

# Dokonalý PÁR

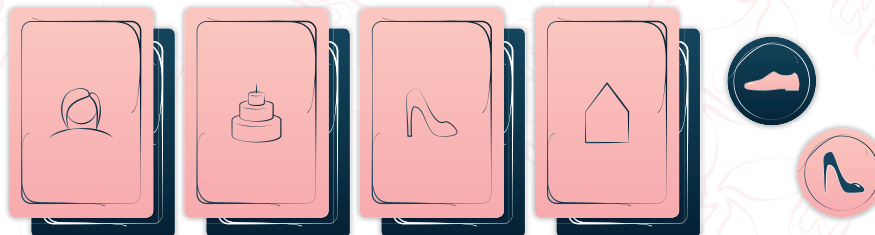
PÁRTY HRA PRO LIDI, KTEŘÍ PATŘÍ K SOBĚ

*Našli jste toho pravého nebo tu pravou? Přemýšlíte, jestli si jste souzeni? Jak dlouho Vám to spolu vydrží? Na tyto otázky Vám odpoví párty hra Dokonalý pár, která Vám předpoví, jak dlouhou dobu spolu strávíte. Samozřejmě může se i mýlit. Ostatně co o tom může nějaká hra vědět, že?*

*Ale ať tak, nebo onak, díky Dokonalému páru budete moci zjistit, jestli jste spolu „na jedné vlně“, a dozvědět se, jak dobře svého partnera či partnerku znáte – a ještě se u toho skvěle pobavit!*

## Herní komponenty

herní plán  
přesýpací hodiny  
2 mazací destičky  
2 fixy s mazátkem  
2 figurky labutí pro hru 2 hráčů  
4 figurky pro hru více hráčů  
2 žetony bot  
200 karet s úkoly a otázkami



## Cíl hry

Středobodem **Dokonalého páru** je „stupnice výročí“, která udává, kolik let se svým protějškem vydržíte a jaká všechna výročí spolu budete slavit. Cílem **Dokonalého páru** je dosáhnout na „stupnici výročí“ co nejlepšího výsledku – vydržet spolu co nejdéle. A pokud se Vám to napoprvé nepodaří – můžete hru zkusit znovu a znovu a „předpověď“ si tak vylepšit.

## Příprava hry

Do středu stolu umístěte herní plán. Figurku bílé labutě (představuje počítadlo bodů) i černé labutě (představuje počítadlo kol) postavte na políčko „START“ na „stupnici výročí“. Karty s úkoly rozdělte do čtyř balíčků podle příslušných kategorií (Střevičky, Předvádění, Velké plány a Lichotky) a umístěte je lícem dolů vedle herního plánu. Stranou si připravte žetony bot, mazací destičky, fixy s mazátkem a přesýpací hodiny.

## Průběh hry

V průběhu hry si budete navzájem číst úkoly na kartičkách a plnit je. Střídat ve čtení se budete po každém úkolu. Před každým úkolem, včetně prvního, posuňte figurku černé labutě o jedno pole vpřed. Následně si hráč, který je na řadě (začíná dáma), vezme kartu z kategorie se symbolem pole, na které jste černou figurku právě posunuli. Ve hře jsou čtyři kategorie (Střevíčky, Předvádění, Velké plány a Lichotky) a volná kategorie.

### Střevíčky



Hráči si k sobě vezmou žetony bot. Hráč, který kartu táhl, si vybere jednu ze dvou sad otázek na kartě a ptá se postupně na všechny tři otázky z dané sady. Hráči po každé otázce skrytě vyberou jednu stranu žetonu, která označuje odpověď — polobotka přísluší pánovi, střevíček naopak dámě. Když mají oba vybráno, odkryjí své žetony. Cílem je se shodnout v odpovědích alespoň na 2 ze 3 otázek. Pokud se to podaří, posuňte figurku bílé labutě o 1 pole vpřed.

Při tomto úkolu spolu hráči nesmí nijak komunikovat a nepoužívají přesýpací hodiny.

