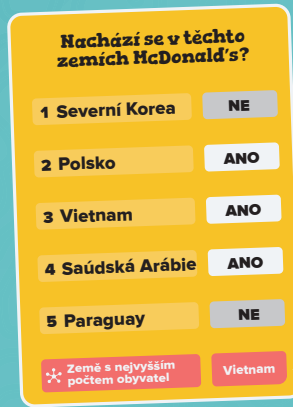
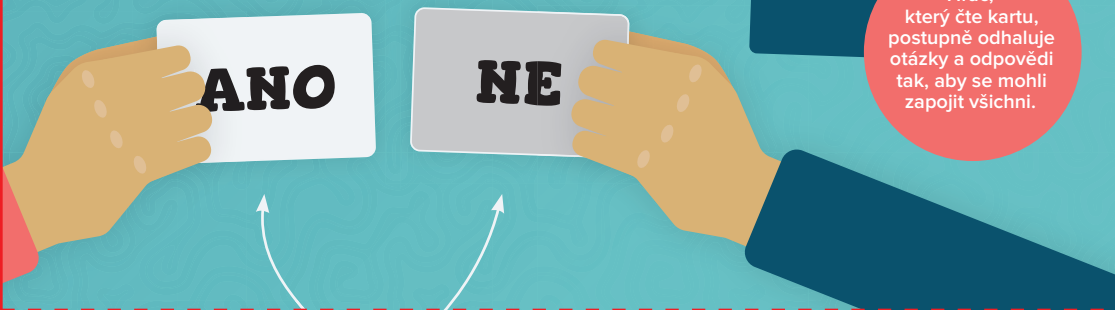


# 1. PŘEČTĚTE OTÁZKU

- Přečtěte otázku v záhlaví karty.
- Poté přečtěte položku viditelnou v okénku.
- Každá karta obsahuje 5 otázek + 1 *kombo otázku*.

# 2. VYBERTE ODPOVĚĎ

- V každém týmu tajně prodiskutujte svou odpověď.
- Odpověď vyberte zvolením jedné z karet: ANO, nebo NE.
- Napočítejte do tří, pak oba týmy své karty odhalí naráz.



# 5. ODPOVÍDEJTE NA DALŠÍ OTÁZKY

- V okénku se objeví další položka.
- Odpovídejte a táhněte za každou odpověď dle kroků 1–4.

**KOMBO OTÁZKA**  
Odpovědi na tuto otázku je jedna z položek na kartě výše. U kombo otázky nepoužíváte karty ANO a NE. **Napočítá se do tří a oba týmy vysloví svou odpověď naráz.** Pokud jen jeden z týmů řekne správnou odpověď, táhne!

Až zodpovíte všech šest otázek, odložte kartu stranou, ať se vám neplete. Na konci hry vložte použité karty do spodní dávkovace.

# 6. TÁHNI! SILNĚJI

- S každou další kartou táhněte o jedno pole více. Maximum je pět polí.
- Tedy odměnou za správnou odpověď na druhé kartě vám jsou dvě zataháni a na třetí kartě dostanete za správnou odpověď posun o tři pole.

**ZA KAŽDOU SPRÁVNOU ODPOVĚĎ:**  
**KARTA 1** Zatahnete jednou  
**KARTA 2** Zatahnete dvakrát  
**KARTA 3** Zatahnete třikrát  
**KARTA 4** Zatahnete čtyřikrát  
**KARTA 5+** Zatahnete pětikrát



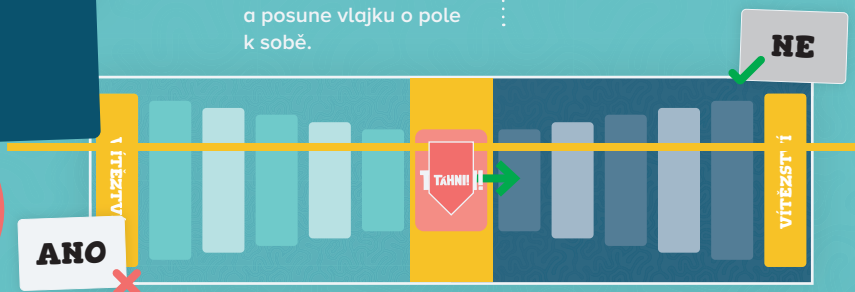
# 3. ODHALTE ODPOVĚĎ

Opatrně vysuňte kartu z dávkovace tak, abyste odhalili odpověď a zjistili, kdo má pravdu!

# 4. TÁHNI!

✓ X  
Pokud má jeden tým pravdu, a druhý ne: Tým, který má pravdu, táhne provázkem a posune vlajku o pole k sobě.

✓✓ nebo X X  
Pokud mají oba týmy pravdu nebo oba vybraly špatnou odpověď: Tentokrát se nic neděje!

