

STAR WARS™



Max J. Kobbert

Disney

Ravensburger

Ravensburger® hry č. 26 667 8

Autor: Max J. Kobbert

Design: Martin Knoorp/Kinetic MCD

Chytré posunování pro 2–4 hráče od 7 let.



Obsah:

- 1 hrací deska
- 34 čtvercových labyrintových kartiček
- 24 obrázkových karet
- 4 figury kosmických lodí
v oranžové, žluté, zelené a modré barvě
- 1 červená figura „Death Star™“ (pro variantu hry)
- 5 podstavců

Luke Skywalker, Mistr Yoda, R2-D2 a mnoho dalších známých postav ze ságy *Star Wars* se ukrylo v dálavách galaktického labyrintu a čeká, až je najdete. Vydejte se je hledat se svými kosmickými loděmi! Jen ten, kdo dokáže šikovně přesunovat Galaxii, se dostane k rytířům Jedi, Temným pánům ze Sithu, droidům a ostatním obyvatelům Impéria.

Cílem hry je odkrýt jako první všechny vlastní obrázkové karty a vrátit se zpět na své startovní políčko.

Příprava

Před první hrou se opatrně vyjmou všechny díly vyražené v kartonových deskách.

Labyrintové kartičky se nejprve ve skrytu promíchají a pak se lícem nahoru rozloží na volná pole hrací desky tak, aby vznikl náhodný labyrint. Jedna labyrintová kartička zbyde. Položí se lícem nahoru vedle hrací desky a později se použije při posunování galaktického labyrintu.

Všech 24 obrázkových karet se promíchá a rovnoměrně rozdělí mezi hráče. Každý hráč položí své karty lícem dolů do sloupku před sebe, aniž si je předtím prohlédl. Nakonec si každý hráč vybere jednu kosmickou loď, zasadí ji do podstavce a postaví ji na startovní políčko příslušné barvy v jednom z rohů hrací desky. Figura „Death Star™“ se pro základní hru nepoužívá. Rovněž symbol „Impérium“, který je na jedné z labyrintových kartiček a na čtyřech obrázkových kartách, není pro základní hru důležitý. Labyrintové kartičky i obrázkové karty s tímto symbolem se však ve hře používají.

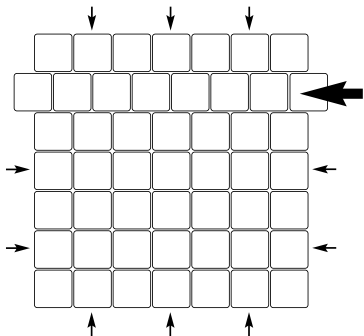


Průběh hry

Každý hráč se nejprve podívá na svrchní kartu ve svém sloupku karet tak, aby ji ostatní hráči neviděli. Začíná nejmladší hráč a dále se postupuje ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě, se pokouší dostat na políčko se stejným obrázkem, jaký je na vrchní kartě jeho sloupku obrázkových karet. Za tímto účelem hráč vždy **nejprve** přesune galaktický labyrint tak, že do něj vsune jednu labyrintovou kartičku, a **poté** táhne se svou kosmickou lodí.

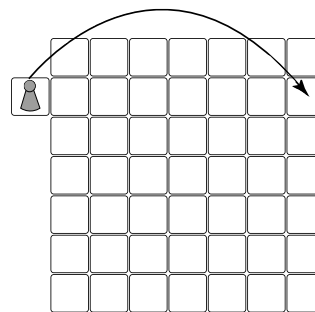
Posunování labyrintu

Na bočních stranách hrací desky je 12 šipek Klonů. Hráč, který je na tahu, se pro jednu z těchto šipek rozhodne a vsune na tomto místě onu přebývající labyrintovou kartičku tak daleko, aby se na protilehlé straně přesně jedna labyrintová kartička vysunula ven. Tato vysunutá kartička zůstane ležet u okraje hrací desky, dokud ji následující hráč na jiném místě opět nezasune zpět do labyrintu.



Labyrintová kartička tedy nesmí být zasunuta zpátky do labyrintu na stejném místě, odkud ji předchozí hráč vysunul. V každém případě se musí galaktický labyrint posunout vždy, i kdyby hráč mohl svého zvoleného cílového motivu dosáhnout i bez posunování.

Pokud se při posunování labyrintu stane, že je vlastní nebo cizí kosmická loď na protilehlé straně z hrací desky vysunuta, postaví se opět na nově vsunutou labyrintovou kartičku. Přesunutí kosmické lodi se nepovažuje za tah.



Tah kosmickou lodí

Po posunutí galaktického labyrintu táhne hráč svou kosmickou lodí. Hráč smí postoupit na každé políčko, které je s jeho kosmickou lodí propojeno nepřerušovanou cestou, smí ale také kdykoliv zůstat stát. Na jednom políčku může stát více kosmických lodí.

Nemůže-li hráč svého cíle dosáhnout přímou cestou, smí svou kosmickou loď táhnout tak daleko, aby měl výhodnou výchozí pozici pro další tah. Může však také svou kosmickou loď nechat stát.

Když hráč dosáhl cílového motivu ze své obrázkové karty, položí ji na důkaz toho lícem nahoru vedle svého sloupku karet. Poté se smí hned podívat na svou další kartu, která mu udává jeho nový cíl. Tohoto cíle se musí snažit dosáhnout počínaje svým dalším tahem.

Konec hry

Hra končí tehdy, jakmile některý z hráčů postupně odkryje všechny své obrázkové karty a vrátí svou kosmickou loď zpět na její startovní políčko. Tento hráč **vyhrává!**

Varianta hry Death Star™:

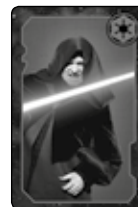
Postavení a průběh hry jsou stejné jako v základní hře, avšak s následující obměnou: Při stavění hry musí hráči dbát na to, aby na některém místě hrací desky ležela labyrintová kartička se symbolem „Impérium“ (nesmí zůstat jako nadbytečná). Na ni se postaví figura „Death Star™“. Tato figura nepatří žádnému hráči. Má-li některý hráč ve svém sloupku obrázkovou kartu, na níž je vpravo nahoře symbol „Impérium“, netáhne k danému cíli se svou kosmickou lodí, nýbrž s figurou „Death Star™“. Pro Death Star™ platí stejná pravidla jako pro kosmické lodě. Obzvláště napínavou se může stát hra ve chvíli, kdy figurou „Death Star™“ musí táhnout několik hráčů, protože mají různé cíle. Poté, co některý z hráčů dosáhl svého cíle, ponechá na tomto místě stát Death Star™, která zde bude čekat na své další nasazení. Tento hráč pak dále táhne opět svou kosmickou lodí (výjimkou je, když i na jeho další obrázkové kartě je symbol „Impérium“). Symbol „Impérium“ se nachází na těchto kartách:



Darth Vader



Boba Fett

Emperor
Palpatine

Stormtrooper

Varianta hry pro mladší hráče:

Hra se postaví a hraje stejně jako hra základní. Pro zjednodušení průběhu hry si však hráči smějí na začátku prohlédnout všechny své obrázkové karty. Poté se hráči mohou před každým tahem rozhodnout, kterého cíle chtějí dosáhnout jako dalšího. Jako konec hry si lze také domluvit, že se kosmická loď nemusí vrátit na své startovní políčko, ale může opustit labyrint na jakémkoliv místě.

starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd.

© 2015 Ravensburger Spielverlag



starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd.

© 2015 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag

Postfach 24 60

D-88194 Ravensburg

www.ravensburger.com

233350

Ravensburger