



Pravidla hry

Obsah hry:

- 60 karet se zvířaty
- 4 kostky
- 54 bodovacích žetonů (44 v hodnotě 1, 10 v hodnotě 5)



Cíl hry:

Vybírejte karty, jejichž symboly se co nejvíce shodují se symboly hozenými na kostkách, tak abyste nasbírali co nejvíce bodů.

Příprava hry:

Hráči vyloží na stůl do společné nabídky několik karet v závislosti na počtu hráčů. Karty musí být položené obrázky zvířat nahoru. Pozn.: Nedívejte se na zadní strany karet.

2 a 3 hráči: 5 karet
4 hráči: 6 karet
5 hráčů: 7 karet
6 hráčů: 8 karet

Ostatní karty odložte stranou, také obrázky zvířat nahoru, budou tvořit dobírací balíček. Na stůl připravte hromádku bodovacích žetonů a čtyři kostky.

Příprava hry pro 2-3 hráče

Průběh hry:

Určete začínajícího hráče, který hodí všemi kostkami, na nichž padnou čtyři různé symboly. Hry se účastní všichni hráči najednou, v házení kostkami se střídáte v tazích po směru hodinových ručiček.

- 1 Vaším úkolem je co nejrychleji sebrat ze společné nabídky vyložených karet jednu kartu – ideálně takovou, která má na zadní straně zobrazeno nejvíce symbolů z těch, jež padly na kostkách. Mají-li dva hráči zájem o stejnou kartu, získá ji ten, který se jí jako první dotkl. Pozn.: Každý hráč si musí vzít přesně jednu kartu – nelze si vzít karet víc, ale nesmíte si také nevzít žádnou.

KOSTKA 3



MASOŽRAVCI

Zvířata, jejichž strava je převážně živočišného původu.



BÝLOŽRAVCI

Zvířata, jejichž strava se skládá téměř výhradně z rostlin nebo částí rostlin.



VŠEŽRAVCI

Zvířata, jež se živí potravou živočišného i rostlinného původu.



HMOTNOST 0-50 KG

Menší zvířata s průměrnou hmotností do 50 kg.



HMOTNOST 50-300 KG

Středně velká zvířata s průměrnou hmotností mezi 50-300 kg.



HMOTNOST 300+ KG

Velká zvířata s průměrnou hmotností vyšší než 300 kg.

KOSTKA 4



LES

Zvířata, která obývají převážně lesní prostředí (tropické lesy, subtropické lesy, lesy mírného pásu, severské jehličnaté lesy).



HORY

Zvířata, která obývají převážně horské prostředí.



VODA

Zvířata, která žijí ve vodním prostředí či střídavě ve vodě a na souši.



POUŠŤ

Zvířata, která obývají převážně pouště nebo suché křoviny.



TRÁVA

Zvířata, která obývají převážně louky, trávníky, savany či křoviny.



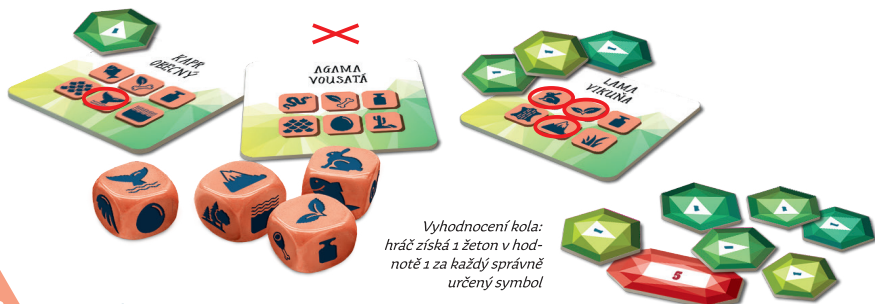
SNÍH

Zvířata, která obývají převážně polární či subpolární oblasti.

2 Jakmile si každý hráč vzal nějakou kartu, všichni své karty otočte a porovnejte symboly vyobrazené na zadní straně vaší karty se symboly, jež v tomto kole padly na kostkách.

3 Za každý odpovídající symbol získáte jeden bodovací žeton v hodnotě 1. Žetony v hodnotě 5 slouží hráčům na výměnu, pokud dochází žetony v hodnotě 1.

4 Karty, které si nikdo nevybral, ponechte na stole a z vrchu dobíracího balíčku k nim doplňte výchozí počet karet podle počtu hráčů.



Vyhodnocení kola:
hráč získá 1 žeton v hodnotě 1 za každý správně určený symbol

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy každý hráč házel kostkami 1x nebo 2x (při hře z či 3 hráčů). Vítězem je hráč s nejvíce bodovacími žetony. V případě remízy se za vítěze mohou považovat všichni remizující hráči. Pozn.: Rychlost je v této hře klíčová, ale nezapomínejte na taktiku – nemusí platit, že si nejrychlejší hráč vezme tu nejlepší kartu. Může nastat situace, kdy z hozených symbolů bude k některému ze zvířat pasovat pouze jeden z nich – i to je ale pořád jeden vítězný bod.

KOSTKA 1



SAVCI

Obratlovci, jejichž hlavním znakem je kojení mláďat.



PLAZI

Obratlovci, jejichž tělo je pokryto šupinami nebo rohovitými štítky.



BEZOBRATLÍ

Skupina zvířat, která nemají páteř. Řadí se do ní všechna zvířata kromě obratlovců.



PTÁCI

Obratlovci, kteří jsou charakterističtí peřím, zobákem, snášením skořápkových vajec a jejich přední končetiny jsou přeměněny v křídla.



RYBY

Vodní obratlovci, vyznačující se osifikovanou kostrou a skřelemi kryjícími žábry.



OBOJŽIVELNÍCI

Studenokrevní obratlovci, kteří jsou přizpůsobeni k životu ve vodě i na souši.

KOSTKA 2



MÁ SRST

Zvířata, která mají větší povrch svého těla pokrytou hustou srstí.

Pozn.: ve hře zde není zařazený např. hroch obojživelný, který má pouze řídké chlupy.



NEMÁ SRST

(hladký povrch těla)

Zvířata, jejichž tělo není z větší části pokryto hustou srstí, mají hladkou kůži nebo je jejich tělo pokryto hladkou vnější kostrou (např. chobotnice, mlok, ropucha, štír).



KLADÉ VEJCE

Ve hře jsme pod tento symbol zahrnuli pouze vejcorodé plazy, ptáky a vejcorodé savce.

Pozn.: u vejcoživo-rodých plazů, jako je anakonda velká či zmije písečná, není symbol vejce uvedený.



ŠUPINY

Zvířata, jejichž povrch těla je pokrytý šupinami (např. anakonda, kapr, kareta).



PLOUTVE

Skupina zvířat s ploutvemi (ryby, paryby, někteří vodní plazi a savci).



KŘÍDLA

Skupina zvířat s křídly (ptáci, hmyz, netopýři).