



# DÁMA

**Hra pro 2 hráče, každý má k dispozici 12 kamenů.**

Cílem hry je vyřadit protihráčovi kameny ze hry, nebo protihráče zablokovat tak, aby již nemohl táhnout.

Připravte 12 bílých a 12 černých herních kamenů a rozmístěte je na černá pole šachovnice dle **diagramu 1**.  
Domluvou či losem určete hráče, který bude hrát za bílé.

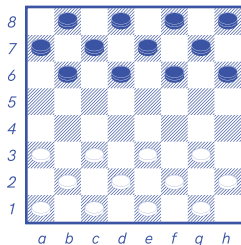
Hru začíná hráč s bílými kameny. Hráč ve svém tahu musí posunout jeden svůj kámen o jedno pole vpřed v *diagonálním směru* (**diagram 2**).

## Skákání

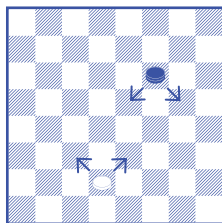
Pokud vám stojí v cestě soupeřův kámen, přeskočte ho. *Skákání je povinné*. V případě, že ho neprovedete, přicházíte o svůj kámen, který mohl skákat. Skok musíte zakončit hned na poli za přeskakovaným kamenem. Přeskočit lze i více kamenů najednou. Poté odstraňte přeskočené kameny ze hry (**diagram 3**).

## Dáma

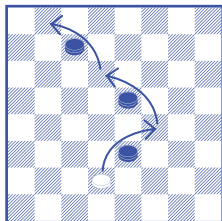
Pokud kámen některého hráče skončí svůj pohyb na opačné straně šachovnice při jejím okraji, mění se v tzv. *dámu*. Dámu utvoříte tak, že položíte dva kameny



D1. Základní pozice



D2. Tahy kamenů



### D3. Skákání

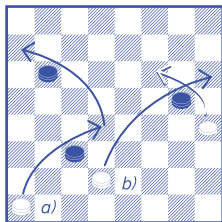
*Jsou-li mezi skákánými kameny mezery, kámen smí přeskocit více kamenů najednou*

téže barvy na sebe. Dáma se pohybuje v diagonálním směru *dopředu i dozadu o libovolný počet polí. Ve skákání má přednost před kamenem a může přeskakovat i kameny, mezi nimiž jsou větší mezery (diagram 4).*

### Konec hry

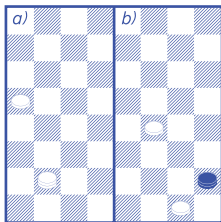
Hra končí v chvíli, kdy jeden z hráčů nemá žádné kameny nebo již nemůže žádným svým kamenem pohnout. Hráč, který druhého *zablokoval* nebo *výřadil* jeho kameny, vítězí. (Viz **diagram 5**.)

V pozicích, kdy žádná strana již nemá šanci na výhru, například když proti sobě stojí už jen jedna bílá a jedna černá dáma, se hráči obvykle dohodnou na remíze.



### D4. Dáma

- a) Příklad skoku*
- b) Přednost ve skákání před kamenem*



### D5. Konec hry

- a) Černý přišel o všechny kameny*
- b) Zablokovaný černý kámen nemá možnost tahu*

Remíza nastává také v situaci, kdy nebylo patnáct tahů po sobě hráno kamenem nebo skákáno.

Hra končí remízou i tehdy, když se stejná pozice vyskytne třikrát za sebou.