

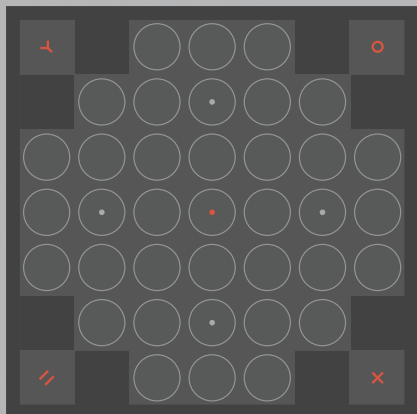
YOXII

(2 hráči, od 8 let)

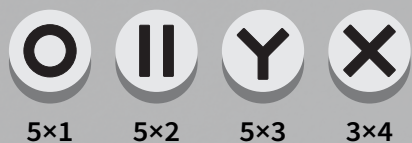


HERNÍ MATERIÁL

1 herní plán s 37 polí



18 bílých kamenů s hodnotou 1, 2, 3 nebo 4



18 červených kamenů s hodnotou 1, 2, 3 nebo 4



1 totem



CÍL HRY

Mít více bodů než soupeř ve chvíli, kdy je totem obklíčený a nikdo z hráčů jím nemůže pohnout.

PŘÍPRAVA HRY

Umístěte herní plán mezi oba hráče a postavte totem na prostřední pole. Každý hráč si vybere jednu barvu a všech 18 kamenů v této barvě si položí před sebe.

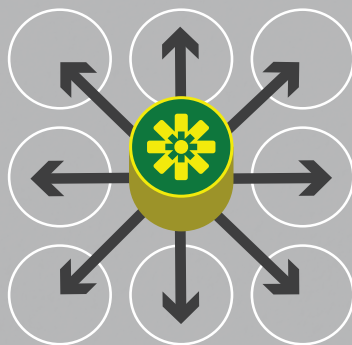
PRŮBĚH HRY

Bílý hráč začíná.

Hráči ve svém tahu přesouvají na herním plánu totem a poté umísťují svůj kámen tak, aby se jim podařilo totem obklíčit a znehybnit.

POHYB TOTEMU

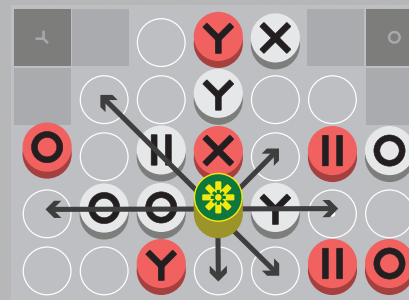
Každý hráč ve svém tahu pohne totemem na jedno z 8 sousedních polí, pokud je toto pole volné.



Následně umístí jeden svůj kámen na jedno volné pole kolem nové pozice totemu. Poté je na řadě soupeř. Hráči mohou přesunout totem i o více polí obsazených vlastními kameny za předpokladu, že jsou tato pole v nepřerušené řadě (rovně, kolmo i úhlopříčně), za níž se nachází volné pole. Je tedy možné přeskočit i jediný vlastní kámen, jestliže je za ním volné pole.

Je zakázáno přeskakovat pole se soupeřovými kameny.

Bílý hráč pohybuje totemem

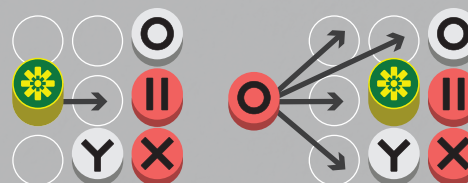


UMISŤOVÁNÍ KAMENŮ

Kdykoli hráč pohne totemem, musí umístit jeden svůj kámen (s libovolnou hodnotou) na jedno z volných polí kolem totemu (může jich být maximálně 8).

Červený hráč pohybuje totemem

Červený hráč umísťuje svůj kámen

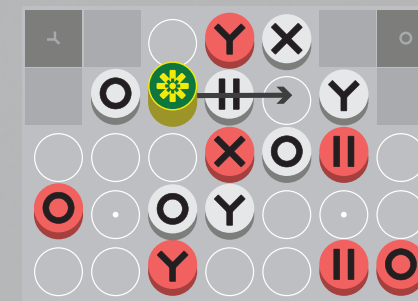


Hodnotu použitého kamene si vybírají hráči na základě zvolené strategie.

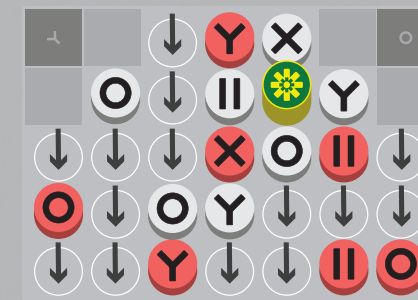
ZVLÁŠTNÍ PŘÍPAD

Jestliže hráč pohne totemem a všechna s ním sousedící pole jsou obsazená, musí umístit jeden svůj dostupný kámen na jakékoli volné pole herního plánu.

Bílý hráč pohybuje totemem



Bílý hráč umísťuje svůj kámen



KONEC HRY

Hra končí ve chvíli, kdy některý z hráčů už nemůže pohnout totemem (totem musí být obklíčen). Každý pak sečte hodnoty všech svých kamenů kolem totemu (maximálně 8 kamenů). Hráč, který takto dosáhne více bodů, se stává vítězem.

REMÍZA NA KONCI HRY

Pokud mají oba hráči při obklíčení totemu stejné skóre, vítězí hráč s více kameny své barvy okolo totemu. Jestliže nastane shoda i zde, hra končí remízou.