



PRAVIDLA



1-6 hráčů



30+ min



12+

CZ

OBSAH HRY

160 karet
(obsahujících 480 otázek)



6 zvětšovacích lup



6 tužek



přesýpací hodiny

bodovací tabulka



CÍL HRY

Hráči se snaží během časového limitu správně odpovídat na otázky zadané na kartě. Hrají všichni současně, nejdříve si prohlédnou kartu a své odpovědi zapíší do bločku. Poté se odpovědi vyhodnotí a hráč získá 1 bod za každou správnou odpověď. Vyhrává ten, kdo po určeném počtu kol získá nejvíce bodů.

PŘÍPRAVA HRY

Karty jsou rozdělené do čtyř okruhů: Podmořský svět, Kultura a tradice, Divy přírody, Mýty a záhady. Na každé kartě jsou vždy tři různé úkoly k danému tématu: poznávání dle fotografií, otázka s možnostmi a tipovací otázka. Roztřídte karty dle okruhů, položte je vedle herního plánu a připravte si přesýpací hodiny. Každý z hráčů si vezme jeden list z bodovacího bločku, tužku a také lupu, pomocí které si hráči čtou správné odpovědi na kartě.

PRŮBĚH HRY

Máte dvě možnosti jak hrát.

1. Karty zamíchejte a každé kolo budete hrát náhodně s kartami, které přijdou na řadu.
2. Karty ponechte rozdělené dle okruhů a každé kolo hrajte pouze s kartami jednoho druhu.

Před začátkem hry se tedy domluvíte se spoluhráči, kterou variantu si zvolíte.

Nechce se vám
studovat pravidla?
Podívejte se
na videonávod:



Uříd se začínající hráč, který všem hráčům rozdá jednu kartu a otočí přesýpací hodiny. Od této chvíle běží 1 minuta na zodpovězení třech otázek na kartě. Hrají všichni současně, nejdříve si prohlédnou svou kartu a odpovědi zapíšou do bločku.

Příklad:

BODOVACÍ TABULKA					Prime ZOOM	
ČÍSLO KARTY	ODPOVĚDI	BODY	SOUČET	SOUČET CELKEM		
34	a c 1421					

Hráč, který rozdával, hlídá také přesýpací hodiny. Když vyprší čas, rozdávající zahlásí „stop“. Každý z hráčů pošle svou kartu hráči po levici, znovu se otočí přesýpací hodiny a hráči odpovídají na otázky na nové kartě. Takto se postupuje po směru hodinových ručiček, dokud nejsou odehrané všechny rozdané karty, tzn. při 4 hráčích bude každý odpovídat na otázky na 4 kartách, při 5 hráčích na 5 kartách atd.

Poté si hráči s pomocí lupy společně zkontrolují odpovědi na otázky a obodují si ty správné. Každý z hráčů přečte správná řešení na kartě, která u něj skončila jako poslední. Za správnou odpověď u otázek č. 1 a č. 2 si každý z hráčů, jenž odpověděl správně, zapíše 1 bod do příslušné kolonky. U otázek č. 3 získává bod hráč, který se ve svém odhadu nejbližší přiblížil správné odpovědi. Po-



Hledáte inspiraci? Chcete si (nejen) o našich hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči? Připojte se do skupiny „Hry nás baví“!



Zde najde tvůj učitel materiál do výuky k hrám Albi



kud má u otázky č. 3 více hráčů stejnou správnou odpověď, získávají po 1 bodě všichni. Body si poté hráči sečtou a výsledek zapíšou do kolonky „Součet“ a „Součet celkem“. V dalších kolech si budou v kolonce „Součet celkem“ sčítat body za odehraná kola.

Příklad:

BODOVACÍ TABULKA					Prime ZOOM	
ČÍSLO KARTY	ODPOVĚDI	BODY	SOUČET	SOUČET CELKEM		
34	a c 1421	1 1 -	2	2		
23	a b 11	1 - 1	2	4		

POČET KOL DLE POČTU HRÁČŮ:

- 2 hráči – 4 kola
- 3 hráči – 3 kola
- 4 hráči – 2 kola
- 5 hráčů – 2 kola
- 6 hráčů – 1 kolo

Počet kol je pouze informační, samozřejmě si jej můžete upravit dle svého, pokud chcete hrát delší či kratší dobu.

KONEC HRY

Vítězem se stává hráč, který má po pravidly určeném či předem dohodnutém počtu kol nejvíce bodů.

VARIANTA PRO 1 HRÁČE

Chcete si zkrátit dlouhou chvíli, jen tak si zahrát a zrovna nemáte žádné spoluhráče? Své znalosti si můžete otestovat i sami. Vyzkoušejte si například, kolik bodů zvládnete získat za 10 minut, a příště můžete svůj rekord pokořit.

Chybí vám komponenta nebo máte některou poškozenou? Napište nám na info@albi.cz, rádi vám zdarma zašleme novou!

