



Křížová hra o lidském těle

PRAVIDLA HRY



2-6 hráčů



30+ min



12+

HERNÍ MATERIÁL

- 175 karet s 875 otázkami a odpověďmi
- 25 karet s 50 obrázky
- herní plán
- 6 figurek
- kostka

CÍL HRY

V této hře se snažíte správně odpovídat na otázky, které jsou rozděleny do tří úrovní obtížnosti (obrázek 1). Pohybujete svojí figurkou na herním plánu a odpovídáte na otázky. Nejprve se pohybujete po vnější šroubovici DNA, kde vás čekají nejjednodušší, zahřívající otázky. Poté postoupíte na vnitřní šroubovici, kde budete odpovídat na středně těžké otázky. Na závěr se ocitnete na finálovém poli uprostřed herního plánu, kde budete muset zodpovědět nejnáročnější, finálovou otázku (obrázek 2). Pokaždé když odpovíte správně, získáváte příslušnou kartu s otázkami. **Cílem hry je nasbírat šest karet s otázkami: 3 karty s nejjednoduššími otázkami, 2 karty se středně těžkými otázkami a 1 kartu s finálovými otázkami.** Ve chvíli, kdy se vám podaří tyto karty nasbírat, stáváte se vítězem hry.

KARTY OTÁZEK

Na každé kartě s otázkami najdete 5 otázek. Dole na kartě se ještě pod symbolem **i** nalézá zajímavost, která se vždy týká otázky číslo 5. Správnou odpověď na každou otázku najdete na zadní straně karty. Otázky mají **2, 3 nebo 4 varianty odpovědi (a, b, c, d)**, ale pouze ta **varianta, která je označena tučným písmem, je správná.**

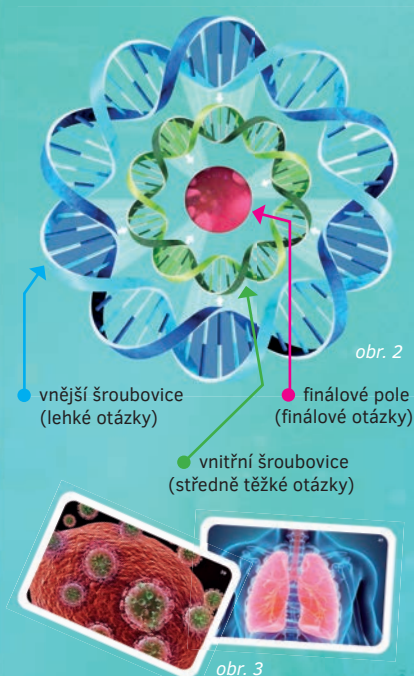
Kromě karet s otázkami se ve hře vyskytují ještě karty s obrázky (obrázek 3). K zodpovězení některých finálových otázek budete tyto obrázky potřebovat.

PŘÍPRAVA HRY

Karty otázek rozřídíte podle úrovně obtížnosti na tři balíčky a každý balíček důkladně zamíchejte. Karty s obrázky dejte zvlášť a také promíchejte. Hromádky s kartami umístěte (karty s otázkami otázkovou stranou nahoru) na herní plán na předepsaná místa. Každý hráč si vybere jednu figurku a postaví ji na libovolné pole na vnější šroubovici DNA. Na jednom poli může stát více figurek. Začíná hráč, který se naposledy díval na televizní pořad Tajemství těla a dokáže říct, o čem byl. Pokud se nemůžete dohodnout, nechť rozhodne kostka. Bude začínat ten, kdo hodí nejvyšší číslo. Další hráči pokračují ve hře po směru hodinových ručiček.



obr. 1



obr. 2

obr. 3

PRŮBĚH HRY

Když je hráč na tahu, hodí kostkou a posune svoji figurku na herním plánu o příslušný počet polí. Figurkou lze pohybovat kterýmkoli směrem. Číslo na kostce určí i číslo otázky z karty. Poté hráč po jeho levici vezme kartu otázek z příslušné hromádky a přečte otázku a uvedené varianty odpovědi. **Pozor:** pokud padne číslo 6, hráči vybírá otázku z karty jeho spoluhráč po levici.

