





# Přehled efektů karet



- Připoj soupeřova vyloženého jedince ke svému vyloženému jedinci. Navíc táhni dvě karty a nech si jednu z nich. Druhou vrať dospodu dobíracího balíčku.
- Připoj soupeřova vyloženého jedince ke svému vyloženému jedinci nebo páru.
- Připoj soupeřova vyloženého jedince ke svému vyloženému jedinci či páru nebo připoj soupeřův vyložený pár ke svému jedinci.

**SVOLÁNÍ**  
**NAPODOBOVÁNÍ**



- Zkopíruj efekt libovolného svého či soupeřova vyloženého jedince. Zkopíruj celý efekt včetně případného dobírání karet.
- Zkopíruj efekt libovolného svého či soupeřova vyloženého páru (ne jedince ani stáda).
- Zkopíruj efekt libovolného svého či soupeřova vyloženého stáda (ne jedince ani páru).

- Zkopíruj efekt vyloženého
- Zkopíruj efekt vyloženého
- Zkopíruj efekt vyloženého



- Dva tebou určení soupeři ti dají kartu z ruky. Každý z těchto hráčů poté táhne náhodnou kartu.
- Dva tebou určení hráči ti dají do ruky kartu ze stolu, a to i kdyby museli rozdělit svůj pár či stádo. Každý z těchto hráčů poté táhne náhodnou kartu.
- Dva tebou určení hráči ti dají kartu z ruky.

Když hráč dává soupeři karty (ze stolu nebo z ruky), vždy je volí sám.

**KRÁDEŽ**  
**TÁHNI ODHOZENÉ**

- Dej soupeři libovolnou kartu z ruky a táhni 2 vrchní karty z odhazovacího balíčku. Pokud nemáš žádné další karty, nemůžeš altodona zahrát.
- Táhni 2 vrchní karty z odhazovacího balíčku.
- Dej soupeři kartu z ruky nebo ze stolu (můžeš rozdělit svůj pár či stádo) a táhni tři vrchní karty z odhazovacího balíčku. Pokud nemáš žádné další karty, nemůžeš stádo altodona zahrát.



- Dej libovolnému a táhni dvě horní odhozené karty.
- Táhni dvě horní odhozené karty.
- Dej libovolnému a táhni tři horní odhozené karty.



- Urči druh karty. Každý soupeř zahodí z ruky jednu kartu tohoto druhu, pokud ji má. Poté táhni dvě karty a nech si jednu. Druhou vrať dospodu balíčku.
- Urči druh karty. Každý soupeř zahodí z ruky všechny karty tohoto druhu, které v ní má.
- Urči druh karty. Každý soupeř zahodí ze stolu jednu kartu tohoto druhu, pokud ji má.

**VYHOZENÍ**  
**DOBRÁNÍ**

- Každý soupeř táhne po jedné náhodné kartě. Poté táhni dvě náhodné karty.
- Z dobíracího balíčku vylož na stůl o jednu kartu více, než kolik je hráčů? Vezmi si z nich 2 karty, poté si soupeři ve směru hry vezmou každý po jedné.
- Táhni tři karty, dvě si nech, třetí dej dospodu dobíracího balíčku.



- Každý táhne 2
- Vylož tolik karet, kolik je hráčů +1. Vezmi z nich 2, každý vezme 1.
- 2



- Spoj dva své vyložené jedince nebo připoj kartu z ruky k vyloženému jedinci. Poté táhni dvě karty a nech si jednu. Druhou vrať dospodu dobíracího balíčku.
- Spoj dvě nebo tři své vyložené karty, a to dva jedince nebo jedince a pár.
- Spoj jedince s jednou či dvěma kartami z ruky či ze stolu nebo spoj pár s jednou kartou z ruky či ze stolu.

Smiš spojovat i jedince či pár ursery, který efekt spojování spustil. Efekty ursery jsou jediným způsobem, jak spojit už vyložené karty.

**SPOJENÍ**  
**ROZDĚLENÍ**

- Rozděl libovolný vyložený pár. Táhni dvě karty a nech si jednu z nich. Druhou vrať dospodu dobíracího balíčku. Lze dělit i svoje karty.
- Rozděl libovolné vyložený pár nebo stádo na jedince. Lze dělit i svoje karty.
- Rozděl dvěma různým hráčům každému jeden pár nebo stádo na jedince. Lze dělit i svoje karty.



- Rozděl 1
- Rozděl 2
- Rozděl 2 / dvěma různým

Koncept této hry vznikl při cestách do práce metrem. Vytvořil jsem ji proto, abych uctil svou věčnou lásku k monstřům a abych mohl ilustrovat vlastní bizarní svět, plný zběsilých kreatur. Chtěl bych poděkovat kamarádům, kteří mi pomáhali při testování jednotlivých verzí hry a dali mi cennou zpětnou vazbu a další rady při vzniku hry. Můj vděk a vděk hráčů Divočiny si zaslouží: Ján Harry Novodomský, Anežka Sláňa Bělohoubková, Jiří Játro Trojáněk, Jan Kubák Laštovička, David Rozsival, Tereza Pádecká, Antonín Kandrik, Marek Jaroš a další, kteří byt' jen fragmentárně přispěli do této hry. Díky.