

# PRAVIDLA HRY

## ZÁKLADNÍ HRA

(2+ hráčů, kooperální)

Zamíchejte všechny karty a vyskládejte je do několika řad lícem dolů. Každý hráč postupně otáčí po jedné kartě a navazuje na příběh předchozího hráče. Poslední člověk, na kterého zbude karta, musí příběh uzavřít.

## NESSČETNÉ PŘÍBĚHY

(2–5 hráčů)

Každému hráči rozdejte čtyři až pět karet. Každý hráč si ze svých karet vybuduje vlastní příběh, který odříká ostatním. Karty lze použít v jakémkoli pořadí. Hráči pak hlasují pro nejlepší příběh.

*Tip: Ostatní hráči mohou před vyprávěním určit spoluhráči, které karty budou v jeho příběhu jako první a poslední v pořadí.*

## SLOVNÍ HRÍČKY

(2–5 hráčů, kooperální)

Zamíchejte karty a každému hráči rozdejte stejný počet. Hráči se střídají a vždy položí jednu kartu na stůl tak, aby navazovala na příběh předešlého hráče. Každý hráč napíše na papír pro hráče po své levici příslušný počet slov tak, aby na každou kartu vyšlo jedno. Hráči mají nyní za úkol kolektivně vymyslet příběh tak, aby použili vždy jedno ze svých slov na seznamu při každém zahrání karty.

## PŘÍBĚHOVÉ BINGO

(2–5 hráčů)

Vezměte si papíry a tužky. Vyberte vypravěče. Tento hráč si vylosuje 5 karet a položí je na stůl obrázkem nahoru. Vymyslí příběh na vybrané karty a přitom smí jejich pořadí přeskládat dle libosti.

Mezitím si ostatní načrtnou mřížku o velikosti 3x3 a vypíšou slova, která si myslí, že v příběhu zazní. Musí se jednat pouze o podstatná jména. Vypravěč začne s příběhem. Zazní-li v něm slovo (nebo jeho kořen), hráči jej vyškrtnou.

Cílem hráčů je zaškrtnout 3 slova v řadě v libovolném směru. Pokud se tak stane, hráč zvolá „Bingo“. Vypravěč dopoví svůj příběh a dá tak možnost ostatním hráčům rovněž získat Bingo. Cílem vypravěče je zamezit hráčům získat Bingo. Ke každé kartě musí popsat či zmínit alespoň 4 předměty nebo tvory.

S koncem vyprávění se vyhodnotí body. Dalším vypravěčem je pak osoba dle směru hodinových ručiček, hra končí, až se všichni vystřídají, pak se poměří body.

### Bodování:

**3 body:** dostane hráč, který jako první zvolá „Bingo“.

**1 bod:** dostane každý další hráč, který bude mít Bingo.

**1 bod:** dostane vypravěč za každého hráče, který Bingo nezískal.

*Při hře 2 hráčů se body rozdělují následovně:* Pokud hráči vyjde Bingo, připiše si bod a kolo končí. Vypravěč v tomto případě nedostane nic. Pokud hráči Bingo nevjde, bod získává vypravěč. Role si pak prohodí a střídají se tolikrát, na kolika kolech se dohodnou.

## TÍŽIVÉ DŮSLEDKY

(2–4 hráči)

Zamíchejte karty a každému hráči rozdejte stejný počet. Hráči se střídají a vždy položí jednu kartu na stůl tak, aby navazovala na příběh předešlého hráče. Některým kartám tentokrát náleží konkrétní významy.

*Čarodějnice:* Zasadí smrtící úder a způsobí některému z hráčů okamžitou smrt (hráč opouští hru).

*Vědma:* Zahrajete-li tuto kartu, napište na kus papíru tajné proroctví, který v příběhu něco zásadního změní, a podejte jej hráči, který je další na tahu. Tento hráč se dle něj musí řídit.

*Vulkán:* Určený hráč musí jedno kolo vynechat, než se kouř rozplyne.

*Slavnosti:* Všichni si mezi sebou prohodí karty, vždy posíláme hráči nalevo.

*Tip: Můžete si vymyslet vlastní účinky i pro ostatní karty!*

## ALFA A OMEGA

(2–5 hráčů)

Každému hráči rozdejte po dvou kartách. Hráč si před sebe obě karty vyloží tak, aby mezi nimi byla mezera. První karta musí být začátkem a druhá koncem příběhu. Každý hráč si nyní dobere tři nebo čtyři další karty a vykládá je mezi své karty na stole, snaží se tak odříkat svůj příběh.

Fantazii se meze nekladou, a tak si hratelnost můžete upravit dle sebe. Existuje nesčetné množství, jak navazovat kartičky a vymýšlet příběhy!

# PRAVIDLA HRY