

Freestyle verze

Vytvořte si vlastní kvíz tým, že složíte tři libovolné karty smajlíků a necháte ostatní hráče hádat, co tím máte na mysli. Pro tuto hru využijte 10 oboustranných karet, tzv. freestyle karty (na každé straně mají pouze jednoho smajlíka).

Tip: Freestyle karty z ostatních verzí hry se spolu dají vzájemně kombinovat.



**Hledáte inspiraci?
Chcete si (nejen) o našich
hrách popovídat s dalšími
nadšenými hráči?
Připojte se do skupiny
„Hry nás baví“!**

Chybí vám komponenta nebo máte některou poškozenou?

**Napište nám na info@albi.cz,
rádi vám zdarma zašleme novou!**

Albi

Smajlíkarty Pravidla

Cíl hry

Smajlíkarty jsou jednoduchá kvízová hra pro 2 až 13 hráčů, ideální na cesty.

Úkolem hráčů je poznávat správné názvy podle tří smajlíků na kartě. Smajlíci představují nápovědy inspirované názvem písně nebo obsahem daného díla. Hra obsahuje 40 karet a hraje se na tři kola.

Příprava hry

Z balíčku odeberte karty, jež mají na každé straně pouze jednoho smajlíka, tzv. **freestyle karty**. Budete je potřebovat pro **jinou variantu hry** (popsanou níže).

Ostatní Smajlíkarty zamíchejte a určete začínajícího hráče. Třeba toho, kdo naposledy odeslal nějakého smajlíka.

**Nechcete číst pravidla?
Podívejte se na videonávod!**



Průběh hry

1. Začínající hráč si z balíčku vytáhne jednu Smajlíkardu. Na lícové straně Smajlíkarty naleznete 3 očíslované řádky smajlíků a na rubu tři názvy – správná řešení. Každý řádek tedy popisuje jeden název.

2. Hra se hraje na tři kola. V prvním kole se hádají názvy z prvního řádku na Smajlíkartě, ve druhém kole názvy z druhého řádku a ve třetím z řádku třetího.

3. Začínající hráč se nejprve podívá na řešení, tedy na název s číslem daného kola na rubu Smajlíkarty. Poté ukáže kartu lícem nahoru ostatním hráčům. Hráčům je dobré dopředu připomenout, který řádek smajlíků mají luštit. Začínající hráč se tedy hádání této karty nezúčastní.

4. Hráči hádají všichni najednou, ale každý hráč má pouze jeden pokus (tzn. pokud hráč vykřikne špatný název a poté se opraví, druhá odpověď se již nepočítá).

5. Hráč, který uhodne správný název, si vezme kartu k sobě jakožto jeden získaný

bod. Pokud nikdo z hráčů nezná správnou odpověď, kartu odložte a bod nezíská žádný hráč.

6. Další hráč na řadě si vezme novou Smajlíkardu a celý postup se opakuje. Jakmile začínající hráč dojde opět na řadu, končí první kolo a začíná kolo druhé, tedy hádání druhého řádku na Smajlíkartách. Ve třetím kole zase hráči hádají třetí řádek (tzn. každému hráči během hry projdou rukou celkem tři karty, které budou ostatní hráči luštit).

Konec hry

Konec hry nastává po třetím kole. Vítězem se stává hráč, který po třetím kole získal nejvíce karet. V případě remízy následuje rozstřel. Vylosujte jednu Smajlíkardu, ze které budou muset hráči uhodnout všechny 3 názvy. Celkovým vítězem se stane hráč, který správně uhodl více názvů. V případě, že remíza pokračuje, stávají se vítězi všichni remizující hráči.