

# VÝSTAVBA

Ak hráte s rozšírením ★, na začiatku kola musíte **príslušné kocky z rozšírenia** hodiť naraz so štyrmi kockami ciest. Okrem toho môže rozšírenie ovplyvniť aj **počet kôl** hry a priniesť **nové spôsoby, ako získavať body**. V priebehu hry sa riadte **rovnakými pravidlami** ako v základnej hre s **drobnými úpravami**, ktoré opíšeme na nasledujúcich stranách. Na konci hry nezabudnite **spočítať body**, ktoré vám prinieslo použité **rozšírenie** ★, a zapísať ich do vyhradeného políčka svojej bodovacej tabuľky.

**Všetky mini rozšírenia z rozšírenia Výstavba môžete kombinovať s inými rozšíreniami (vrátane ostatných mini rozšírení z rozšírenia Výstavba).**

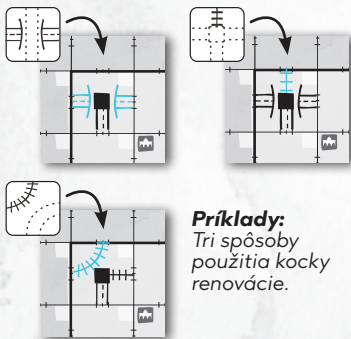


## KOCKA RENOVÁCIE

NÁROČNOSŤ: STREDNÁ ⌚ : 7 KÔL

Niekedy plány proste nevyjdú, ale s rozšírením Renovácia máte šancu to ešte zhoršiť! Pomocou kocky renovácie môžete pridávať svojim už existujúcim cestám ďalšie vlastnosti a vytvoriť tak úplne nové zoskupenia ciest. Ak hráte s rozšírením „Renovácia“ ★, uplatnite nasledujúce **zmeny v pravidlách**:

- ◊ V každom kole sa **môžete** rozhodnúť uplatniť výsledok z kocky renovácie, ale vždy najviac len raz za jedno kolo.
- ◊ Výsledok z kocky renovácie **môžete** uplatniť iba na poliach, ktoré už obsahujú nejakú cestu a zároveň **splňajú podmienky** stanovené kockou renovácie.
- ◊ Cesta **splňa dané podmienky** v prípade, že sa dá kompletne umiestniť do priestoru vyhradeného bodkovými čiarami.
- ◊ Renovovať môžete iba **základné cesty**. Pomocou kocky renovácie nie je možné renovovať výsledky z kociek rozšírenia.
- ◊ Kocka renovácie má dve špeciálne strany - s bodkovým štvorcom v strede. Výsledok týchto strán môžete využiť iba na **pridanie dodatočných prepojení k už existujúcim staniciam**.



**Príklady:**  
Tri spôsoby použitia kocky renovácie.



## KOCKA ROZDELENIA

NÁROČNOSŤ: LAHKÁ ⌚ : 7 KÔL

S kockou rozdelenia sa váš život mestského plánovača zmení na peklo na zemi! Túto kocku nepridávajte k ostatným, namiesto toho ňou **nahradte** jednu (ľubovoľnú) zo základných bielych kociek ciest. Ak hráte s rozšírením „Rozdelenie“ ★, uplatnite nasledujúce **zmeny v pravidlách**:

- ◊ Kocka rozdelenia sa považuje za **kocku cesty** (môže byť zdvojená pomocou tovární a spúšťa všetky efekty kociek ciest).
- ◊ Rovnako ako pri ostatných kockách ciest je použitie kocky rozdelenia **povinné**.
- ◊ Slepé cesty sa na konci hry **nepočítajú** za chyby.



SLEPÁ  
DIALNICA



SLEPÁ  
ŽELEZNICA





## KOCKA VÝSTAVBY

NÁROČNOSŤ: STREDNÁ  : 7 KÔL

Novo získané strojové vybavenie otvára celý rad nových možností – môžete napríklad presúvať či demolovať už zakreslené cesty. Navyše vďaka stavebným povoleniam môžete umiestniť cestu, kamkoľvek budete chcieť. V každom kole máte možnosť využiť akciu zobrazenú na kocke výstavby a eventuálne spustiť reťazec efektov opätovnou aktiváciou špeciálnych budov. Ak hráte s rozšírením „Výstavba“ ★, uplatnite nasledujúce zmeny v pravidlách:

♦ **Kedykoľvek** počas kola sa môžete rozhodnúť využiť efekt zobrazený na kocke výstavby. Efekt sa dá použiť iba jeden raz za kolo. Kocka výstavby obsahuje tri typy efektov:



♦ **Demolácia** Vymažte zo svojho herného plánu celý obsah jedného už zakresleného poľa (aj takého, ktoré bolo zakreslené v tomto kole).



