

# Akvárko



Na rybičky všech barev, tvarů i velikostí je krásný pohled! Sestavte si vlastní akvárium, v němž se budou prohánět hejna rozmanitých ryb a dalších tvorů! Když zvolíte ty správné kombinace, vaše nádrž bude doslova vzkvétat.

## Princip hry

V této hře máte za úkol skládat karty rybek a dalších tvorů do svého akvária. Body získáte za plnění podmínek umístění a počtu určitých druhů karet. Vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů.

## Jak hra funguje

Hra je rozdělena do dvou fází. Každý hráč si na začátku první i druhé fáze vezme 8 karet z balíčku. V každém kole si hráči vyberou jednu z dostupných karet, které má v ruce, a položí ji lícem dolů před sebe na stůl. Jakmile si všichni hráči vyberou karty, naráz je odhalí a umístí do svého akvária. Zbylé karty každý předá hráči po své levici. První fáze končí ve chvíli, kdy hráči do svého akvária umístí osmou kartu. Druhá fáze probíhá stejně jako první s tím rozdílem, že karty se posílají hráči po pravici. Ve chvíli, kdy hráči umístí svoji poslední, šestnáctou kartu na stůl, hra končí.



Karta ryby

## Umísťování karet

Hráči umísťují karty tak, aby nepřekročili mřížku 4 x 4 karty. Na konci hry bude mít každý hráč na stole mřížku ve tvaru čtverce o šestnácti kartách. Tuto plochu nazýváme akvárium.

Když umísťujete poslední, šestnáctou kartu, doplníte ji na jediné volné místo ve svém akváriu.

Při umísťování karet nemusíte navazovat na dříve položené karty. Můžete začít i tak, že v prvních dvou kolech umístíte karty do protilehlých rohů. Tímto rozhodnutím byste si už pevně vymezili hranice svého akvária. Pokud však začnete pokládat karty blíže k sobě, můžete hranice svého akvária vymezit až v dalším průběhu hry.

**POZOR! V průběhu hry nelze umístěné karty v rámci vašeho akvária přemísťovat.**



Akvárium každého hráče bude mít na konci hry 16 karet uspořádaných do čtvercové plochy.



Pokud umístíte první dvě karty takto, mohou být na konci hry v kterékoliv části akvária.



Pokud umístíte první dvě karty takto, pevně jste vymezili šířku svého akvária, kterou nesmíte do konce hry překročit.



Pro přehlednost můžete vzdálenost mezi kartami vymezit kartami nápovědy.

## Sady karet

Ve hře je celkem 12 druhů karet, z nichž je 9 základních rybek a 3 tvorové se specifickými podmínkami. Každý druh má svoji ilustraci a podmínku v levém, případně pravém horním rohu a body, které získáte, pokud ji splníte. Každá z těchto podmínek určuje, v jakém uspořádání musíte mít rybky či jiné tvory ve svém akváriu, abyste za ně získali body. Podmínka se vždy vztahuje na všechny karty téhož druhu ve vašem akváriu. Jinými slovy, každý druh rybek má svoji podmínku pro získání bodů, ta se ale nevztahuje na karty jiných druhů.

Na většině karet se nachází i druhá podmínka (v pravém horním rohu), která má stejný výchozí tvar, ale k jejímu splnění je třeba více karet. Za splnění této těžší podmínky získáte více bodů.

**1) PODMÍNKA TVARU:** Pro splnění podmínek, a tedy i získání bodů, musí být karty do akvária položeny v určitém tvaru. Každá z těchto podmínek může být v rámci akvária splněna vícekrát. Zároveň však může být každá karta součástí pouze jednoho tvaru, který na konci budete bodovat.

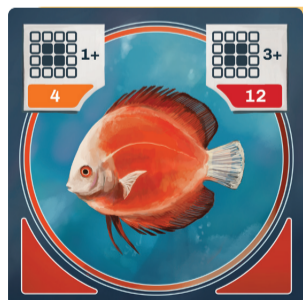


Lehčí podmínka Těžší podmínka



Například lehčí podmínku vlevo splníte, budete-li mít dvě karty tohoto druhu vedle sebe. Za každý takový pár získáte 5 bodů. Těžší podmínku vpravo splníte, budete-li mít tři karty tohoto druhu vedle sebe. Každá taková trojice vám přinese 11 bodů.

**2) PODMÍNKA OBLASTI:** Za tyto karty získáte body, pokud máte rybky umístěné v určité oblasti svého akvária. Na takových kartách je vyznačeno, v které části vašeho akvária se musí nacházet. Vhodná místa jsou označena tmavou barvou v síti šestnácti karet, tedy v akváriu. Kromě samotného umístění hraje roli i počet karet, které musíte mít v požadovaných částech akvária. Podmínku oblasti lze na rozdíl od podmínky tvaru splnit pouze jednou. Karty mimo vyznačenou oblast v akváriu se do bodování nepočítají.



Například budete-li mít ve vyznačené oblasti jednu nebo dvě karty terčovce (vlevo), dostanete 4 body. Za tři nebo čtyři karty v téže oblasti dostanete 12 bodů.

Karty terčovce mimo vyznačenou oblast se do bodování nepočítají.

