



Pravidla hry pidikarty

1/3

OBSAH HRY: 3 karty pravidel, 52 oboustranných hracích karet

CÍL HRY: Zbavit se jako první všech svých karet, a to tak, že budete správně hádat údaje na lícové straně karet v některém řádku či sloupci v mřížce.

PŘÍPRAVA HRY: Každý hráč si vezme 5 karet. Své karty zamíchejte do balíčku. Nedívejte se na jejich rubové strany. Tyto karty tvoří váš balíček, kterého se snažíte zbavit.

Na stůl rozložte lícem vzhůru devět dalších karet do mřížky 3 × 3.

Každý hráč se nyní může podívat na rubové strany dvou libovolných karet v mřížce.

Neříkejte spoluhráčům, co jste viděli!

Určete začínajícího hráče, třeba toho nejzapomnětlivějšího.





Pravidla hry pidikarty

2/3

PRŮBĚH HRY: Střídejte se v tazích po směru hodinových ručiček.

Ve svém tahu si vyberte jeden řádek či sloupec. Nesmíte si vybrat stejný řádek či sloupec jako hráč v předchozím tahu. Vaším úkolem je správně říct informaci, uvedenou na rubové straně karty, a to postupně pro všechny karty v daném řádku či sloupci. Postupujte vždy shora dolů či zleva doprava.

Vždy nejprve řekněte danou informaci a poté kartu otočte. Pokud jste informaci uvedli zcela správně, můžete pokračovat další kartou. Pokud špatně, otočte již odkryté karty nazpět, váš tah končí.



Ve vybraném směru hádejte informaci na rubové straně jednotlivých karet.



PRŮBĚH HRY (pokračování): Pokud správně uhádnete všechny tři karty, odhodte jednu z nich a nahradte vrchní kartou ze svého balíčku. Odkryté karty otočte nazpět rubem vzhůru.

Poznámka: *Vždy bedlivě sledujte tahy svých spoluhráčů – informace, které odhalí, se vám budou hodit!*

KONEC HRY: Hra končí, jakmile se některý z hráčů zbaví všech pěti kartiček ze svého balíčku. Tento hráč se stává vítězem!

KOMBINOVÁNÍ S OSTATNÍMI SADAMI:
Jednotlivé sady pidikaret můžete navzájem kombinovat. Při přípravě hry můžete namíchat všech 13 druhů karet (po 4 kartách od každého druhu) z různých balíčků!

AUTOŘI HRY: David Rozsival,
Petr Vojtěch, Jindřich Pavlásek

ILUSTRACE: Veronika Nemejovská

GRAFIKA A DTP: Michal Pechl