



Nastupovat! Do mesta prichádza vlak a banditi si brúisia zuby na jeho cenný náklad. Strážcovia zákona naň však čakajú a sú pripravení brániť vagóny, len čo súprava zastaví v stanici. Láká vás možnosť vlak vylípiť alebo naopak využiť vagóny na to, aby ste dostali hľadaných darebákov?

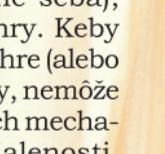
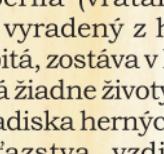
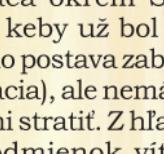
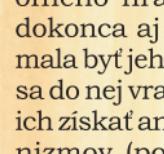
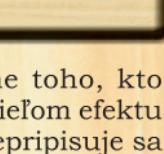
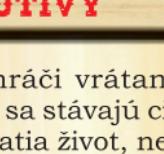
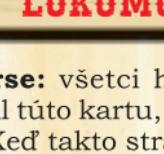
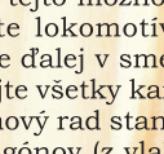
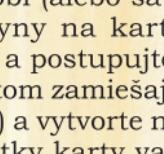
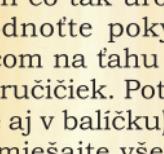
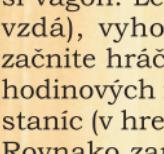
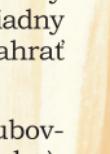
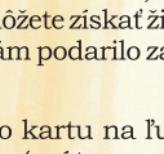
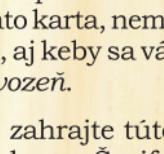
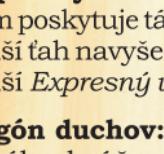
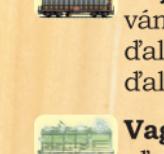
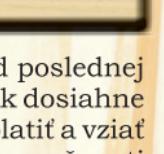
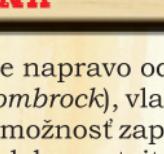
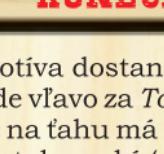
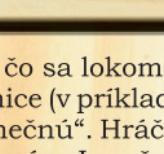
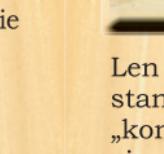
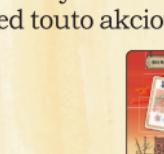
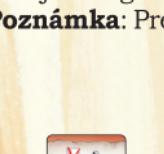
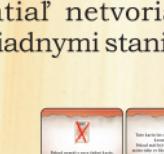
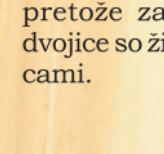
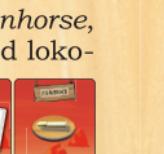
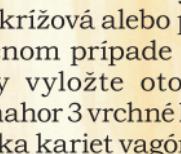
HERNÍ MATERIÁL

- 55 kariet:
 - 16 kariet vagónov
 - 1 obojstranná karta lokomotív (Ironhorse/Leland)
 - 13 kariet staníc
 - 1 prázdna karta (na vytvorenie vlastnej stanice)
 - 8 nových kariet postáv
 - 16 nových hracích kariet
 - 12 nových kariet s hnedým okrajom
 - 4 nové kariet s modrým okrajom
- Pravidlá

Toto rozšírenie prináša do hry **8 nových postáv** (ktoré sa zamiešajú spolu so zvyšnými kartami postáv) a **16 nových hracích kariet** (ktoré sa zamiešajú spolu so zvyšnými kartami).

Nastupovat! Do mesta prichádza vlak a banditi si brúisia zuby na jeho cenný náklad. Strážcovia zákona naň však čakajú a sú pripravení brániť vagóny, len čo súprava zastaví v stanici. Láká vás možnosť vlak vylípiť alebo naopak využiť vagóny na to, aby ste dostali hľadaných darebákov?

HERNÍ MATERIÁL



V priebehu hry budú karty vagónov vytvárať dvojice, ktoré máte v ruke alebo vyložené pred sebou v hre. Ak je ako cena vyobrazená konkrétna karta, budete potrebovať dopredu, tieto dvojice sa budú meniť. Na výšie uvedenom obrázku bude na začiatku hry tvoriť lokomotíva dvojicu so stanicou *Boom Town*. Napríklad na získanie *Dodgeville* musíte odhodiť kartu *Vedla!* Ak hráte za *Calamity Janet*, možno využiť jej schopnosť a odhodiť kartu *BANG!* (pretože jej karta *BANG!* sa môže považovať za kartu *Vedla!*). Naopak, nemôžete použiť *Kaktus* (kartu s podobným efektom) alebo schopnosť *Jourdonnaisie* či *Barel* (poskytujú efekt *Vedla!*, ale nie samotnú kartu).