**3) PODMÍNKA POČTU:** Výjimkou ve hře tvoří karta skalára amazonská, od které je potřeba mít v akváriu právě jednu kartu pro získání 5 bodů, nebo alespoň čtyři pro získání třinácti bodů. Na jejich umístění nezáleží. V případě, že máte v akváriu dvě nebo tři tyto rybky, žádné body nezískáte.

**4) PODMÍNKA SOUSEDĚNÍ:** Za tyto tvory získáte body, pouze pokud karty s nimi sousedící budou ve správné kombinaci.

V podmínce každé karty je pomocí symbolů znázorněno, jaká kombinace má daného tvora obklopat a na kterých pozicích se karty mají nacházet. Pokud mají symboly stejný tvar, značí to, že i typ karet obklopujících tvora, musí být stejný. Pokud mají symboly různé tvary, musí být tvor obklopen různými typy karet.





## Rostliny

Na zadní straně všech karet najdete rostlinu. Ta má vlastní bodovací podmínku a považujeme ji za třináctý bodovatelný druh karty ve hře.

Při každém umístění karty se můžete rozhodnout, že otočíte jednu další kartu na stranu s rostlinou. Můžete zvolit buď již umístěnou kartu, nebo tu, kterou právě umísťujete.

Rostliny mohou být použity například při obkloповání tvorů, nebo ve chvíli, kdy jste si jisti, že nemůžete splnit některou z podmínek; získáte tak alespoň body za rostliny.

Podmínkou rostlin je mít ve svém akváriu určitý počet těchto karet, za něž dostanete daný počet bodů.



## Varianta pro dva hráče

Hra dvou hráčů probíhá stejně jako hra více hráčů s jedním rozdílem. Po každém kole, kdy si hráči předají karty, z nich jednu naslepo vylosují a odhodí. Poté si vezmou jednu novou z dobíracího balíčku. Následně se mohou na karty podívat, jednu z nich si vybrat a umístit ji do svého akvária. Takto hra pokračuje až do posledního šestnáctého kola, kdy si hráči předají poslední kartu, poté k ní oba táhnou jednu další a rozhodnou se, kterou kartu z této dvojice umístí do akvária.

## Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy všichni hráči umístí poslední šestnáctou kartu do svého akvária, čímž ho dokončí. Následně sečtete **body za sady karet**. Pro přehlednost použijte bloček, do něhož postupně zapíšete body za všechny druhy rybek ve vašem akváriu. Hráč s nejvyšším počtem bodů vyhrává. V případě remízy vyhrává hráč s vyšším počtem různých sad rybek.

## Varianta hry – méně druhů

Pro hru 2 či 3 hráčů můžete ze hry odstranit všechny karty druhů **parmička žraločí** a **neonka obecná**. V takovém případě budete mít větší šanci na splnění podmínek, protože v menším počtu hráčů se do hry nedostane tolik karet.

## Příklad bodování

Hráč Vojtěch získává na konci hry za toto dokončené akvárium **44 bodů**:

**5 bodů za mečovky:**  
2 karty v rozích

**5 bodů za neonky:**  
2 karty nad sebou

**6 bodů za krunýřovce:**  
2 karty v dané oblasti  
(třetí karta krunýřovce nepřidává žádné body)

**3 body za rostliny:**  
2 karty v akváriu

**10 bodů za hlemýžďe:**  
horní sousedí se dvěma rostlinami, prostřední se dvěma jinými hlemýžďi, třetí podmínku nesplnil

**5 bodů za parmičku:**  
2 karty úhlopříčně

**4 body za terčovce:**  
1 karta uprostřed

**6 bodů za krevetku:**  
sousedí rohy se dvěma hlemýžďi



## Přehled karet

Ve hře je 99 hracích karet a 9 karet nápovědy. Od každého z devíti druhů ryb je ve hře devět kusů. Od každého ze tří druhů světlých karet (kreveta, hlemýžď, sekavec) je ve hře 6 kusů. Karty s tmavým pozadím mají podmínku zisku bodů vázanou na více karet, zatímco u světlých karet získáváte body za každou zvlášť.



Koncept této hry vznikl při navrhování malé hry pro český projekt Dračí kalendář v roce 2021. Dal jsem si za cíl vytvořit jednoduchou draftovací hru. Druhá verze hry pracovala namísto dražů se sbíráním vzorků ze Země, při němž jste hráli za mimozemšťany. Takto abstraktní téma se však mezi testujícími neujalo. Posun do světa bylo tláčinou nastal na společné akci s přáteli z Albi, na níž Bára Joštová navrhla právě sestavování vlastního akvária. Díky, Báro, těma hře sedí jak zadek na hrnec.

Poděkování si zaslouží v první řadě můj bratranec a nadšený akvarista Vojtěch Marek, který mi pomáhal při výběru tvorů, již by spolu mohli poklidně žít v jednom akváriu. Děkuji také všem testerům, jmenovitě jsou to Anežka Bělohoubková, Eda a Zuzka Šípkovi, Jan Cizner, Jan Hartl, Ján Novodomský, Jiří Trojánek, Kateřina Suchá, Marek Jaroš, Metoděj Klang, Michaela Máslová, Míša a Jakub Vávrovi, Viktor Dobrovolný a v neposlední řadě má jediná Zdeňka P. Kyselová.

Poznámka: Tvorové a ryby mohou mít i jiné zbarvení než to použité ve hře. Použitá zbarvení jsou zvolena tak, aby byla hra co nejlépe hrátelná a jednotlivé druhy se od sebe snadno odlišily.