



3-6 hráčů



20+ min



5+

# Párty ALIAS<sup>®</sup> Pro děti

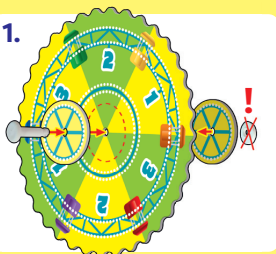
Videonávod  
najdete zde:



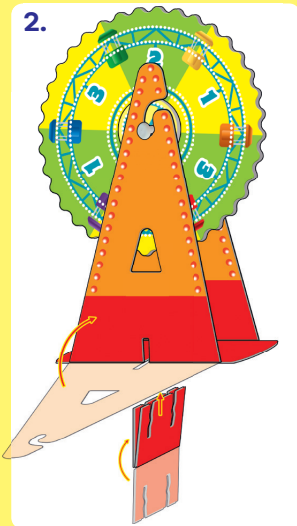
## Obsah hry:

herní plán, ruské kolo (4 díly a osa),  
200 karet (150 karet se slovy, 50 karet  
na předvádění), 6 figurek

1.



2.



Hledej, hádej  
a vysvětluj!

3.



## Vítejte v našem zábavním parku!

Předběhněte ostatní hráče a zkuste dojít  
do cirkusu na konci herního pole dříve než oni!

Po herním plánu se pohybujete tak,  
že vysvětľujete obrázky na kartách,  
nebo hádáte obrázky, které se  
ostatní hráči snaží popisovat.



## Příprava hry

- Rozložte herní plán na stůl.
- Utvořte hromádku akčních a slovních karet a položte je vedle herního plánu.
- Každý hráč si vybere svoji figurku a postaví ji na startovní pole.
- Složte ruské kolo (obr. 1, 2) a položte ho do středu herního plánu (obr. 3).

**Začíná hráč, který jako poslední navštívil zábavní park.**

## Průběh hry

Stojí-li vaše figurka na startovním poli, musíte ve svém tahu slovně popisovat obrázky na kartách. Pokud je figurka již na herní trase, postupujte podle níže uvedených pokynů.

**Jestliže stojí vaše figurka na poli** pro napodobování, vezměte si jednu kartu z příslušné hromádky. Pokuste se pomocí pantomimy předvést obrázek, který je na kartě. Můžete se pohybovat a vydávat zvuky jako postava na kartě, ale nesmíte používat žádná slova!



**Jestliže stojí vaše figurka na poli s popisováním obrázků**, vezměte si jednu kartu z příslušné hromádky a slovy popište ostatním hráčům, co vidíte na kartě (viz Popisování a hádání).



**Pokud je na kartě zároveň modrý obrázek s nosem**, musíte se při popisování držet za nos a ostatní hráči při hádání dělají totéž.



**Pokud je na kartě zároveň modrý obrázek skákající postavy**, musíte při popisování poskakovat a ostatní hráči při hádání dělají totéž.



**V zábavním parku je rušno a snadno se může stát, že narazíte na něco nečekaného! Herní plán obsahuje všechny obrázky, které se objevují na kartách slov i akčních kartách. Můžete tedy poslouchat, jak hráč popisuje či napodobuje obrázek, a přitom hledat správný obrázek na herním plánu.**

V případě, že někdo uhodne správné slovo, které hráč vysvětluje či napodobuje, posunou oba svoji figurku **o jedno pole vpřed** na herním plánu.

Jestliže se vaše figurka po pohybu zastaví **na poli „turbo“**, zatočte si ihned ruským kolem a posuňte svoji figurku o tolik polí, kolik jste si vytočili.



## Popisování a hádání

Při popisování a napodobování obrázků na kartách se vaší představivosti a kreativitě meze nekladou!

Nesmíte použít skutečný název postavy či věci, ale můžete uvést libovolný počet nápověd. Popište, jak věc vypadá, velikost, barvu, k čemu se používá, jak zní, jak chutná, atd.

Pokud náhodou zmíníte její název, nebo se vám zdá, že je obrázek příliš těžký na vysvětlení a uhádnutí, můžete kartu odložit na odhazovací hromádku a vzít si novou.

Ostatní hráči nechápou, co se snažíte vysvětlit nebo znázornit? Zkuste to vysvětlit či předvést trochu jinak. Hráči mohou hádat, kolikrát chtějí. Jako nápověda může pomoci i vyhledání správného obrázku na herním plánu.

Použité kartičky odhodte na samostatné odhazovací hromádky (pro každou kategorii karet zvlášť). Pokud zapomenete, kdo je na řadě, stačí se podívat na slovo, které bylo naposledy vysvětlované nebo napodobované.

## Konec hry

Hra končí, jakmile někdo z hráčů dorazí se svojí figurkou do cirkusu na konci herního pole. Tento hráč se stává vítězem! Pokud na konci stejného tahu dorazí do cirkusu dva nebo více hráčů, stávají se všichni společně vítězi.



Hledáte inspiraci?  
Chcete si (nejen) o našich hrách  
popovídat s dalšími nadšenými hráči?  
Připojte se do skupiny „Hry nás baví“!

Chybí vám komponenta nebo máte některou poškozenou?  
Napište nám na [info@albi.cz](mailto:info@albi.cz), rádi vám zdarma zašleme novou!

Albi