



HADI A ŽEBŘÍKY

Hra pro 2 a více hráčů, každý má 1 figurku.

Hráči si vyberou figurky a určí hráče, který začne. Aby hráč mohl nasadit figurku do hry, musí hodit jedničku (má tři pokusy). Jakmile se mu to podaří, nasadí svoji figurku na pole č. 1. Pak hodí ještě jednou a posune svoji figurku o příslušný počet polí. Hráči se střídají po směru hodinových ručiček v hodech kostkou a posouvají své figurky o počet polí odpovídající číslu na kostce. Směr je naznačen čísly.

Pokud se figurka zastaví na poli s dolním koncem žebříku, vystoupá na jeho horní konec a zkrátí si tak cestu. Pokud se figurka zastaví na poli s hadí hlavou – »sklouzne« po hadovi dolů – sestoupí na pole, kde končí hadův ocas. Vstoupí-li hráč na pole obsazené soupeřovou figurkou, »vyhodí« ji – soupeřova figurka se musí vrátit na pole č. 1. V případě, že padne šestka, hráč provede svůj tah a hází ještě jednou.

Vyhrává ten z hráčů, který jako první dosáhne *přesným hodem* cílového pole.

Hodí-li příliš mnoho, »odrazí se« zpět. Tak například, pokud se figurka nachází na poli č. 75 a padne čtyřka, vykoná figurka jeden krok dopředu a tři zpět a zakončí svůj tah na poli č. 73. V případě, že padne trojka, figurka vstoupí na pole 74, z kterého sklouzne až na pole 47, kde zakončí svůj tah.

Albi