



TURBO

Máte ztracenou či poškozenou součást hry?
Napište nám na info@albi.cz a my vám zašleme
náhradní!

Hra pro 2 až 4 hráče

Cílem hry je jako první dojet do cíle.

Každý hráč si vybere formuli, se kterou chce závodit, a postaví ji na start (pole s vzorem šachovnice). Pozice na startu si hráči rozdělí domluvou nebo losem, např. partií hry kámen, nůžky, papír. Začíná závodník s formulí ve vnější dráze, dále se závodníci střídají v tazích po směru hodinových ručiček.

Závodník při svém tahu hodí kostkou a posune se o daný počet polí. Po trati je možné se pohybovat pouze vpřed nebo do stran. Při přejezdu do stran spolu musí pole soustědit plochou, nelze se posunout přes roh pole (diagonálně). Závodníci tedy mohou měnit závodní dráhy. Pouze ve *startovací zóně* (2 žlutá pole za startem) nelze přejíždět do stran. Pokud je na poli protihráčova formule, musí ji hráč objet. Přes obsazená pole se nemůže projíždět. Každý závodník má k dispozici žeton *Turbo*, který mu přidá pohyb o tři pole k jakémukoliv hodu. Turbo smí každý použít jednou za závod.

Na dráze se nacházejí dvě speciální pole:



Zrychlení: Pokud zakončíte svůj tah na poli Zrychlení, posuňte se o daný počet polí, který je na něm uveden. Zrychlení se nespustí, pokud skrz políčko projíždíte bez zastavení.



Kaluž oleje: Pokud vjedete na pole s kaluží, okamžitě zastavte a váš tah končí.

Závod se jede na dvě kola. Kdo po druhém kole projede cílem (pole s vzorem šachovnice) jako první, je vítězem. V případě zájmu je možné jet více závodů a vystřídat se v jednotlivých drahách nebo přidat kola dle libosti.