








GLOOMHAVEN – errata k české verzi pravidel


Strana 8 - sjednoceno názvosloví pro „drobnost“ (v původní verzi byl nepřesný název „maličkost“):

- Pozice (hlava, tělo, nohy, jednoruční, obouruční, drobnost), kterou předmět zabere, pokud se jím hrdina vybaví .

Strana 11 – opraveno chybné umístění symbolů pro karty hrdinů a nestvůr:

Speciální rámeček pro požehnání  nebo prokletí . Pokud je taženo požehnání nebo prokletí, **odstraňte** po jejím vyhodnocení danou kartu z příslušného balíčku. Karty prokletí navíc obsahují i symbol  nebo , který značí, do kterého balíčku patří. Do balíčku hrdinů patří symbol , do balíčku nestvůr .

Strana 12 – opraven překlep:

- Požadavky (nejčastěji úspěchy) , bez jejichž naplnění scénář nelze hrát.

Strana 29 – upraveno znění poslední věty na stránce. Původní pravidlo pro zacílení nestvůr bylo nepřesně přeložené.

- Nestvůra zacílí na takového nepřítele, na kterého může zaútočit při provedení **co nejmenšího počtu kroků pohybu**. Najděte nejkratší možnou cestu, kterou musí nestvůra urazit, aby se v dosahu jejího útoku objevil nepřítel, na kterého vidí. Takový nepřítel je pro danou nestvůru považován za nejbližšího. I pokud počet kroků pohybu, které má daná nestvůra v aktuálním kole k dispozici, nedostačuje k následnému útoku na nepřítele, pohne se k nejbližšímu nepříteli podle uvedených pravidel. Obsahuje-li tažená karta schopností nestvůry akci „Pohyb“, ale ne „Útok“, vyhodnoťte zacílení a pohyb nestvůry, jako by měla vykonat útok nablízko. Pokud podmínky pro zacílení nestvůry (tj. dosah a viditelnost) splňuje na jednu více nepřátel, zacílí nestvůra na toho **nepřítele, jehož figurka je jí blíže** (vzdušnou čarou, nikoli však skrz zdi).

Strana 35 – upraveno rozmístění písmen v nákrese.