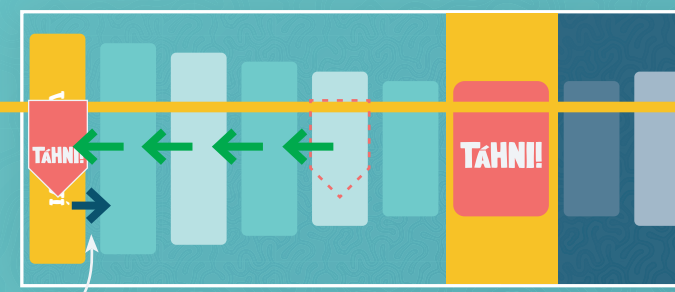


! X X 2  
**Speciální pole?**  
Viz zadní strana pravidel.

# 7. VÝHRA!

Pokud váš tým přetáhne vlajku na své pole Vítězství, má téměř vyhráno!

Zbývá jediná překážka: soupeřící tým má možnost se zachránit pomocí **POSLEDNÍ ŠANCE!**



**POSLEDNÍ ŠANCE**  
Vyberte novou kartu. Odpovídá pouze prohrávající tým. Musí zodpovědět všech 6 otázek správně, aby zůstal ve hře! Každý tým smí tento trik použít pouze jednou za hru.

**Příklad:** Ve hře je čtvrtá karta a bleděmodrý tým odpoví na jednu z otázek správně, táhne tedy o čtyři pole k sobě a vstupuje na pole Vítězství. Tmavomodrý tým se chce zachránit a využívá „Poslední šanci“. Pokud uspěje, táhne o jedno pole k sobě a hraje se dál.

**Úspěch:** Pokud tým odpověděl na všechny otázky správně, táhne o jedno pole k sobě. Vybírá se nová karta a hra pokračuje tam, kde přestala.

**Pokud tým selže nebo pokud již „Poslední šanci“ využil, vyhrává soupeř!**

Chcete víc? Co takhle hrát na tři výhry?

Karta v „poslední šanci“ se nepočítá do pořadí karet prodlužujícího tah.

# TÁHNI!

## JAK HRÁT

Dva týmy se namísto bitvy svalu utkají v souboji vědomostí. Hráči spolupracují a za svůj tým odpovídají ANO/NE na otázky. Kdyžkoli má jeden z týmů pravdu, TÁHNE!

Dotáhne váš tým vlajku k vítězství?

### PŘIPRAVA HRŮ

1. Rozdělte se do dvou týmů – biděmodřehého a tmavomodřehého.
2. Rozvětrete krabíčku a rozložte ji mezi oba týmy.
3. Provázek přeložte napůl, abyste našli střed, a do středu opatrně přilepte vlajku.
4. Konce provázku provlečte otvorem na každé straně krabíčky tak, aby červená vlajka **TÁHNI!** visela v červenejším prostoru.
5. Každému týmu dejte k dispozici karty ANO a NE příslušné barvy.
6. Karty s otázkami vložte do dávkovače zlitou stranou nahoru.

PŘIPRAVENI? OTEVŘETE PRAVIDLA A PŘEJDETE NA 1. BOD!

DOVKLAVIDA



Albi

CHYBÍ VÁM KOMPONENTA  
NEBO MÁTE NĚKTEROU  
POŠKOZENOU?

Napište nám na

[INFO@ALBI.CZ](mailto:INFO@ALBI.CZ)

rádi Vám zdarma zašleme novou!

Odpovědi jsou považovány za správné k 1.5.2023, některé uvedené údaje se mohou v průběhu času změnit.

© 2022 Confident Games Ltd.  
Všechna práva vyhrazena.  
TUG! je ochranná známka společnosti  
Confident Games Ltd.

## SPECIÁLNÍ POLE

Až si na hru trochu zvyknete, můžete si ji ozvláštnit zapojením speciálních polí, která jsou součástí herního plátnu.

Pole smí použít pouze tým, který prohrává.

### ! MANUÁL

Poslechněte si otázku a rozhodněte, zda je odpověď hodná 5, 4, 3, 2, nebo 1 táhnutí.

### →← NAOPAK

Zvolte opačnou strategii než soupeř.

V tomto kole vyložte obě karty (ANO i NE) a vaší odpovědí bude opak té soupeřovy.

### ×2 DOUBLE

Zatáhněte dvakrát tolik, než máte.

Pokud máte táhnout dvakrát, táhněte čtyřikrát.

## DALŠÍ VARIANTY HRŮ

### ZAKŘIČ Z PLNÝCH PLIC

První tým, který vykřikne odpověď, má šanci táhnout. Pokud je odpověď správná, táhne k sobě, pokud ne, může za svůj konec provazu zatáhnout soupeř.

### PREŽIJ ŠEST

Hrajte sami za sebe nebo na týmy. Zkuste správně odpovědět na všech šest otázek na kartě, abyste získali kartu. Kdo získá jako první tři karty, vyhrává.

### VOLBA LŮZRŮ

Pouze ten tým, co zrovna prohrává, smí po přečtení otázky v záhlaví zvolit hodnotu karty. Smí vybrat 1, 2 nebo 3 tahy. Jakmile vlajka opět překročí pole TÁHNI, odpovědi jsou hodné jednoho tahu.

### DESET KARET

Každá odpověď je hodna jednoho tahu. Kdo má po 10 otázkách vlajku na své straně, vítězí.

PŘIDEJ SE DO SKUPINY



HRY NÁS / BAVÍ

V DESKOVKÁCH...  
TAHÁME  
ZA JEDEN PROVAZ!

