



NAJDI ROZDÍL



Autor: Haim Shafir
Ilustrace: Karen Craig



OBSAH HRY

32 obrázkových karet

MYŠLENKA HRY

Na obou stranách všech karet jsou téměř stejné obrázky. Například na jedné straně je zavřený květ a na druhé otevřený. Na jiné kartě je z jedné strany slunce za mrakem, z druhé strany nad mrakem. Během hry jeden z hráčů otočí kartu a ostatní se snaží zjistit, která karta to byla.

Přebarvil se chameleon? Nebo si chlapec otočil čepici? Hráč, který jako první rozdíl objeví, přidá jednu ze svých karet k těm, které jsou již na stole. Kdo se jako první zbaví svých karet, vyhrává!



PŘÍPRAVA HRY

Podle počtu hráčů rozdejte určitý počet karet, které si každý hráč položí před sebe do balíčku:

- | | | |
|---------------------|---------------------|---------------------|
| • 2 hráči – 6 karet | • 4 hráči – 5 karet | • 6 hráčů – 4 karty |
| • 3 hráči – 6 karet | • 5 hráči – 4 karty | |

Doprostřed stolu vyložte na začátku hry vždy 5 karet. Nezáleží na tom, kterou stranou nahoru. Zbývající karty se vrátí zpět do krabičky.



Jitka



Pavlík



Julie



Hubert



Amálka

PRAVIDLA HRY

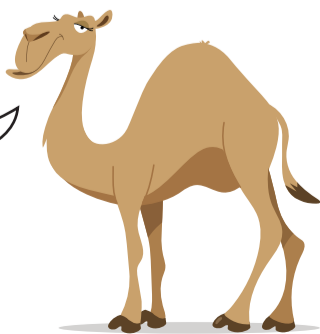
První začíná nejmladší hráč. Zatímco si všichni ostatní hráči zakrývají oči rukama, začínající hráč si vybere jednu z vyložených karet na stole a otočí ji. Na signál „Podívejte se! Co se změnilo?“ všichni hráči otevřou oči a co nejdříve se snaží najít kartu, která byla otočena. Každý hráč má pouze jeden pokus!

Hráč, který položí prst na správnou kartu jako první a poté popíše rozdíl, může přidat jednu ze svých karet k těm vyloženým uprostřed. Poté je na řadě on, aby otočil jakoukoli kartu.

Pokud se žádnému hráči nepodaří najít správný rozdíl, hráč, který kartu otočil, může přidat ještě jednu ze svých karet doprostřed a otáčí další.

Koukni, je to
jednoduché!

Tak jdeme
na to!





Příklad: Amálka byla začínající hráč a otočila kartu s budíkem. Jitka jako první zjistila, že se čas na budíku změnil, a proto může umístit jednu ze svých karet doprostřed stolu. Nyní je na řadě ona, aby otočila jednu z karet.

KONEC HRY

Hra končí, jakmile jeden z hráčů umístí poslední ze svých karet doprostřed stolu. Tento hráč vyhrává.

JEN DVA HRÁČI? ŽÁDNÝ PROBLÉM!

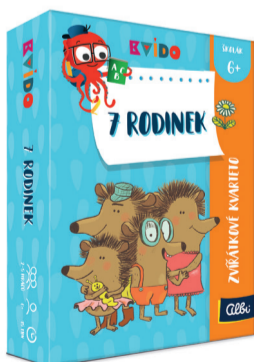
Pokud jste pouze dva hráči, hra nezávisí tolik na rychlosti, ale spíše na pozornosti! Všechna ostatní pravidla zůstávají stejná.

HRA S MALÝMI DĚTMI

Tuto hru můžete hrát i s malými dětmi: Uberte počet karet ve hře a povzbudujte dítě k popisu změny na kartě pomocí krátkých příběhů: „Gorila si vzala banán.“, „Světlo na semaforu se rozsvítilo červeně“ nebo „Mravenec vylezl na houbu“. Díky těmto krátkým příběhům si děti snáz rozdělí na obrázcích zapamatují.



VYZKOUŠEJTE I DALŠÍ KARETNÍ HRY OD KVÍDA:



WWW.KVIDO.CZ



Vezmi hru s sebou do školy/školky!
Tvůj učitel k ní najde metodický materiál
v souladu s RVP na www.skolashrou.cz