*Příklad: Karel čte otázky Lucii. První otázka je: „Kdo lépe vaří?“ Karel vybere pánskou polobotku a Lucie dámský střevíček. Neshodli se tedy. Karel dále čte: „Kdo komu dal první pusu?“ Karel i Lucie vyberou střevíček, což je shoda. Nakonec se Karel ptá: „Kdo hlasitěji chrápe?“ Karel i Lucie vyberou polobotku — oba si myslí, že hlasitěji chrápe Karel. Shodli se tedy ve dvou ze tří případů a mohou posunout figurku bílé labutě o jedno pole dopředu.*

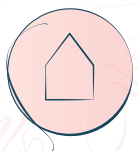
### Předvádění



Hráč, který kartu táhl, si tajně vybere jednu ze dvou sad úkolů na kartě (kartu spoluhráči neukazujte!) a pantomimou předvádí postupně svého partnera, jak to vypadá, když vykonává činnosti uvedené v dané sadě otázek na kartě. Spoluhráč se snaží tyto činnosti uhodnout. Hádá postupně jednu, pak druhou. Pokud se během jednoho přesýpání přesýpacích hodin podaří hádajícímu hráči uhodnout obě činnosti, uspěli jste a posuňte figurku bílé labutě o jedno pole kupředu.

Během předvádění nesmí předvádějící hráč mluvit ani ukazovat na objekty či osoby v místnosti. Nezapomínejte, že předvádíte konkrétně svého partnera, a tak se snažte vypíchnout specifické drobnosti, kterými se jeho chování vyznačuje!

### Velké plány



Hráči si k sobě vezmou mazací destičky a fixy s mazátkem. Hráč, který kartu táhl, si vybere jednu ze tří otázek na kartě, kterou nahlas přečte. Oba hráči poté skrytě na své destičky napíší odpověď na tuto otázku. Až budou mít oba hotovo, odhalí, co na destičky napsali. Pokud jste se v odpovědi shodli, posuňte figurku bílé labutě o 1 pole vpřed.

### Lichotky



Hráč, který kartu táhl, si vybere jedno ze tří zadání lichotek na kartě (kartu spoluhráči neukazujte!). Po krátkém rozmyšlení musí uvést nějakou lichotku — charakteristiku nebo přirovnání vybraného pojmu na kartě. Pojem však nesmí zmínit. Úkolem spoluhráče je uhodnout, na co lichotka mířila. Číslo v závorce udává, kolik maximálně slov smí hráč, který lichotí, ve své lichotce použít. Pokud druhý hráč uhodne, na co lichotka mířila, posuňte figurku bílé labutě o 1 pole vpřed.

*Příklad: Karel má za úkol zalichotit partnerce, že má krásné nohy. Smí použít maximálně tři slova. Řekne tedy například „dlouhé, pevné a opálené.“ Mohl by také říci například „štíhlé jako laňka“.*

Pozor — jedná se o lichotku, nikoli popis! Vaše nápověda tedy musí vyznít pozitivně!

### Volná kategorie



Posunete-li figurku černé labutě na toto pole, vybírá si příslušný hráč libovolnou ze čtyř kategorií. Poté postupujte stejně, jako je uvedené u příslušné kategorie.

Zahrané karty odkládejte stranou na odkládací balíček.

## Konec hry

Hra končí poté, co posunete figurku černé labutě na pole „KONEC HRÝ“ na konci „stupnice výročí.“ Pozice figurky bílé labutě, které jste do této doby dosáhli, ukazuje, kolik let Váš vztah přetrvává a jaká výročí spolu zažijete. Ale nebojte, vždycky si můžete zahrát znovu a výsledek případně vylepšit.

## Varianta hry pro více párů

V této variantě se může hra zúčastnit až pět párů. Jeden z párů si vezme figurku bílé labutě, další si pak rozdělí barevné figurky. Umístíte těchto pět figurek spolu s figurkou černé labutě na políčko „START“ na „stupnici výročí“.

Vždy nejprve posuňte figurku černé labutě o 1 pole vpřed. Následně odehrají postupně všechny páry po jedné kartě z dané kategorie. Páry, kterým se podaří daný úkol splnit (podle stejných pravidel jako v základní hře), posunou svoje figurky o jedno pole vpřed. Po skončení kola posuňte figurku černé labutě o další pole vpřed atd. Hra končí podobně jako při základní hře, když figurka černé labutě vstoupí na pole „KONEC HRÝ“.

Pokud se Vám bude tato hra zdát příliš dlouhá, můžete hrát jenom poloviční množství kol. V takovém případě ale při splnění úkolu posouvejte svoji figurku hned o 2 pole vpřed.

Přejeme příjemnou zábavu!