- Pokud hráč nedokáže otázku zodpovědět správně, jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici.
 - Pokud hráč odpoví správně, získává kartu otázek z dané úrovně náročnosti a položí si ji před sebe. Jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici.
 - Na vnější šroubovici musí hráč nasbírat **3 karty otázek**. Pokud je nasbíral, může postoupit na vnitřní šroubovici.
 - Na vnitřní šroubovici může postoupit pouze tehdy, ukončí-li svůj tah na **speciálním poli**, které propojuje vnější a vnitřní šroubovici (*obrázek 4*). Odpovídat na otázku z vyšší úrovně náročnosti však bude až v dalším kole.
 - Pokud na tomto **speciálním poli** nestojí v momentě, kdy nasbíral potřebné karty, musí čekat do dalšího kola, kdy může jednou hodit kostkou a pokusit se dostat na toto pole. V tomto kole žádnou otázku nedostává. Pokud se hráči nepodaří dostat na speciální pole ani v tomto případě, dostane další možnost opět v dalších kolech, dokud se mu nepodaří speciálního pole dosáhnout. V takových kolech opět otázky nedostává.
 - Na **vnitřní šroubovici** musí hráč nasbírat **2 karty otázek**. Pokud je nasbíral, může postoupit na vnitřní, finálové pole (*obrázek 4*). Opět za podmínek, které jsou popsány výše: musí se svou figurkou stát na speciálním poli, které propojuje vnitřní šroubovici s finálovým polem. Na finálovém poli bude až v dalším kole odpovídat na závěrečnou otázku.
 - Na **finálovém poli** musí hráč hodit kostkou, která určí číslo otázky z karty. Pokud hráč na finálovou otázku odpoví správně, získává kartu otázek z nejvyšší úrovně náročnosti a stává se vítězem hry.
 - Pokud hráč na finálovém poli neodpoví nebo odpoví nesprávně, jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici. V dalším kole se může pokusit znovu správně odpovědět na otázku z nové karty.
- Na konci tahu je použitá karta otázek zařazena dospodu balíčku.

VÍTĚZ

Vítězem se stává hráč, kterému se jako prvnímu podaří nasbírat všech šest karet.

Otázky vytvořili: Eliška Faeklová a Vojtěch Svoboda

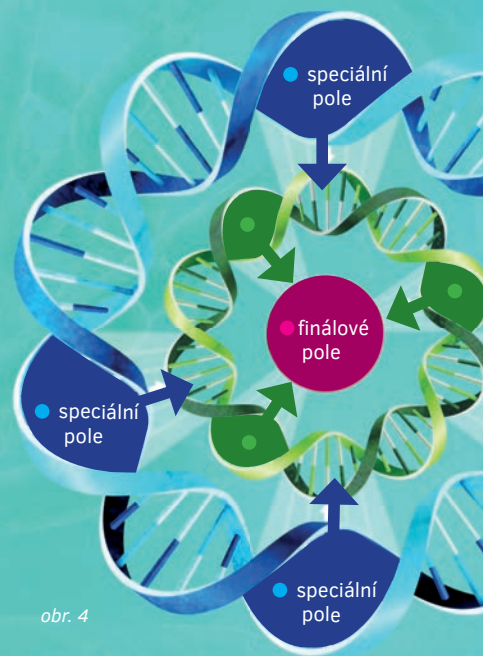
Pokud se vám tato hra líbí a chcete přispět k jejímu dalšímu rozvoji, využijte emailovou adresu otazky@albi.cz. Můžete sem posílat nejenom připomínky ke hře, ale také nápady na nové otázky.

Výrobce a distributor pro ČR:

ALBI Česká republika a.s.

Thámova 13, Praha 8

Infolinka: +420 737 221 010 / www.albi.cz / eshop.albi.cz



obr. 4

Seznam obrázkových karet

1. děti
2. buněčné dělení
3. červené krvinky
4. zygota
5. artérie
6. virus žloutenky typu C
7. viry chřipky
8. virus žloutenky typu B
9. páteř
10. neurony
11. Vitruviánský muž
12. lebka
13. zuby
14. svalová soustava
15. struktura kůže
16. virus rýmy
17. lidská buňka
18. bakterie
19. mozek
20. šíření rakoviny
21. kostní tkáň
22. zákeřné nemoci
23. neurony
24. chromozomy
25. virus
26. leukémie
27. rentgen ruky
28. neuron
29. umělé oplodnění
30. viry
31. orgány
32. bílá krvinka
33. viry ptáčích chřipky
34. vývoj plodu
35. svaly
36. rentgen pánve
37. soustavy lidského těla
38. játra
39. viry HIV
40. rentgen kosti
41. plíce
42. srdce
43. model ucha
44. antibiotika ničí bakterie
45. vlasy
46. DNA
47. nervová soustava
48. bakterie E. coli
49. virus chřipky
50. lidská kostra