



CANDLE

Shuffle Candle promo card into the B deck.

Sum up the values of **Obstacles** (numbers) next to the Candle (1 space to the right and left). The player with the highest value gets 6 victory points.

Don't use the Candle when playing solo.



DIE KERZE

Mischen Sie die Promokarte "Kerze" in den Stapel B.

Addiere die Werte der **Hindernisse** (Zahlen) neben der Kerze (1 Feld rechts und links davon). Der Spieler mit dem höchsten Wert erhält 6 Siegpunkte.

Benutze die Kerze nicht, wenn du alleine spielst.



SVÍČKA

Zamíchejte promokartu svíčky do balíčku B.

Sečtěte hodnoty **překážek** (číslo) na sousedních polích svíčky (1 vpravo a vlevo). Hráč s nejvyšší hodnotou získá 6 vítězných bodů.

Při sólové hře svíčku nepoužívejte.

