

PETANQUE

Pravidla hry

Proti sobě mohou hrát dva hráči nebo dva týmy o dvou nebo třech spoluhráčích. Ve hře „hráč versus hráč“ má každý 3 koule. Ve hře „dva hráči versus dva hráči“ má každý z hráčů opět tři koule. Pokud proti sobě hrají týmy o třech hráčích, má každý hráč pouze dvě koule. Součet koulí v týmu musí být šest.

První tým je určený hozením mince nebo dohodou. Hráč ze začínajícího týmu vybere startovní místo tak, že na zem nakreslí kruh, ze kterého se následně budou házet koule.

Začínající hráč nahodí malou dřevěnou kuličku - prasátko (zvané také košonek) do vzdálenosti 6 m až 10 m.

Poté tento hráč hází svoji první kouli co možná nejbliže k prasátku. Obě hráčovy nohy musí zůstat v kruhu, dokud se koule nedotkne země.

Protihráč se postaví do kruhu a snaží se hodit svoji kouli blíže k prasátku. Může tak učinit i vyražením soupeřovy koule nebo prasátka.

Vždy hází tým, který prohrává až do doby, než se ujme vedení nebo spotřebuje veškeré koule.

Pokud tým již nemá žádné koule, hráči druhého týmu házejí své zbývající koule.

Hráči se v týmu mohou libovolně střídát – pořadí není určeno. Nemohou si však předávat koule.

Body za jedno kolo se počítají ve chvíli, kdy ani jeden tým nemá žádné koule.

Vítězný tým získává jeden bod za každou kouli, která je blíže prasátku než první nejbližší koule poražených. Tzn., že jeden bod dostane tým, který má kouli nejbliže k prasátku plus jeden bod za každou další kouli, která je nejbližší.

Hráč týmu, který vyhrál předchozí kolo, hází prasátko z místa, kde leželo v závěru hry.

Vítězí tým, který získá celkové skóre 13 bodů.

Pravidlá hry

Proti sebe môžu hrať dvaja hráči alebo dva tímy s dvomi alebo tromi spoluhráčmi. V hre „hráč versus hráč“ má každý 3 gule. V hre „dvaja hráči versus dvaja hráči“ má každý z hráčov opäť tri gule. Ak proti sebe hrajú tímy s tromi hráčmi, má každý hráč len dve gule. Súčet gulí v tíme musí byť šesť.

Prvý tím je určený hodením mince alebo dohodou. Hráč zo začínajúceho tímu vyberie štartovacie miesto tak, že na zem nakreslí kruh, z ktorého sa následne budú hádzať gule.

Začínajúci hráč nahodí malú drevenú guľôčku - prasiatko (nazývanú tiež košón) do vzdialenosti 6 m až 10 m.

Potom tento hráč hádže svojou prvou guľou čo možno najbližšie k prasiatku. Obidve hráčove nohy musia zostať v kruhu, dokiaľ sa guľa nedotkne zeme.

Protihráč sa postaví do kruhu a snaží sa hodiť svoju guľu bližšie k prasiatku. Môže tak učiniť aj vyrazením súperovej gule alebo prasiatka.

Vždy hádže tím, ktorý prehráva až do doby, než sa ujme vedenia alebo spotrebuje všetky gule.

Ak tím už nemá žiadne gule, hráči druhého tímu hádžu svoje zostávajúce gule.

Hráči sa v tíme môžu ľubovoľne striedať – poradie nie je určené. Nemôžu si však požičiavať gule.

Body za jedno kolo sa počítajú vo chvíli, keď ani jeden tím nemá žiadne gule.

Víťazný tím získava jeden bod za každú guľu, ktorá je bližšie k prasiatku než prvá najbližšia guľa poražených. Tzn., že jeden bod dostane tím, ktorý má guľu najbližšie k prasiatku plus jeden bod za každú ďalšiu guľu, ktorá je najbližšie.

Hráč tímu, ktorý vyhral predchádzajúce kolo, hádže prasiatko z miesta, kde ležalo v závere hry.

Víťazí tím, ktorý získa celkové skóre 13 bodov.

Chybí vám komponenta alebo máte niektorou poškodenou? Napište nám na info@albi.cz, rádi vám zdarma zašleme novou!
Chýba vám komponent alebo máte nejaký poškodený? Napište nám na info@albi.sk a my vám zašleme náhradný!

Výrobce:

Tactic Games Oy
P.O.Box 4444
Raumanjuovantie 2
FIN-28101, Pori, Finsko

Distributor pro ČR:

Albi Česká republika a.s.
Thámova 13
18600 Praha 8
www.eshop.albi.cz

Distribútor pre SR:

ALBI, s.r.o.
Oravská ulica 8557/22
010 01 Žilina
www.eshop.albi.sk