

VÝSTAVBA

Hrajete-li s rozšířením ★, na začátku kola spolu se 4 kostkami cest současně hodit **příslušnými kostkami z rozšíření**. Kromě toho mohou rozšíření též ovlivnit **počet kol** trvání hry a zpřístupnit vám **nové způsoby, jak získávat body**. V průběhu hry se řídte **stejnými pravidly** jako v základní hře s **drobnými úpravami**, které budou popsány na následujících stranách. Na konci hry nezapomeňte **sečíst body**, které vám přineslo použité **rozšíření** ★ a zapsat je do vyhrazené kolonky své bodovací tabulky.

Všechna minirozšíření z rozšíření Výstavba lze kombinovat s jinými rozšířeními (včetně ostatních minirozšíření z rozšíření Výstavba).

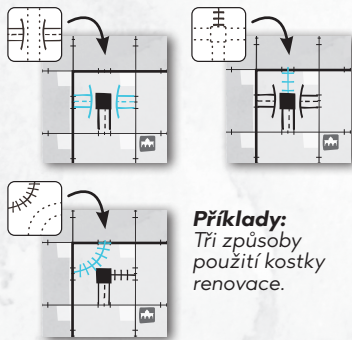


KOSTKA RENOVAČE

OBTÍŽNOST: STŘEDNÍ ⌚ : 7 KOL

Někdy plány zkrátka nevyjdou. Ale s rozšířením Renovace máte šanci to ještě zhoršit! S pomocí kostky renovace můžete přidávat další vlastnosti ke svým již existujícím cestám a vytvořit tak zcela nová uskupení cest. Hrajete-li s **rozšířením „Renovace“** ★, uplatněte následující **změny v pravidlech**:

- ◊ V každém kole se **můžete** rozhodnout uplatnit výsledek z kostky renovace, vždy ale maximálně jednou za kolo.
- ◊ Výsledek kostky renovace **můžete** uplatnit pouze pro ta pole, která již obsahují nějakou cestu a která zároveň **naplňují podmínky** stanovené kostkou renovace.
- ◊ Cesta **naplňuje dané podmínky** v případě, že jí lze kompletně umístit do prostoru vyhrazeného tečkovanými čarami.
- ◊ Renovovat lze pouze **základní cesty**. S pomocí kostky renovace nelze renovovat výsledky kostek z rozšíření.
- ◊ Kostka renovace obsahuje dvě zvláštní stěny, obsahující ve svém středu tečkovaný čtverec - výsledek těchto stěn lze využít pouze k **přidání dodatečných propojení k již existujícím stanicím**.



Příklady:
Tři způsoby použití kostky renovace.



KOSTKA ROZDĚLENÍ

OBTÍŽNOST: LEHKÁ ⌚ : 7 KOL

Učiňte svůj život městského plánovače peklem na Zemi za pomoci kostky rozdělení! Tuto kostku nepřidávejte k ostatním, namísto toho jí **nahradte** jednu libovolnou ze základních bílých kostek cest. Hrajete-li s **rozšířením „Rozdělení“** ★, uplatněte následující **změny v pravidlech**:

- ◊ Kostka rozdělení se považuje za **kostku cesty** (může být zdvojnásobena za pomoci továren a spouští všechny další efekty kostek cest).
- ◊ Podobně jako u ostatních kostek cest je použití kostky rozdělení **povinné**.
- ◊ Slepé cesty se na konci hry **nepočítají** za chyby.





KOSTKA VÝSTAVBY

OBTÍŽNOST: STŘEDNÍ  : 7 KOL

Nově pořízené strojní vybavení otvírá řadu nových možností - můžete například přesouvat či ničit již zakreslené cesty. Díky stavebním povolením navíc můžete umístit cestu, kamkoli budete chtít. V každém kole máte možnost využít akci, vyobrazenou na kostce výstavby a možná tak spustit řetězec efektů opakovaných aktivací zvláštních budov. Hrajete-li s rozšířením „Výstavba“ ★, uplatněte následující změny v pravidlech:

◇ Efekt, vyobrazený na kostce výstavby, se můžete rozhodnout využít **kdykoli** během kola. Efekt lze použít pouze jednou za kolo. Kostka výstavby obsahuje tři typy efektů:



◇ **Demolice:** Vymažte ze svého herního pole veškerý obsah jednoho již zakresleného pole (i takového, které bylo zakresleno v tomto kole).



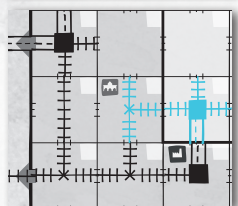
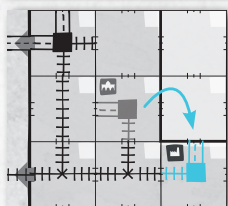
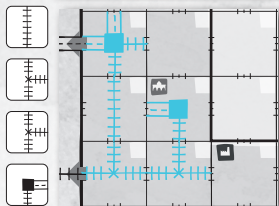
◇ **Přesun:** Vyberte jedno již zakreslené pole (i takové, které bylo zakresleno v tomto kole), vymažte jeho obsah a překreslete jej na jiné validní pole (musíte respektovat běžná pravidla pro zakreslování).



◇ **Stavební povolení:** Jednu z cest pro toto kolo smíte zakreslit, aniž by musela navazovat na již existující cestu.

◇ V případě demolice či přesunu pole, obsahujícího zvláštní budovu, se řiďte pravidly vysvětlenými v sekci „Zvláštní budovy“ pravidel základních her Railroad Ink Challenge.

◇ Efekty kostky výstavby nelze uplatnit pro pole obsahující výsledky kostek z jiných rozšíření s výjimkou jiných kostek z rozšíření „Výstavba“.



Příklad tahu:


(1). Po zakreslení všech cest současného kola, spustil Karel efekt druhé univerzity na své stupnici univerzity a zároveň použil svou třetí zvláštní cestu.

(2). Poté Karel použije akci přesun, aby přesunul stanici. Vymaže ji z pole univerzity, takže ta může být nyní použita znovu. Poté stanici zakreslí na pole továrny, díky čemuž může zdvojit výsledek jedné z kostek.

(3). Karel zdvojí železniční křižovatku ve tvaru T a zakreslí ji na pole univerzity, díky čemuž spustí efekt třetí univerzity na své stupnici. Díky tomu může nyní zakreslit další zvláštní cestu.



SPECIÁLNÍ KOSTKA

OBTÍŽNOST: LEHKÁ  : 7 KOL

S pomocí speciální kostky můžete vybudovat ještě rozsáhlejší dopravní síť. Tuto kostku nepřidávejte k ostatním, namísto toho jí **nahradte** jednu libovolnou ze základních bílých kostek cest. Hrajete-li s rozšířením „Speciální kostka“ ★, uplatněte následující změny v pravidlech:

- ◇ Speciální kostka se považuje za **kostku cesty** (může být zdvojena za pomoci továren a spouští všechny další efekty kostek cest).
- ◇ Podobně jako u ostatních kostek cest je použití speciální kostky **povinné**.
- ◇ Při kombinování s jinými rozšířeními **není možné obětovat** výsledek speciální kostky pro spuštění zvláštních efektů (např. vyhnout se výsledku „Slunce“ při hraní s rozšířením „Poušť“).

Poznámka: I při hře se speciální kostkou smíte nadále využívat zvláštní cesty z horní části vašeho herního plánu.