

KVÍDO

ŠKOLÁK
6+



POČÍTÁNÍ V HRSTI



Milí hráči,

kostky jsou vrženy!

Pojďte si se mnou zahrát
hru Počítání v hrsti.



Hra obsahuje:

13 dřevěných kostek

- 4 zelené kostky s lichými čísly
- 4 modré kostky se sudými čísly
- 3 červené kostky s matematickými znaménky: + - × ÷ „plus, mínus, krát, děleno“
- 1 oranžová kostka se znakem = „rovná se“
- 1 růžová kostka se znakem 😊 „žolík“

OBEČNÁ PRAVIDLA:

Rovnice typu $53 = 53$ neplatí.
Nula se nemůže dát před číslo
(např. 09).

Ve hře nelze dělit ani násobit nulou.

Nejsou zde závorky, takže násobení
a dělení má vždy přednost před
sčítáním a odčítáním.

Žolík 😊 může být použit za jakékoli
číslo či matematické znaménko $+ - \times \div$.



JEDEN TVOŘÍ

PŘÍPRAVA

Připravte si jeden papír a tužku do skupiny, případně též měřič času, například stopky na mobilním telefonu.

PRAVIDLA HRY

Začíná nejmladší hráč. Hodí všechny kostky a snaží se z nich sestavit co **nejdelší platnou rovnici**. Pokud by skládání někomu trvalo dlouhou dobu, dohodněte se na časovém limitu (například max. 1,5 minuty na skládání). Pokud nevíte, zda je rovnice správně sestavena, ověřte si ji na kalkulačce, případně o její platnosti hlasujte.

BODOVÁNÍ

- **1 bod** za každou použitou kostku **kromě růžové**
- **1 bonusový bod** za použitou kostku se symbolem pro **násobení**. Toto neplatí, pokud násobíte nebo dělíte číslem 1.

- **2 bonusové body** za použitou kostku se symbolem pro **dělení**
- **1 bonusový bod** za kostku zastupující **desítky**
- **2 bonusové body** za kostku zastupující **stovky**
Příklad: číslo z kostek 26 je za 3 body (2+1, 2 body za desítku + bod za jednotku), 387 je za 6 bodů (3+2+1, 3 body za stovku, 2 body za desítku a bod za jednotku)
- **1 bonusový bod**, pokud jste použili **12 kostek**
- **2 bonusové body**, pokud jste použili **13 kostek**

Počet bodů zapište k příslušnému hráči. Nyní hraje další hráč po jeho levici stejným způsobem. Když všichni hráči hráli právě jednou, končí první kolo. **Hráči, který v tomto kole získal nejvíce bodů, udělte další 2 body.** Pokud nejvíce bodů získali 2 nebo více hráčů, dostává každý z nich další 1 bod navíc. Poté začíná stejným způsobem další kolo.

KONEC HRY

Hra končí, když některý z hráčů dosáhne **47 bodů**. Následně se ale ještě dohraje kolo a pokud získal 47 bodů i další hráč, mají tito oba vítězové poslední rozhodující partii.

Tip 1: Tuto hru si můžete zahrát i **sami**. Počítejte si, za kolik kol se vám podaří získat 47 bodů. Pokud za 4 kola, jste opravdu dobří!

Tip 2: Jestliže chcete vyrovnat síly mezi dospělými a **dětskými hráči**, hrají dospělí bez žolíkové kostky.



1 bod

2 body

1 bod

1 bod

2 body

1 bod

1 bod

1 bod

celkem: 10 bodů

VŠICHNI NAJEDNOU

PŘÍPRAVA

Každý hráč potřebuje vlastní papír a tužku. Případně si připravte též měřič času, například stopky na mobilním telefonu.

PRAVIDLA HRY

Všech 13 kostek se hodí na stůl tak, aby na ně všichni hráči dobře viděli. Můžete je seskupit podle barev, poté se s nimi již nesmí hýbat. **Každý hráč se sám snaží sestavit co nejdelší rovnici z hozených kostek a napíše si ji na papír.** Když každý napsal na papír rovnici, kolo končí a rovnice se postupně přečtou a zkontrolují. Boduje se stejně jako v předchozí variantě hry. Pokud chcete, domluvte se na časovém limitu, například 1,5 minuty na jedno kolo.

KONEC HRY

Hra končí, když někdo dosáhne **41 bodů**. Pokud získal 41 bodů ještě další hráč, mají tito vítězové poslední rozhodující partii.

$7 \times 8 \oplus 4 = 50 + 2$
11 bodů

$5 \times 8 = 40$
8 bodů



$750 : 75 = 4 + \oplus$
15 bodů

$72 : 4 = 5 \times 5 \oplus 7 + 0$
16 bodů
+ 2 bonusové
za výhru
v tomto kole

NAVYŠ O JEDNU

PŘÍPRAVA

Připravte si jeden papír a tužku do skupiny.

