chwały na pole 4.

### **AMULET CHWAŁY**

**Bohater zdobył już w inny sposób 9 lub 10 punktów chwały, potem otrzymał Amulet Chwały, który następnie odrzucił. Czy w takim wypadku nadal musi obniżyć swój poziom chwały o 2?**

Nie. Jeśli bohater ma już 9 punktów chwały (np. w wyniku pokonania armii potworów o sile 7 + ma w swoim mieście Sztandar chwały), a następnie zdobywa i odrzuca Amulet Chwały, to jego poziom chwały wraca do 9. Tak samo jeżeli bohater ma już 10 punktów chwały, to odrzucenie Amuletu Chwały tego nie zmienia.

### **VICTORIUS: UMIEJĘTNOŚĆ NIEPOWSTRZYMANY**

**Czy Victorius może aktywować umiejętność Niepowstrzymany, jeśli posiada Amulet Protekcji i wyrzuci na kości symbol czaszki?**

Nie może tego zrobić. Amulet anuluje tylko utratę 1 punktu wytrzymałości albo utratę 1 oddziału, ale nie anuluje żadnych innych efektów związanych z wyrzuceniem symbolu czaszki.

### **ZAKŁĘCIE KIESZONKOWIEC**

**Czy zaklęcia Kieszonkowiec można użyć zaraz po zakończeniu walki?**

Nie, nie można. Walka kończy turę gracza. Zbieranie nagród jest częścią walki, ale ich użycie (np. skorzystanie z zaklęcia Kieszonkowiec) to osobna czynność.

**Czy aby skorzystać z zaklęcia Kieszonkowiec, należy znajdować się na tej samej płytce krajobrazu co inny bohater, któremu zabiera się zasoby?**

Aby skorzystać z tego zaklęcia, nie trzeba znajdować się w tym samym miejscu co bohater, z którego puli zabiera się zasoby.

### **HORAN: UMIEJĘTNOŚĆ STRATEGIA WALKI**

**Czy Horan musi ponowić rzut kością tytana, jeśli korzysta z umiejętności Strategia walki?**

Kość tytana jest kością oddziału, dlatego jeśli Horan decyduje się skorzystać z umiejętności Strategia walki, to także musi ponowić rzut kością tytana.

### **ERRATA**

**Elspeth:** umiejętność Magiczny galop

**Prawidłowa treść umiejętności powinna brzmieć następująco:** „(...) Raz na turę, zamiast normalnie się poruszać, gracz może poruszyć Elspeth maksymalnie o 3 płytki krajobrazu w linii prostej. (...)”

### **PORTAIL ET BATAILLE PERDUE**

**Lorsque j'ai perdu une bataille, je dois retourner à la tuile d'où je suis venu. Donc, si je suis arrivé sur la tuile en utilisant un portail, je dois retourner dans ma ville. Est-ce exact?**

Oui, c'est exact.

### **AMULETTE DE PROTECTION ET D'OBSCURITÉ BLESSURE GÉNÉRALE OBLIGATOIRE**

**L'Amulette de protection vous protège-t-elle de la blessure infligée par le Général des Ténèbres?**

Non, ce n'est pas le cas. L'Amulette de protection ne vous protège que des dégâts infligés par les icônes de crâne.

### **CAPACITÉ COLLECTEUR D'ÂMES DE XANROS**

**À quel le moment résout-on la capacité Collecteur d'âmes de Xanros ? Puis-je d'abord soigner, puis recevoir des dégâts?**

Oui, ces situations sont résolues en faveur du joueur, de sorte que vous pouvez d'abord vous soigner et ensuite recevoir des dégâts.

### **CAPACITÉ I DES GRIFFES ET CROCS DE DARIUS**

**Darius peut-il utiliser immédiatement l'équipement obtenu en battant automatiquement une armée de force 1 lors d'une bataille avec la seconde armée sur la même tuile?**

Oui. Disons qu'il gagne une épée de cette façon - il ajoutera sa valeur à son résultat lors de la bataille contre la deuxième armée.

### **CAPACITÉ II DES GRIFFES ET DES CROCS DE DARIUS**

**Combien de gloire gagne Darius lorsqu'il bat deux armées de monstres sur la même tuile, l'une au combat et l'autre à l'aide de sa capacité Griffes et Crocs?**

Il obtiendra autant de gloire que s'il avait vaincu les deux armées lors d'une bataille normale. Supposons qu'il y ait deux armées - l'une de force 1 et l'autre de force 3. Darius bat la première en utilisant sa capacité et la seconde au combat. De cette façon, il peut déplacer sa bannière au niveau 4 de gloire.

