

PRAVIDLA HRY

ZÁKLADNÍ HRA

(2+ hráčů, kooperační)

Zamíchejte všechny karty a vyskládejte je do několika řad lícem dolů. Každý hráč postupně otáčí po jedné kartě a navazuje na příběh předchozího hráče. Poslední člověk, na kterého zbude karta, musí příběh uzavřít.

SLOVNÍ HRÍČKY

(2–5 hráčů, kooperační)

Zamíchejte karty a každému hráči rozdejte stejný počet. Hráči se střídají a vždy položí jednu kartu na stůl tak, aby navazovala na příběh předešlého hráče. Každý hráč napíše na papír pro hráče po své levici příslušný počet slov tak, aby na každou kartu vyšlo jedno. Hráči mají nyní za úkol kolektivně vymyslet příběh tak, aby použili vždy jedno ze svých slov na seznamu při každém zahrání karty.

NESČETNÉ PŘÍBĚHY

(2–5 hráčů)

Každému hráči rozdejte čtyři až pět karet. Každý hráč si ze svých karet vybuduje vlastní příběh, který odřiká ostatním. Karty lze použít v jakémkoli pořadí. Hráči pak hlasují pro nejlepší příběh.

Tip: Ostatní hráči mohou před vyprávěním určit spoluhráči, které karty budou v jeho příběhu jako první a poslední v pořadí.

PŘÍBĚHOVÉ BINGO

(2–5 hráčů)

Vezměte si papíry a tužky. Vyberte vypravěče. Tento hráč si vylosuje 5 karet a položí je na stůl obrázkem nahoru. Vymyslí příběh na vybrané karty a přitom smí jejich pořadí přeskládat dle libosti.

Mezitím si ostatní načrtnou mřížku o velikosti 3×3 a vypíší slova, která si myslí, že v příběhu zazní. Musí se jednat pouze o podstatná jména. Vypravěč začne s příběhem. Zazní-li v něm slovo (nebo jeho kořen), hráči si jej vyškrtnou.

Cílem hráčů je zaškrtnout 3 slova v řadě v libovolném směru. Pokud se tak stane, hráč zvolá „Bingo“. Vypravěč dopoví svůj příběh a dá tak možnost ostatním hráčům rovněž získat Bingo. Cílem vypravěče je zamezit hráčům získat Bingo. Ke každé kartě musí popsat či zmínit alespoň 4 předměty nebo osoby.

S koncem vyprávění se vyhodnotí body. Dalším vypravěčem je pak osoba dle směru hodinových ručiček. Hra končí, až se všichni vystřídají, pak se poměří body.

Bodování:

3 body: dostane hráč, který jako první zvolá „Bingo“.

1 bod: dostane každý další hráč, který bude mít Bingo.

1 bod: dostane vypravěč za každého hráče, který Bingo nezískal.

Při hře 2 hráčů se body rozdělují následovně: Pokud hráči vyjde Bingo, připíše si bod a kolo končí. Vypravěč v tomto případě nedostane nic. Pokud hráči Bingo nevyjde, bod získává vypravěč. Role si pak prohodí a střídají se tolikrát, na kolika kolech se dohodnou.

ZAVRAŽDĚNÝ MUŽ

(2–4 hráči)

Najděte kartu, na které je zobrazena mrtvola muže – nazveme ji „vražda“. Tuto kartu dejte doprostřed stolu lícem nahoru. Každému rozdejte stejný počet karet. Každý hráč má za úkol dle svých karet vymyslet příběh tak, aby končil právě „vraždou“. Každý hlasuje pro svůj oblíbený příběh.

TÍŽIVÉ DŮSLEDKY

(2–4 hráči)

Zamíchejte karty a každému hráči rozdejte stejný počet. Hráči se střídají a vždy položí jednu kartu na stůl tak, aby navazovala na příběh předešlého hráče. Některým kartám tentokrát náleží konkrétní významy.

Hovor s detektivem: Tuto kartu můžete zahrát kdykoli, dokonce i tehdy, když nejste na řadě, abyste kompletně otočili stávající příběh. Pokračuje hráč, který měl být původně na řadě.

Rudá obálka: Zahrajete-li tuto kartu, napište na kus papíru tajemný vzkaz, který v příběhu něco zásadního změní, a podejte jej hráči, který je další na tahu. Tento hráč se dle něj musí řídit.

Doutnající vůz: Určený hráč musí jedno kolo vynechat, než se kouř rozplyne.

Tip: Můžete si vymyslet vlastní účinky i pro ostatní karty!

Fantazii se meze nekladou, a tak si hratelnost můžete upravit dle sebe. Existuje nesčetně množství, jak navazovat kartičky a vymýšlet příběhy!

PRAVIDLA HRY

ZAVRAŽDĚNÝ MUŽ

STĚNY MAJÍ UŠI

CO KOMORNÍK VIDĚL

LÁKAVÁ KOUPEL

RUDÁ OBÁLKA

SMRTÍCÍ DÁMA

SKOTAČIVÉ PANIČKY

NA LOVU

ZÁCHRANNÉ
PLAVIDLO

POTMĚŠILÉ KUCHAŘKY

SOUKROMÁ VÁŠEŇ

NEBESKÉ VÁLKY

PO ČUCHU

HOVOR S DETEKTIVEM

NA ÚTĚKU

ZÁHADNÁ TRUHLICE

DVORNÍ DÁMA

DOUTNAJÍCÍ VŮZ

HAZARDNÍ HRÁČ

VÁHAVÁ
HOSTITELKA