



ČASTO KLADENÉ OTÁZKY v1.0

„Vrať kartu zpět do balíčku“

Vraťte danou kartu zpět do balíčku, aniž byste ji otáčeli. Později v průběhu dobrodružství můžete dostat pokyn táhnout ji znovu.

„Odhod“

Odložte danou kartu na odhazovací balíček. Tuto kartu již nesmíte číst, ani používat.



Karta 5: Tato karta představuje Týra, boha spravedlnosti. Je-li otočená lícem vzhůru, nemáte Týrovu přízeň, a tudíž nemůžete vyhodnotit žádnou akci, která Týrovu přízeň vyžaduje. Je-li otočená rubem vzhůru, máte Týrovu přízeň, a tudíž můžete vyhodnocovat akce, vyžadující Týrovu přízeň.

> Při vyhodnocení akce, vyžadující Týrovu přízeň, otočte kartu 5 lícovou stranou vzhůru (tedy stranou BEZ Týrovu přízně vzhůru).

> Když získáte Týrovu přízeň, otočte kartu 5 rubovou stranou vzhůru. Pokud již karta leží rubovou stranou vzhůru, nechte ji tak, jak je.

> Získáte-li Týrovu přízeň ve chvíli, kdy se karta 5 nachází v odhazovacím balíčku, nezískáváte ji zpět, a tudíž ji ani nemůžete otočit.



Karta 6: Tato karta představuje Lokiho, boha prohnání. Je-li otočená lícem vzhůru, nemáte Lokiho přízeň, a tudíž nemůžete vyhodnotit žádnou akci, která Lokiho přízeň vyžaduje. Je-li otočená rubem vzhůru, máte Lokiho přízeň, a tudíž můžete vyhodnocovat akce, vyžadující Lokiho přízeň.

> Při vyhodnocení akce, vyžadující Lokiho přízeň, otočte kartu 6 lícovou stranou vzhůru (tedy stranou BEZ Lokiho přízně vzhůru).

> Když získáte Lokiho přízeň, otočte kartu 6 rubovou stranou vzhůru. Pokud již karta leží rubovou stranou vzhůru, nechte ji tak, jak je.

> Získáte-li Lokiho přízeň ve chvíli, kdy se karta 6 nachází v odhazovacím balíčku, nezískáváte ji zpět, a tudíž ji ani nemůžete otočit.



Karta 7: Tato karta představuje Trúd, bohyni síly. Je-li otočená lícem vzhůru, nemáte Trúdinu přízeň, a tudíž nemůžete vyhodnotit žádnou akci, která Trúdinu přízeň vyžaduje. Je-li otočená rubem vzhůru, máte Trúdinu přízeň, a tudíž můžete vyhodnocovat akce, vyžadující Trúdinu přízeň.

> Při vyhodnocení akce, vyžadující Trúdinu přízeň, otočte kartu 7 lícovou stranou vzhůru (tedy stranou BEZ Trúdinu přízně vzhůru).

> Když získáte Trúdinu přízeň, otočte kartu 7 rubovou stranou vzhůru. Pokud již karta leží rubovou stranou vzhůru, nechte ji tak, jak je.

> Získáte-li Trúdinu přízeň ve chvíli, kdy se karta 7 nachází v odhazovacím balíčku, nezískáváte ji zpět, a tudíž ji ani nemůžete otočit.



Karta 36: Tato karta představuje Ódina, boha všech bohů. Je-li otočená lícem vzhůru, máte Ódinovu přízeň a můžete díky tomu vyhodnocovat akce, vyžadující přízeň libovolného z bohů. Je-li otočená rubem vzhůru, nemáte Ódinovu přízeň, a tudíž ji nemůžete využít k vyhodnocení akcí, vyžadujících přízeň některého z bohů (nadále však můžete k vyhodnocení takové akce použít kartu přízně konkrétního boha).

> Při vyhodnocení akce, vyžadující přízeň některého z bohů, můžete buď otočit kartu Ódinovy přízně rubovou stranou vzhůru, NEBO otočit kartu přízně příslušného boha lícovou stranou vzhůru.

> Získáte-li přízeň některého z bohů, můžete se rozhodnout buď otočit kartu Ódinovy přízně lícovou stranou vzhůru, NEBO otočit kartu přízně konkrétního boha rubovou stranou vzhůru.



Karta 13: Táhnete-li tuto kartu, musíte odhodit jednu z karet boží přízně dle své volby (5, 6, 7 nebo 36). Danou kartu boží přízně odložte na odhazovací balíček, odkud ji již nelze získat zpět. Zbývá-li vám nadále alespoň jedna karta boží přízně, vraťte poté kartu 13 zpět do balíčku – později v průběhu dobrodružství na ni můžete znovu narazit.