



VRHCÁBY

Hra pro 2 hráče

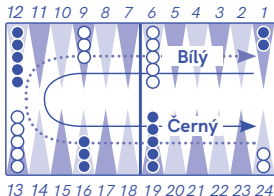
Vrhcáby, známé též jako *Backgammon*, jsou hra pro dva hráče, ve které je cílem dostat všechny své kameny do svého vnitřního pole a odebrat je pak z desky.

Počáteční rozestavení kamenů je znázorněno na obrázku včetně směru pohybu kamenů obou hráčů číslování polí z pohledu bílého. Polím se pro svůj tvar též říká *klíny*. Na klínech může být maximálně 5 kamenů.

Oba hráči hodí kostkami. Komu padne vyšší součet, vybírá si barvu kamenů a začíná hru tím, že odehraje obě hozená čísla. V dalších kolech hází každý hráč kostkami sám.

Kameny jsou přesouvány dle čísel, která padla na kostkách, směrem od nejvyššího klínu (číslo 24) k nejnižšímu (číslo 1). Hráči se tedy pohybují směrem k sobě. Kámen může být přesunut pouze na otevřený klín – tedy takový, který není obsazen dvěma či více soupeřovými kameny. Pokud se přesunete na klín s jedním soupeřovým kamenem, vyhodíte ho za jeho počáteční klín. V dalším kole musí hráč nejdříve posunout vyhozenými kameny. Pokud mu to hozená čísla neumožní, tak hraje druhý hráč.

Čísla na kostkách představují oddělené tahy, hráč tedy může táhnout dvěma různými kameny nebo jedním v případě, že zastaví na otevřeném klínu. Pokud hráč táhne jedním kamenem dvakrát, tak ani jeden z těchto pohybů nesmí skončit na klínu se dvěma či více soupeřovými kameny.



Vítězí hráč, kterému se podaří dostat všechny své kameny pryč z herní plochy. Abyste mohli začít své kameny odstraňovat, musí být všechny vaše kameny na posledních šesti klínech vaší cesty. Poté stačí každým kamenem posunout alespoň o tolik, aby se posunul pryč z herní plochy.

Sázky

Hru je možné hrát o peníze nebo jinou výhru a je běžné během ní sázet. Čísla na *sázecí kostce* představují násobek základní sázky. Na začátku hry leží kostka číslem 64 nahoru a představuje tak počáteční sázku. V případě, že si hráč troufá, může protihráči navrhnout zdvojnásobení sázky tak, že na začátku svého tahu (před hodem kostek) otočí sázecí kostku na hodnotu 2 a posune ji před protihráče se slovy »nabízím zdvojnásobení«. Protihráč může buď odmítnout a automaticky prohrát jednonásobnou sázku (čímž hra končí), nebo sázku přijme. Pokud ji přijme, ponechá si kostku s 2 a hraje se o dvojnásobnou sázku. Další znásobení může nabídnout pouze ten hráč, na jehož straně se sázecí kostka zrovna nachází. Ve chvíli, kdy hra končí, se běžné ohodnocení násobí číslem na sázecí kostce.

Bodování

Ve vrhcábech lze hrát na tři stupně výhry:

- *Backgammon* - trojnásobná výhra. Pokud jsi stihl vyvést všechny své kameny dříve než protivník, získáváš trojnásobek výhry,
- *Gammon* - dvojnásobná výhra,
- *Běžná výhra* - jednoduchá výhra.

Albi