PRAVIDLA HRY

Vaším cílem bude **sestavit pomocí čísel nebo příkladu číslo vždy o jedno vyšší než to, které určil spoluhráč po pravici.**

Začíná nejmladší hráč. Hodí 11 kostkami (bez rovná se a žolíka) a vybere z nich jakékoli dvojciferné číslo. Poté hraje hráč po jeho levici a hodí zbylými kostkami, které ještě nejsou využity. Jeho úkolem je sestavit číslo právě o jedno vyšší než to, které hodil první hráč.

Pokud nepadlo na kostkách, může ho složit pomocí matematické rovnice (bez použití „rovná se“). **Pokud to dokázal, napiše si ke svému jménu na papír jeden bod.** (Když se mu to nepodařilo, zůstává bez bodu.)

Poté hodí opět všemi kostkami další hráč vlevo od toho, který začínal v minulém kole. Vybírá nové dvojciferné číslo a předává zbytek kostek dalšímu hráči v pořadí. Takto se hraje obdobně stále dokola.

KONEC HRY

Hra končí, když některý z hráčů získá **3 body** (5 bodů, když hrají pouze 2 hráči). Případně se ještě dohraje kolo, aby měl každý hráč stejný počet pokusů.

A

$$1 \quad 5$$

B

$$1 \quad 0 \quad + \quad 6$$

ROVNICOVÉ YATZY - i solitér

PŘÍPRAVA

Připravte si **bodovací tabulku** podle vzoru níže a tužku.

PRAVIDLA HRY

Rovnicové Yatzy (Yahtzee) je hra pro jednoho nebo více hráčů, kteří se střídají.

Je založena na pravidlech originální hry Yatzy, která se hraje s pěti klasickými kostkami. V této naší hře ale **musí každý hráč sestavit 5 různých kombinací** tak, že z hozených kostek složí platnou rovnici, a ještě v ní najde konkrétní kombinaci.



5 KOMBINACÍ:

Modrá: Rovnice obsahuje alespoň 3 modré kostky.
Pokud tam jsou 4 modré kostky, máte bonus 3 body

A


$$9 \times 4 = 34 + 2$$

Zelená: Stejně jako Modrá, ale se zelenými kostkami.

Červená: Rovnice obsahuje 3 červené kostky.

Yatzy: V rovnici jsou 4 kostky stejné barvy.

101: V rovnici je číslo větší než 100.

B


$$32 \times 5 = 160$$

Začínající hráč hodí všemi kostkami a snaží se z nich **složit rovnici, která by obsahovala nějakou výše zmíněnou kombinaci**. Pokud ve složené rovnici našel tu správnou kombinaci (například Červená), napíše si počet bodů této rovnice do daného řádku. Bodování rovnice je stejné jako v předchozích hrách.

Do každého políčka tabulky se může zapsat pouze jednou. Pokud se hráči nepodařilo hodit žádnou kombinaci, může jednou až pěti kostkami házet znovu. V tom případě se mu ale od výsledku v tomto tahu odečítá bod za každou kostku, kterou házel znovu.

Body se zapisují vždy do prázdných polí v bodovací tabulce. Pokud se někomu nepodaří získat žádnou kombinaci ze sestavené rovnice, napíše si do libovolného volného políčka 0 bodů.

Po zapsání bodů hraje další hráč po směru hodinových ručiček.

KONEC HRY

Hra končí, jakmile **každý z hráčů házel právě pětkrát**, i kdyby se všem nepodařilo hodit všechny kombinace. V závěru se sečtou body každého hráče. Kdo má nejvíce bodů, vyhrál.

YATZY BODOVACÍ TABULKA

	Adam	Běťka	Cyril
Modrá	10 A		
Zelená			
Červená			
Yatzy			
101		13 B	
CELKEM			

KVÍDŮV VELKÝ TURNAJ

Pokud máte chuť na pořádnou zábavu s čísly, zahrajte si Kvídův velký turnaj. **V turnaji se hrají tři hry v pořadí, v jakém jsou uvedeny v návodu (všechny kromě Yatzy).**

Na konci každé hry dostane vítěz 10 bodů, druhý 7 bodů, třetí 6, čtvrtý 5 a tak dále.

Cílové hodnoty bodů v jednotlivých hrách jsou v tomto turnaji trochu nižší: 27 bodů platí pro JEDEN TVOŘÍ, 21 bodů pro VŠICHNI NAJEDNOU a 2 body pro NAVYŠ O 1.

Vyhrává ten hráč, který má na konci turnaje nejvíce bodů. Pokud je to nerozhodně, vyhrává hráč, který měl více bodů ve hře VŠICHNI NAJEDNOU.





Vyzkoušejte i další hry a produkty od Kvída.
Najdete je na www.kvido.cz



Vezmi hru s sebou do školy! Tvůj učitel k ní
najde metodický materiál v souladu s RVP
na www.skolashrou.cz