### **AMULETTE DE GLOIRE**

**Si j'ai déjà 9 ou 10 points de gloire par d'autres moyens et que j'obtiens l'Amulette de la gloire et que je la jette ensuite, dois-je quand même réduire mon niveau de gloire de deux points comme il est écrit dans le livre de règles?**

Non. Si vous avez un niveau 9 de gloire (par exemple pour avoir vaincu des armées de monstres avec une force de 7 + Bannières de gloire) et que vous gagnez puis rejetez Amulette de gloire, vous reviendrez au niveau de gloire 9. Si vous avez déjà atteint 10, votre niveau de gloire ne changera pas après avoir défaussé l'Amulette de gloire.

### **CAPACITÉ INARRÊTABLE DE VICTORIUS**

**Victorius peut-il activer sa capacité Inarrêtable lorsqu'il possède l'Amulette de protection et qu'il obtient une icône de crâne?**

Non, il ne peut pas. L'effet de l'Amulette n'annule que les pertes de points de vie ou d'unités, mais pas les autres effets du jet de l'icône de crâne.

### PORTAL UND VERLORENER KAMPF

**Wenn ich einen Kampf verloren habe, muss ich zu dem Feld zurückkehren, von dem ich gekommen bin. Wenn ich also durch ein Portal auf das Feld gekommen bin, muss ich zurück in meine Stadt gehen. Ist das richtig?**

Ja, das ist richtig.

### AMULETT DES SCHUTZES UND OBLIGATORISCHER SCHADEN DURCH DEN DUNKLEN GENERAL

**Schützt das Amulett des Schutzes vor Schaden, den der Dunkle General zufügt?**

Nein, das tut es nicht. Das Amulett des Schutzes schützt nur vor Schaden, der durch Totenkopfsymbole verursacht wird.

### LORD XANROS: FÄHIGKEIT SEELENSAMMLER

**Wie ist Xanros Fähigkeit Seelensammler zeitlich gelöst? Kann ich erst heilen und dann Schaden erleiden?**

Ja, solche Situationen werden immer zugunsten des Spielers gelöst, d. h. du kannst erst heilen und dann Schaden erhalten.

### DARIUS: FÄHIGKEIT KRALLEN UND FÄNGE I

**Kann Darius Ausrüstung, die er durch den automatischen Sieg über eine Armee der Stärke 1 im Kampf erhalten hat, sofort gegen eine zweite Armee auf demselben Feld einsetzen?**

Ja. Nehmen wir an, er erhält auf diese Weise ein Schwert. Dieses wird dann zu seinem Ergebnis im Kampf gegen die zweite Armee hinzugezählt.

### DARIUS: FÄHIGKEIT KRALLEN UND FÄNGE II

**Wie viel Ruhm erhält Darius, wenn er zwei Monsterarmeen auf demselben Landschaftsfeld besiegt – eine im Kampf und eine mit seiner Fähigkeit Krallen und Fänge?**

Er erhält so viel Ruhm, als hätte er beide Armeen in einem normalen Kampf besiegt. Nehmen wir an, es gibt zwei Armeen – eine mit Stärke 1 und eine mit Stärke 3. Darius besiegt die erste mit seiner Fähigkeit und die zweite im Kampf. Auf diese Weise kann er sein Banner auf Ruhmgrad 4 setzen.

### AMULETT DES RUHMS

**Wenn ich auf andere Weise bereits Ruhmgrad 9 oder 10 erlangt habe und das Amulett des Ruhms erhalte und es später abwerfe: Muss ich dann trotzdem meinen Ruhmgrad um 2 senken, wie es im Regelbuch steht?**

Nein. Wenn du Ruhmgrad 9 hast (z. B. durch das Besiegen von Monsterarmeen mit einer Stärke von 7+ Ruhmbanner) und du das Amulett des Ruhms erlangst und dann ablegst, kehrst du auf Ruhmgrad 9 zurück. Wenn du bereits auf 10 bist, ändert sich dein Ruhmgrad nach dem Ablegen des Amuletts des Ruhms nicht mehr.

### VICTORIUS: FÄHIGKEIT NICHT AUFZUHALTEN

**Kann Victorius seine Fähigkeit Nicht aufzuhalten aktivieren, wenn er das Amulett des Schutzes hat und ein Totenkopfsymbol würfelt?**

Nein, das kann er nicht. Der Effekt des Amuletts negiert nur den Verlust von Lebenspunkten oder Einheiten, nicht aber die anderen Effekte des gewürfelten Totenkopfsymbols.

Albi