Poznámka: Za žiadnych okolností si nemôžete vziať lokomotív!

Na začiatku každého **tahu Šerifa** sa lokomotíva posunie o 1 staniciu doprava, pričom za sebou „tahá“ vagóny. Len čo teda Šerif začne svoj prvý tah, situácia bude vyzerať približne tak, ako je znázornené na obrázku vpravo.

Raz za svoj tah môžete zaplatiť cenu uvedenú na karte stanice a vziať si zodpovedajúcu kartu vagóna. Keby ste si vo výšie uvedenom príklade chceli vziať *Služební vůz*, zaplatili by ste cenu uvedenú na karte *Boom Town*. Inéce náhodne zvolenou stranou nahor. Na jej určenie „odoberte kartu“: ak je vrchná karta z balíčka hracích kariet krížová alebo piková, použite stranu *Ironhorse*, v opačnom prípade stranu *Leland*. Naľavo od lokomotívy vyložte otočené lícom nahor 3 vrchné karty z balíčka kariet vagónov.

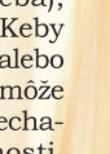
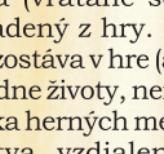
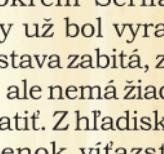
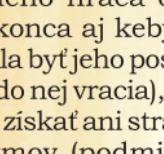
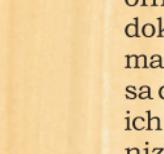
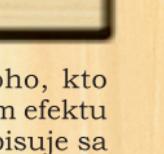
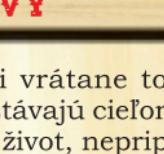
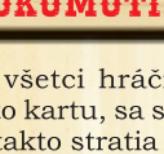
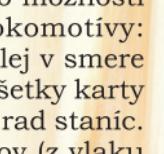
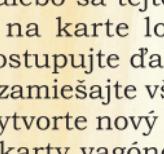
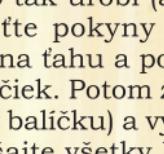
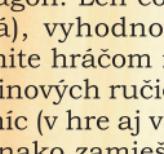
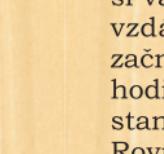
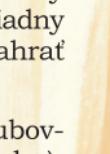
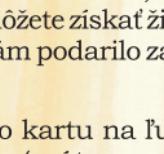
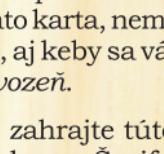
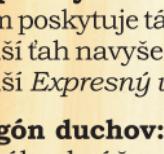
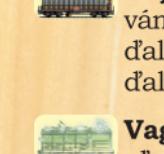
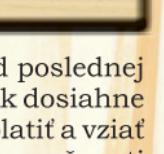
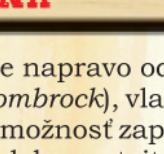
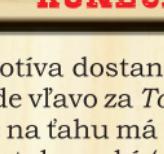
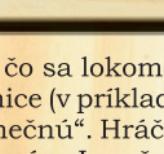
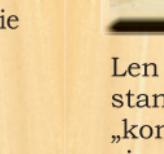
ZÍSKANIE VAGÓNOV Z VLAKU

Pri platení požadovanej ceny odhodte zodpovedajúce karty, ktoré máte v ruke alebo vyložené pred sebou v hre. Ak je ako cena vyobrazená konkrétna karta, budete potrebovať dopredu, tieto dvojice sa budú meniť. Na výšie uvedenom obrázku bude na začiatku hry tvoriť lokomotíva dvojicu so stanicou *Ironhorse*, ak bola doteraz v hre strana *Leland*, a naopak.

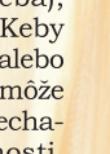
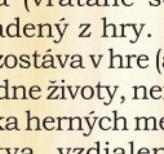
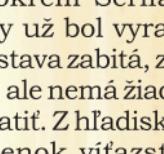
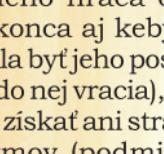
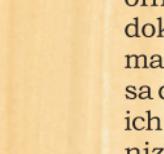
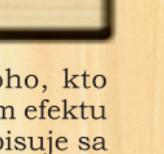
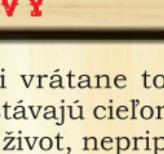
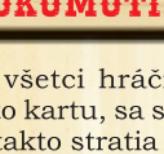
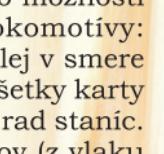
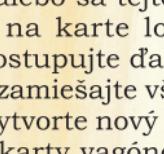
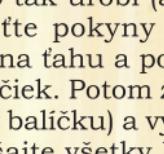
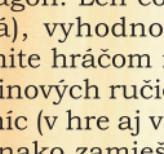
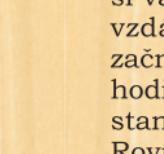
Leland: vyhodnoťte efekt karty *Hokynářství*. Začnite hráčom na tahu a postupujte ďalej v smere hodinových ručičiek. Obrázok vpravo ukazuje, ako by mohla vyzerať vlaková súprava potom, čo si vezmete *Služobné auto*.