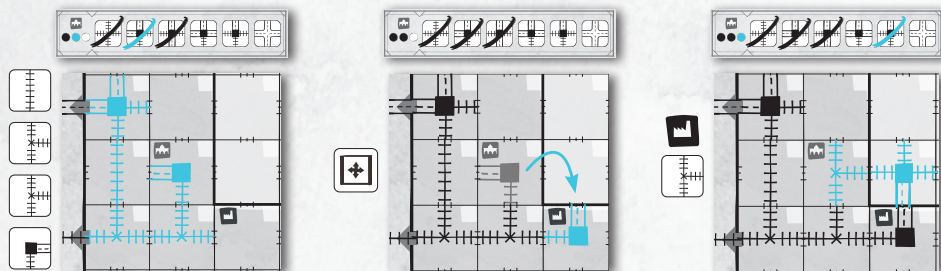
♦ **Presun:** Vyberte jedno už zakreslené pole (aj také, ktoré bolo zakreslené v tomto kole), vymažte jeho obsah a prekreslite ho na iné platné pole (musíte rešpektovať bežné pravidlá zakresľovania).



♦ **Voľné umiestnenie:** Jednu z ciest pre toto kolo smiete zakresliť bez toho, aby musela nadväzovať na už existujúcu cestu.

♦ V prípade demolácie či presunu poľa, ktoré obsahuje špeciálnu budovu, postupujte podľa pravidiel vysvetlených v časti Špeciálne budovy v rámci pravidiel základných hier Railroad Ink Challenge.

♦ Efekty kocky výstavby nemožno uplatniť na polia obsahujúce výsledky kociek z iných rozšírení okrem iných kociek z rozšírenia „Výstavba“.



### Príklad ťahu:


(1). Po zakreslení všetkých ciest aktuálneho kola spustil Adam efekt druhej univerzity na svojej stupnici univerzity a zároveň použije svoju tretiu špeciálnu cestu.

(2). Potom Adam použije akciu presun, aby presunul stanicu. Vymaže ju z poľa univerzity, ktorú je teraz možné znova použiť. Potom stanicu zakreslí na pole továrne, vďaka čomu môže zdvojnásobiť výsledok jednej z kociek.

(3). Adam zdvojí železničnú križovatku v tvare T a zakreslí ju na pole univerzity, čím spustí efekt tretej univerzity na svojej stupnici. Vďaka tomu môže teraz zakresliť ďalšiu špeciálnu cestu.



## ŠPECIÁLNA KOCKA

NÁROČNOSŤ: LAHKÁ  : 7 KÔL

Pomocou špeciálnej kocky môžete vybudovať ešte rozsiahlejšie dopravné siete. Túto kocku nepridávajte k ostatným, namiesto toho ňou nahradíte jednu (ľubovoľnú) zo základných bielych kociek ciest. Ak hráte s rozšírením „Špeciálna kocka“ ★, uplatnite nasledujúce zmeny v pravidlách:

- ♦ Špeciálna kocka sa považuje za **kocku cesty** (môže byť zdvojená pomocou továrni a spúšťa všetky efekty kociek ciest).
- ♦ Rovnako ako pri ostatných kockách ciest je použitie špeciálnej kocky **povinné**.
- ♦ Pri kombinovaní s inými rozšíreniami **nemôžete obetovať** výsledok špeciálnej kocky, aby ste spustili špeciálne efekty (napr. vyhnutie sa výsledku „Slnka“ pri hraní s rozšírením „Púšť“).

Poznámka: Aj pri hre so špeciálnou kockou smiete naďalej využívať špeciálne cesty z hornej časti vášho herného plánu.