Ak je určené inak, položte získanú kartu vagóna pred seba. Ak získate vagón priamo z vlaku, prisúňte zvyšné vagóny k lokomotíve tak, aby nezostala žiadna medzera, a na koniec vlaku pripojte nový vagón z balíčka kariet vagónov. Pravidlá zostávajú rovnaké ako v základnej hre *BANG!* s nasledujúcimi dodatkami:

POHYB VLAKU



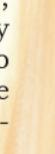
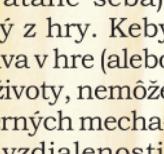
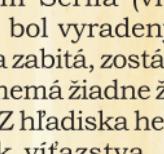
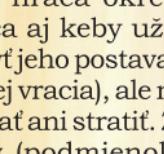
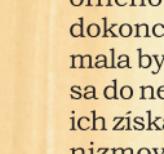
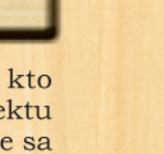
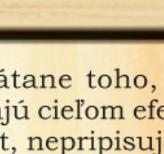
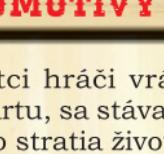
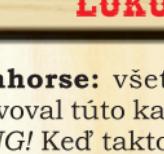
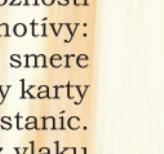
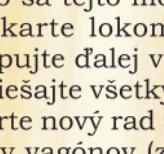
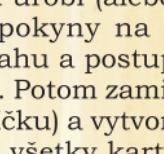
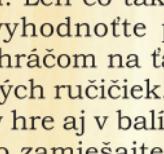
KONEČNÁ



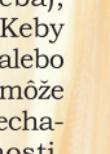
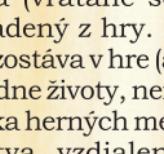
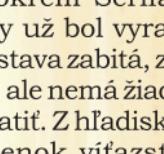
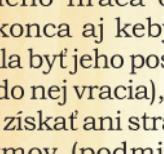
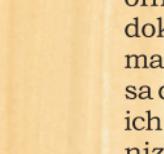
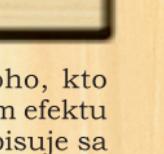
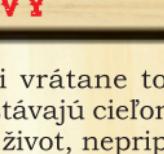
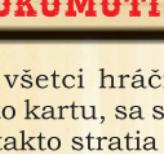
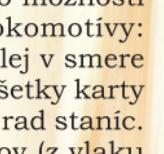
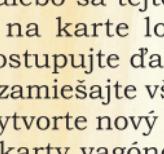
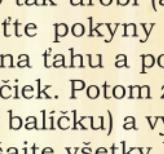
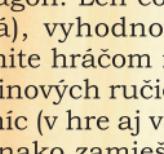
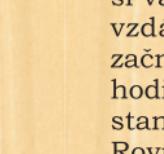
Len čo sa lokomotíva dostane napravo od poslednej stanice (v príklade vľavo za *Tombrock*), vlak dosiahne „konečnú“. Hráč na tahu má možnosť zaplatiť a vziať si vagón. Len čo tak urobí (alebo sa tejto možnosti vzdá), vyhodnoťte pokyny na karte lokomotívy: začnite hráčom na tahu a postupujte ďalej v smere hodinových ručičiek. Potom zamiešajte všetky karty vagónov (z vlaku aj z balíčka) a zostavte nový vlak podľa príkladu na strane 1. Kartu lokomotívy otočte na druhú stranu (na stranu *Ironhorse*, ak bola doteraz v hre strana *Leland*, a naopak).

Ironhorse: všetci hráči vrátane toho, kto aktivoval túto kartu, sa stávajú cieľom efektu *BANG!* Keď takto stratia život, neprispisuje sa do nej vraciajú, ale nemá žiadne životy, nemôže ich získať ani stratíť. Z hľadiska herných mechanizmov (podmienok víťazstva, vzdialenosťi, schopností postáv atď.) sa považuje za postavu karty alebo využívať efekty, ktoré umožňujú ďalší posun vlaku.

Ak je určené inak, položte získanú kartu vagóna pred seba. Ak získate vagón priamo z vlaku, prisúňte zvyšné vagóny k lokomotíve tak, aby nezostala žiadna medzera, a na koniec vlaku pripojte nový vagón z balíčka kariet vagónov. Obrázok vpravo ukazuje, ako by mohla vyzerať vlaková súprava potom, čo si vezmete *Služobné auto*.



LOKOMOTÍVY



VAGÓNY

